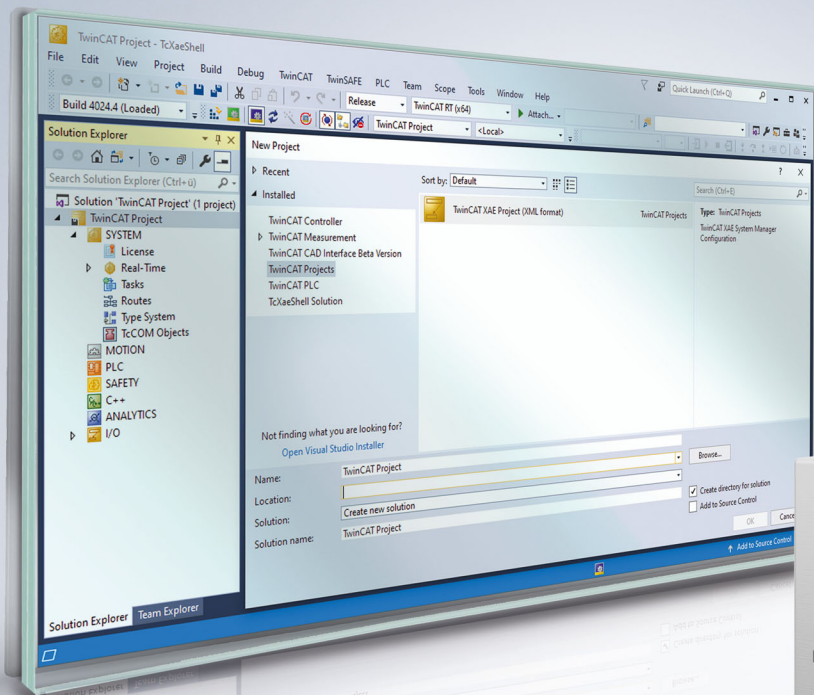


# BECKHOFF New Automation Technology

Handbuch | DE

# TF5050

TwinCAT 3 | NC Camming





# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Vorwort.....</b>	<b>5</b>
1.1	Hinweise zur Dokumentation .....	5
1.2	Zu Ihrer Sicherheit.....	6
1.3	Hinweise zur Informationssicherheit .....	7
<b>2</b>	<b>Übersicht.....</b>	<b>8</b>
<b>3</b>	<b>Übersicht der SPS-Bibliothek .....</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Kurvenscheiben .....</b>	<b>11</b>
4.1	MC_CamTableSelect .....	11
4.2	MC_CamOut .....	13
4.3	MC_CamIn .....	15
4.4	MC_CamIn Anhang.....	18
4.5	MC_CamScaling .....	22
<b>5</b>	<b>Multi-Kurvenscheiben.....</b>	<b>24</b>
5.1	MC_CamIn_V2.....	24
5.2	MC_CamAdd.....	27
5.3	MC_CamExchange .....	29
5.4	MC_CamRemove.....	31
5.5	MC_CamScaling_V2.....	33
<b>6</b>	<b>Motion Functions .....</b>	<b>35</b>
6.1	MC_ReadMotionFunction .....	35
6.2	MC_ReadMotionFunctionPoint .....	37
6.3	MC_WriteMotionFunction.....	38
6.4	MC_WriteMotionFunctionPoint .....	40
6.5	MC_SetCamOnlineChangeMode.....	42
6.6	MC_ReadMotionFunctionValues .....	44
<b>7</b>	<b>Status .....</b>	<b>46</b>
7.1	MC_ReadCamTableSlaveDynamics.....	46
7.2	MC_CamInfo .....	48
7.3	MC_CamInfo_V2.....	50
7.4	MC_ReadCamTableCharacteristics.....	52
7.5	MC_ReadCamTableMasterPosition.....	53
<b>8</b>	<b>Datentypen.....</b>	<b>56</b>
8.1	MC_CAM_ID .....	56
8.2	MC_CAM_REF.....	57
8.3	MC_CamActivationMode .....	59
8.4	MC_CamScalingMode .....	63
8.5	MC_CamInfoData .....	66
8.6	MC_InterpolationType .....	67
8.7	MC_MotionFunctionPoint.....	68
8.8	MC_MotionFunctionPoint_ID .....	69
8.9	MC_MotionFunctionType .....	70
8.10	MC_MotionPointType.....	71

8.11	MC_TableCharacValues .....	72
8.12	MC_TableErrorCodes .....	73
8.13	MC_TableType .....	73
8.14	MC_ValueSelectType .....	73
8.15	MC_StartMode .....	74
8.16	ST_CamInOptions .....	75
8.17	CamMasterData .....	76
8.18	MC_CamOperationMode .....	76
8.19	ST_CamScalingData .....	77
8.20	ST_ReadCamTableSlaveDynamicsOptions .....	78
8.21	ST_SetOnlineChangeModeOptions .....	78
8.22	ST_WriteMotionFunctionOptions .....	78
<b>9</b>	<b>Beispielprogramme.....</b>	<b>79</b>

# 1 Vorwort

## 1.1 Hinweise zur Dokumentation

Diese Beschreibung wendet sich ausschließlich an ausgebildetes Fachpersonal der Steuerungs- und Automatisierungstechnik, das mit den geltenden nationalen Normen vertraut ist.

Zur Installation und Inbetriebnahme der Komponenten ist die Beachtung der Dokumentation und der nachfolgenden Hinweise und Erklärungen unbedingt notwendig.

Das Fachpersonal ist verpflichtet, stets die aktuell gültige Dokumentation zu verwenden.

Das Fachpersonal hat sicherzustellen, dass die Anwendung bzw. der Einsatz der beschriebenen Produkte alle Sicherheitsanforderungen, einschließlich sämtlicher anwendbaren Gesetze, Vorschriften, Bestimmungen und Normen erfüllt.

### Disclaimer

Diese Dokumentation wurde sorgfältig erstellt. Die beschriebenen Produkte werden jedoch ständig weiterentwickelt.

Wir behalten uns das Recht vor, die Dokumentation jederzeit und ohne Ankündigung zu überarbeiten und zu ändern.

Aus den Angaben, Abbildungen und Beschreibungen in dieser Dokumentation können keine Ansprüche auf Änderung bereits gelieferter Produkte geltend gemacht werden.

### Marken

Beckhoff®, TwinCAT®, TwinCAT/BSD®, TC/BSD®, EtherCAT®, EtherCAT G®, EtherCAT G10®, EtherCAT P®, Safety over EtherCAT®, TwinSAFE®, XFC®, XTS® und XPlanar® sind eingetragene und lizenzierte Marken der Beckhoff Automation GmbH.

Die Verwendung anderer in dieser Dokumentation enthaltenen Marken oder Kennzeichen durch Dritte kann zu einer Verletzung von Rechten der Inhaber der entsprechenden Bezeichnungen führen.

### Patente

Die EtherCAT-Technologie ist patentrechtlich geschützt, insbesondere durch folgende Anmeldungen und Patente:

EP1590927, EP1789857, EP1456722, EP2137893, DE102015105702

mit den entsprechenden Anmeldungen und Eintragungen in verschiedenen anderen Ländern.

## EtherCAT®

EtherCAT® ist eine eingetragene Marke und patentierte Technologie lizenziert durch die Beckhoff Automation GmbH, Deutschland

### Copyright

© Beckhoff Automation GmbH & Co. KG, Deutschland.

Weitergabe sowie Vervielfältigung dieses Dokuments, Verwertung und Mitteilung seines Inhalts sind verboten, soweit nicht ausdrücklich gestattet.

Zu widerhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte für den Fall der Patent-, Gebrauchsmuster- oder Geschmacksmustereintragung vorbehalten.

## 1.2 Zu Ihrer Sicherheit

### Sicherheitsbestimmungen

Lesen Sie die folgenden Erklärungen zu Ihrer Sicherheit.  
Beachten und befolgen Sie stets produktspezifische Sicherheitshinweise, die Sie gegebenenfalls an den entsprechenden Stellen in diesem Dokument vorfinden.

### Haftungsausschluss

Die gesamten Komponenten werden je nach Anwendungsbestimmungen in bestimmten Hard- und Software-Konfigurationen ausgeliefert. Änderungen der Hard- oder Software-Konfiguration, die über die dokumentierten Möglichkeiten hinausgehen, sind unzulässig und bewirken den Haftungsausschluss der Beckhoff Automation GmbH & Co. KG.

### Qualifikation des Personals

Diese Beschreibung wendet sich ausschließlich an ausgebildetes Fachpersonal der Steuerungs-, Automatisierungs- und Antriebstechnik, das mit den geltenden Normen vertraut ist.

### Signalwörter

Im Folgenden werden die Signalwörter eingeordnet, die in der Dokumentation verwendet werden. Um Personen- und Sachschäden zu vermeiden, lesen und befolgen Sie die Sicherheits- und Warnhinweise.

### Warnungen vor Personenschäden

#### **GEFAHR**

Es besteht eine Gefährdung mit hohem Risikograd, die den Tod oder eine schwere Verletzung zur Folge hat.

#### **WARNUNG**

Es besteht eine Gefährdung mit mittlerem Risikograd, die den Tod oder eine schwere Verletzung zur Folge haben kann.

#### **VORSICHT**

Es besteht eine Gefährdung mit geringem Risikograd, die eine mittelschwere oder leichte Verletzung zur Folge haben kann.

### Warnung vor Umwelt- oder Sachschäden

#### **HINWEIS**

Es besteht eine mögliche Schädigung für Umwelt, Geräte oder Daten.

### Information zum Umgang mit dem Produkt



Diese Information beinhaltet z. B.:  
Handlungsempfehlungen, Hilfestellungen oder weiterführende Informationen zum Produkt.

## 1.3 Hinweise zur Informationssicherheit

Die Produkte der Beckhoff Automation GmbH & Co. KG (Beckhoff) sind, sofern sie online zu erreichen sind, mit Security-Funktionen ausgestattet, die den sicheren Betrieb von Anlagen, Systemen, Maschinen und Netzwerken unterstützen. Trotz der Security-Funktionen sind die Erstellung, Implementierung und ständige Aktualisierung eines ganzheitlichen Security-Konzepts für den Betrieb notwendig, um die jeweilige Anlage, das System, die Maschine und die Netzwerke gegen Cyber-Bedrohungen zu schützen. Die von Beckhoff verkauften Produkte bilden dabei nur einen Teil des gesamtheitlichen Security-Konzepts. Der Kunde ist dafür verantwortlich, dass unbefugte Zugriffe durch Dritte auf seine Anlagen, Systeme, Maschinen und Netzwerke verhindert werden. Letztere sollten nur mit dem Unternehmensnetzwerk oder dem Internet verbunden werden, wenn entsprechende Schutzmaßnahmen eingerichtet wurden.

Zusätzlich sollten die Empfehlungen von Beckhoff zu entsprechenden Schutzmaßnahmen beachtet werden. Weiterführende Informationen über Informationssicherheit und Industrial Security finden Sie in unserem <https://www.beckhoff.de/secguide>.

Die Produkte und Lösungen von Beckhoff werden ständig weiterentwickelt. Dies betrifft auch die Security-Funktionen. Aufgrund der stetigen Weiterentwicklung empfiehlt Beckhoff ausdrücklich, die Produkte ständig auf dem aktuellen Stand zu halten und nach Bereitstellung von Updates diese auf die Produkte aufzuspielen. Die Verwendung veralteter oder nicht mehr unterstützter Produktversionen kann das Risiko von Cyber-Bedrohungen erhöhen.

Um stets über Hinweise zur Informationssicherheit zu Produkten von Beckhoff informiert zu sein, abonnieren Sie den RSS Feed unter <https://www.beckhoff.de/secinfo>.

## 2 Übersicht

In vielen Anwendungen ist es notwendig, zwei oder mehr Achsen miteinander zu synchronisieren. In der TwinCAT NC PTP können Achsen aneinander gekoppelt werden. Eine Master-Achse wird dann aktiv verfahren und ein oder mehrere gekoppelte Slave-Achsen werden durch die NC synchron mitpositioniert.

Die einfachste Kopplungsart ist die Linearkopplung mit einem festen Übersetzungsverhältnis (elektronisches Getriebe).

Für manche Anwendungen ist eine komplexere, mathematisch nicht durch eine Formel beschreibbare Kopplung von Master und Slave notwendig. Diese Abhängigkeit kann durch eine Tabelle beschrieben werden, in der zu jeder Master-Position eine zugehörige Slave-Position festgehalten wird.

Die TwinCAT NC PTP bietet die Möglichkeit, eine Slave-Achse über eine Tabelle an eine Master-Achse zu koppeln (elektronische Kurvenscheibe). Dabei enthält die Tabelle eine Anzahl von vorgegebenen Stützstellen, zwischen denen die NC Position und Geschwindigkeit interpoliert.

Die Bibliothek Tc2\_MC2\_Camming enthält Funktionsbausteine für den Umgang mit Kurvenscheiben. Es werden zwei Arten von Kurvenscheiben unterstützt.

Zum einen kann eine Kurvenscheibe eine zweiseitige Tabelle von Master- und Slave-Positionen sein (Positionstabelle). Die Masterspalte definiert Stützstellen über den Verfahrweg des Masters von einem kleinsten Positionswert aufsteigend bis zu einem größten Wert. Mit den Stützstellen der Tabelle wird aus der zweiten Spalte die zugehörige Slave-Position ermittelt. Dabei wird zwischen den Stützstellen interpoliert.

Zum anderen kann eine Kurvenscheibe als so genannte Motion Function definiert werden. Eine Motion Function ist eine einspaltige Tabelle von Stützstellen. Jede Stützstelle enthält aber nicht einfach nur eine Position, sondern eine vollständige Beschreibung des Kurvenverlaufs in einem Abschnitt (Segment) der Kurvenscheibe. Neben der Master- und Slave-Position am Anfang des Segmentes wird beispielsweise der Funktionsverlauf bis zur nächsten Stützstelle als mathematische Funktion festgelegt. Eine Motion Function benötigt dadurch nur sehr wenige Stützstellen. Trotzdem ist jeder Punkt zwischen den Stützstellen durch die mathematische Funktion exakt definiert und es gibt keine Interpolationsungenauigkeiten.

Im Gegensatz zu einer Positionstabelle können die Punkte einer Motion Function auch zur Laufzeit manipuliert werden. Dabei achtet das System darauf, dass eine Manipulation erst wirkt, wenn die Änderung keinen direkten Einfluss auf den Slave hat. Positionssprünge werden so vermieden.



### 3 Übersicht der SPS-Bibliothek

Unten befindet sich ein Überblick über die TF5050 TwinCAT 3 MC Camming (Kurvenscheiben) SPS-Bibliothek.

#### Kurvenscheiben

Funktionsbaustein	Beschreibung
<a href="#">MC CamTableSelect [▶ 11]</a>	Spezifiziert eine Tabelle und lädt sie in die NC.
<a href="#">MC CamOut [▶ 13]</a>	Deaktiviert eine Master-Slave-Kopplung.
<a href="#">MC CamIn [▶ 15]</a>	Aktiviert eine Master-Slave-Kopplung mit einer bestimmten Kurvenscheibe.
<a href="#">MC CamScaling [▶ 22]</a>	Skaliert eine Kurvenscheibenkopplung.

#### Multi-Kurvenscheiben

Funktionsbaustein	Beschreibung
<a href="#">MC CamIn_V2 [▶ 24]</a>	Mehrere Kurvenscheiben können überlagert werden.
<a href="#">MC CamAdd [▶ 27]</a>	Fügt eine Kurvenscheibe additiv zu einem Multi-Cam hinzu.
<a href="#">MC CamExchange [▶ 29]</a>	Tauscht eine Kurvenscheibe in einem Multi-Cam aus.
<a href="#">MC CamRemove [▶ 31]</a>	Entfernt eine Kurvenscheibe aus einer Multi-Cam-Umgebung.
<a href="#">MC CamScaling_V2 [▶ 33]</a>	Skaliert eine Kurvenscheibenkopplung.

#### Motion Functions

Funktionsbaustein	Beschreibung
<a href="#">MC ReadMotionFunction [▶ 35]</a>	Liest die Daten einer Motion Function.
<a href="#">MC ReadMotionFunctionPoint [▶ 37]</a>	Liest die Daten einer Stützstelle einer Motion Function.
<a href="#">MC WriteMotionFunction [▶ 38]</a>	Schreibt Daten einer Motion Function in die NC.
<a href="#">MC WriteMotionFunctionPoint [▶ 40]</a>	Schreibt Daten einer Stützstelle einer Motion Function.
<a href="#">MC SetCamOnlineChangeMode [▶ 42]</a>	Legt den Modus für Schreibzugriff auf Kurvenscheibendaten fest.
<a href="#">MC ReadMotionFunctionValues [▶ 44]</a>	Liest die interpolierten Daten einer Motion Function in Form einer Tabelle.

#### Status

Funktionsbaustein	Beschreibung
<a href="#">MC ReadCamTableSlaveDynamics [▶ 46]</a>	Bestimmt die Slave-Dynamik an einem bestimmten Punkt einer Kurvenscheibentabelle.
<a href="#">MC CamInfo [▶ 48]</a>	Ermittelt Daten zum aktuellen Zustand und zur aktuellen Parametrierung einer Kurvenscheibenkopplung.
<a href="#">MC CamInfo_V2 [▶ 50]</a>	Ermittelt Daten zum aktuellen Zustand und zur aktuellen Parametrierung einer Kurvenscheibenkopplung.
<a href="#">MC ReadCamTableCharacteristics [▶ 52]</a>	Berechnet und liest die charakteristischen Kenngrößen einer Motion Function.
<a href="#">MC ReadCamTableMasterPosition [▶ 53]</a>	Berechnet eine Master-Position für eine gegebene Slave-Position.

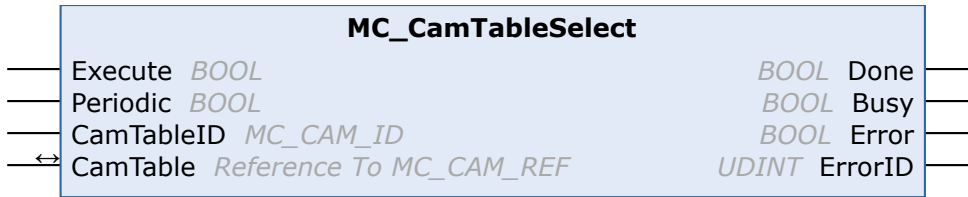
#### Datentypen

Datentyp	Beschreibung
<a href="#">MC CAM_ID [▶ 56]</a>	Typdefinition für die Tabellen ID.

Datentyp	Beschreibung
<a href="#">MC_CAM_REF [► 57]</a>	Beschreibt den Datenspeicher einer Kurvenscheibe in einer weiteren SPS-Variablen.
<a href="#">MC_CamActivationMode [► 59]</a>	Legt Zeitpunkt und Art der Änderung einer Kurvenscheibe fest.
<a href="#">MC_CamScalingMode [► 63]</a>	Enthält Typ und Umfang der Skalierung einer Kurvenscheibenkopplung, wird mit dem Funktionsbaustein MC_CamScaling verwendet.
<a href="#">MC_CamInfoData [► 66]</a>	Enthält Daten zum aktuellen Zustand einer Kurvenscheibenkopplung.
<a href="#">MC_InterpolationType [► 67]</a>	Interpolationsmodus für Positionstabellen.
<a href="#">MC_MotionFunctionPoint [► 68]</a>	Beschreibt eine Stützstelle einer Motion Function.
<a href="#">MC_MotionFunctionPoint_ID [► 69]</a>	Typdefinition für die Punkt-ID der Punkte einer Motion Function.
<a href="#">MC_MotionFunctionType [► 70]</a>	Typdefinition für Motion Functions.
<a href="#">MC_MotionPointType [► 71]</a>	Typdefinition für einen Tabellen-Punkt.
<a href="#">MC_TableCharacValues [► 72]</a>	Typdefinition für die charakteristischen Kenngrößen einer Motion Function.
<a href="#">MC_TableErrorCodes [► 73]</a>	Typdefinition von Tabellen Fehler Codes.
<a href="#">MC_TableType [► 73]</a>	Typdefinition von Tabellentypen.
<a href="#">MC_ValueSelectType [► 73]</a>	Typdefinition für den Zugriff auf Wertetabellen mit dem Funktionsbaustein MC_ReadMotionFunctionValues.
<a href="#">MC_StartMode [► 74]</a>	Legt fest, ob eine Kurvenscheibe absolut zum Ursprung des Achskoordinatensystems oder relativ zur Koppelposition interpretiert wird.
<a href="#">ST_CamInOptions [► 75]</a>	Daten vom Typ ST_CamInOptions können dem Funktionsbaustein MC_CamIn optional übergeben werden.
<a href="#">CamMasterData [► 76]</a>	Daten vom Typ CamMasterData werden vom Funktionsbaustein MC_ReadCamTableMasterPosition optional übergeben.
<a href="#">MC_CamOperationMode [► 76]</a>	Wird zur Verwaltung von Kopplungen mit überlagerten Kurvenscheiben mit dem Funktionsbaustein MC_CamIn_V2 verwendet.
<a href="#">ST_CamScalingData [► 77]</a>	Enthält Informationen zum Skalieren einer Kurvenscheibe, wird mit dem Funktionsbaustein MC_CamIn_V2 verwendet.

## 4 Kurvenscheiben

### 4.1 MC\_CamTableSelect



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_CamTableSelect* kann eine Tabelle spezifiziert und in die NC geladen werden. Der Baustein legt eine neue Tabelle an und füllt sie gleichzeitig mit Daten, die von der SPS bereitgestellt werden.

*MC\_CamTableSelect* muss nicht benutzt werden, wenn eine mit dem TwinCAT Kurvenscheibeneditor erstellte Tabelle benutzt werden soll. In diesem Fall reicht das einfache Ankoppeln mit [MC\\_CamIn](#) [► 15].

#### Eingänge

```
VAR_INPUT
    Execute      : BOOL;
    Periodic     : BOOL;
    CamTableID   : MC_CAM_ID;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
Periodic	BOOL	Wenn die Kurvenscheibe sich zyklisch wiederholt, ist <i>Periodic</i> TRUE.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID der Kurvenscheibe, mit der gekoppelt wird.

#### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
    CamTable : MC_CAM_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
CamTable	MC_CAM_REF	Datenstruktur vom Typ <a href="#">MC_CAM_REF</a> [► 57] beschreibt den Datenspeicher für die Kurvenscheibe in der SPS.

Die Achsdatenstruktur vom Typ *AXIS\_REF* adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

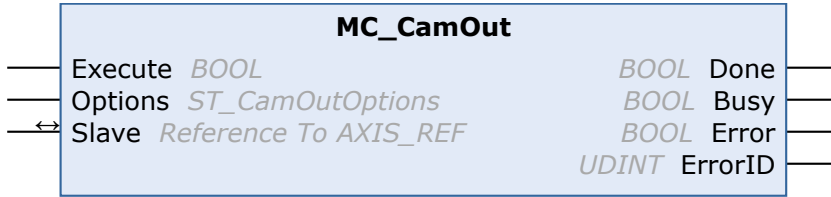
#### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
    Done      : BOOL;
    Busy      : BOOL;
    Error     : BOOL;
    ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kurvenscheibe erfolgreich angelegt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.

<b>Name</b>	<b>Typ</b>	<b>Beschreibung</b>
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 4.2 MC\_CamOut



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_CamOut* wird eine Master-Slave-Kopplung deaktiviert.

**i** Wenn eine Slave-Achse in der Bewegung abgekoppelt wird, so wird sie nicht automatisch gestoppt, sondern sie erreicht eine konstante Geschwindigkeit mit der sie endlos weiterfährt. Die Achse kann mit einem Stopp-Kommando angehalten werden.

### HINWEIS

#### Aufruf während der Bewegung

Die Slaveachse wird nach dem Abkoppeln beschleunigungsfrei gefahren und mit der sich einstellenden konstanten Geschwindigkeit weitergefahren. Es erfolgt keine Positionierung um den mit dem Koppelfaktor umgerechneten Masterverfahrweg, sondern es stellt sich ein Verhalten wie nach einem *MC\_MoveVelocity* ein.

#### Eingänge

```
VAR_INPUT
    Execute : BOOL;
    Options : ST_GearOutOptions;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
Options	ST_CamOutOptions	Zur Zeit nicht implementiert.

#### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
    Slave : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ *AXIS\_REF* adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

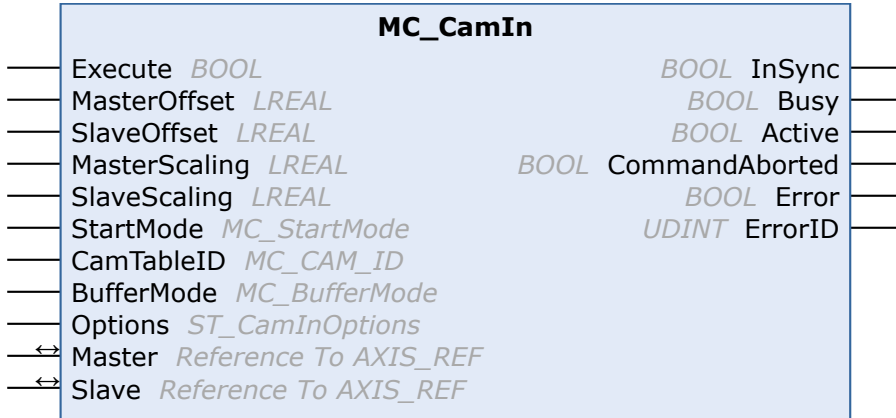
#### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
    Done : BOOL;
    Busy : BOOL;
    Error : BOOL;
    ErrorID : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kurvenscheibe erfolgreich angelegt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.

<b>Name</b>	<b>Typ</b>	<b>Beschreibung</b>
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

### 4.3 MC\_CamIn



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_CamIn* wird eine Master-Slave-Kopplung mit einer bestimmten Kurvenscheibe aktiviert. Weiterhin ist es möglich, im gekoppelten Zustand auf eine neue Kurvenscheibe umzuschalten. Dabei können die Regeln für die Umschaltung, insbesondere der genaue Zeitpunkt oder die Position bestimmt werden.

Mit dem Status-Flag `Axis.Status.CamTableQueued` (`AXIS_REF`) kann geprüft werden, ob eine Kurvenscheibe zur Umschaltung gepuffert ist.

**Wichtig:**

[Nähere Erläuterungen zum Koppeln mit Kurvenscheiben \[► 18\]](#)

[ActivationMode \[► 59\]](#) (Ankoppeln oder Umschalten von Kurvenscheiben)

[StartMode \[► 74\]](#)

[ScalingMode \[► 63\]](#)

**Eingänge**

```
VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  MasterOffset : LREAL;
  SlaveOffset  : LREAL;
  MasterScaling : LREAL := 1.0;
  SlaveScaling : LREAL := 1.0;
  StartMode    : MC_StartMode;
  CamTableID   : MC_CAM_ID;
  BufferMode    : MC_BufferMode;
  Options      : ST_CamInOptions;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
MasterOffset	LREAL	Offset zur Masterposition der Kurvenscheibe.
SlaveOffset	LREAL	Offset zur Slaveposition aus der Kurvenscheibe.
MasterScaling	LREAL	Skalierung der Masterposition der Kurvenscheibe.
SlaveScaling	LREAL	Skalierung der Slaveposition der Kurvenscheibe.
StartMode	MC_StartMode	<a href="#">StartMode [► 74]</a> bestimmt, ob die Kurvenscheibenpositionen absolut oder relativ zur Koppelposition interpretiert werden. <i>StartMode</i> kann für Master (X-Koordinate) und Slave (Y-Koordinate) jeweils relativ oder absolut sein.
CamTableID	MC_CAM_ID	<a href="#">ID [► 56]</a> der Kurvenscheibe mit der gekoppelt wird.
BufferMode	MC_BufferMode	Zur Zeit nicht implementiert.

Name	Typ	Beschreibung	
Options	ST_CamInOptions	Datenstruktur [▶ 75] mit weiteren Koppel- und Umschalloptionen:	
		<b>ActivationMode</b>	Mit dem <i>ActivationMode</i> [▶ 59] wird der Zeitpunkt bzw. die Position festgelegt, an der die Kurvenscheibenkopplung bzw. -umschaltung stattfinden soll. Auch beim erstmaligen Koppeln eines Slaves kann ein <i>ActivationMode</i> angegeben werden.
		<b>ActivationPosition</b>	Optionale Masterposition, an der abhängig vom <i>ActivationMode</i> eine Kurvenscheibe umgeschaltet wird. (Nicht notwendig bei erstmaliger Kopplung.) Falls der <i>ActivationMode</i> MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
		<b>MasterScalingMode</b>	Optionaler <u>Skalierungsmodus</u> [▶ 63] für die Masterposition der Kurvenscheibe.
		<b>SlaveScalingMode</b>	Optionaler <u>Skalierungsmodus</u> [▶ 63] für die Slaveposition der Kurvenscheibe.
		<b>InterpolationType</b>	<u>Interpolationstyp</u> [▶ 67] für Positionstabellen. Nicht notwendig für Motionfunctions.

 **Ein-/Ausgänge**

```
VAR_IN_OUT
  Master : AXIS_REF;
  Slave  : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Master	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Masters.
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ AXIS\_REF adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

 **Ausgänge**

```
VAR_OUTPUT
  InSync      : BOOL;
  Busy        : BOOL;
  Active       : BOOL;
  CommandAborted : BOOL;
  Error        : BOOL;
  ErrorID      : UDINT;
END_VAR
```



Name	Typ	Beschreibung
InSync	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kopplung erfolgreich durchgeführt wurde und die Kurvenscheibe aktiv ist.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Active	BOOL	Active zeigt an, dass das Kommando ausgeführt wird. Bei einer Kurvenscheibenumschaltung wird <i>Active</i> TRUE, wenn das Koppelkommando erfolgreich ausgeführt wurde aber die Kurvenscheibe noch gepuffert ist. Wenn die Kurvenscheibe abhängig vom <i>ActivationMode</i> aktiviert wird, so wird <i>Active</i> FALSE und <i>InSync</i> wird gesetzt.
CommandAborted	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando nicht vollständig ausgeführt werden konnte. Die Achse kann während des Koppelvorgangs entkoppelt worden sein (gleichzeitige Kommandoausführung).
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 4.4 MC\_CamIn Anhang

### Ankoppeln mit Kurvenscheiben

Mit dem Funktionsbaustein [MC\\_CamIn](#) [► 15] kann eine Kurvenscheibenkopplung (auch Tabellenkopplung) zwischen einer Master- und einer Slave-Achse hergestellt werden. Dabei ist zu beachten, dass die Slave-Achse bereits vor der Kopplung auf einer durch die Kurvenscheibe definierten Position stehen muss. Nach dem Koppeln und Starten des Masters wird die Slave-Position direkt aus der Kurvenscheibe berechnet. Die Slave-Achse wird also nicht langsam mit der Kurvenscheibe synchronisiert sondern springt, wenn sie nicht schon an der Tabellenposition steht.

In der Praxis stellt sich die Frage, welche Position der Slave vor der Kopplung einnehmen muss und wie diese berechnet wird. Die folgenden Abbildungen veranschaulichen, wie hier vorgegangen werden kann.

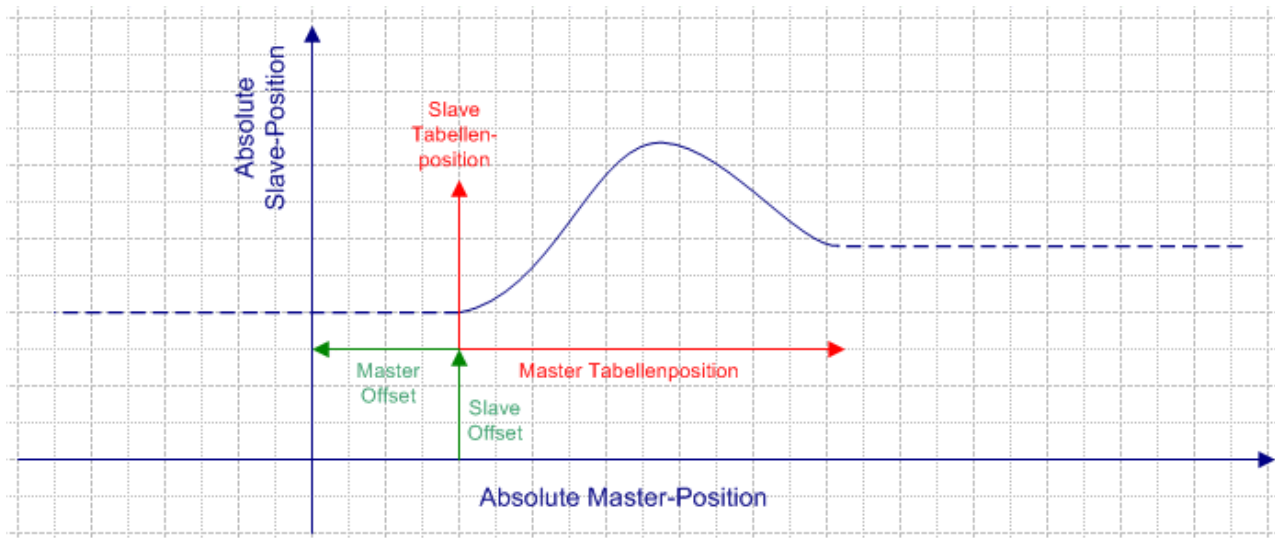
#### HINWEIS

##### Mögliche Berechnungsfehler beachten

- Alle folgenden Berechnungen werden ausschließlich mit Sollpositionen der Achsen durchgeführt. Die Ist-Positionen gehen in die Berechnungen nicht ein und führen gerade bei zyklischen Kurvenscheiben zu Berechnungsfehlern, wenn sie dennoch verwendet werden.
- Ferner werden hier nur absolute Tabellenkopplungen betrachtet. Bei relativen Kopplungen geht die Koppelposition der Master- bzw. Slave-Achse als zusätzlicher Offset mit in die Berechnungen ein.

### Lineare Kurvenscheiben

Eine lineare Kurvenscheibe ist nur über einen begrenzten Master-Positionsbereich definiert. Außerhalb dieses Bereiches ist die Slave-Position durch die erste bzw. letzte Position in der Tabelle definiert. Der Slave bleibt also an den Tabellenrändern stehen sobald der Master aus dem definierten Bereich herausfährt.



Die Abbildung zeigt, dass das absolute Achskoordinatensystem (blau) nicht mit dem Kurvenscheibenkoordinatensystem (rot) übereinstimmen muss. Das Koordinatensystem der Kurvenscheibe kann durch einen Master-Offset und einen Slave-Offset verschoben sein und eine Skalierung ist ebenfalls möglich.

Die zu einer bestimmten Master-Position gehörende Slave-Position kann durch den Funktionsbaustein [MC\\_ReadCamTableSlaveDynamics](#) [► 46] bestimmt werden. Der Baustein bezieht sich auf die Rohdaten der Tabelle, so dass Offsets und Skalierungen durch das SPS-Programm selbst berücksichtigt werden müssen. Zunächst wird der Master-Offset zur aktuellen Masterposition addiert und falls die Kurvenscheibe skaliert werden soll, wird durch diese Skalierung dividiert.

MasterCamTablePosition := (MasterPosition + MasterOffset) / MasterScaling;

Die Master-Tabellenposition ist Eingangsparmeter für den Funktionsbaustein `MC_ReadCamTableSlaveDynamics` [► 46]. Das Ergebnis wird gegebenenfalls mit Slave-Offset und -Skalierung auf eine absolute Slave-Position umgerechnet.

`SlaveCamTablePosition := ReadSlaveDynamics.SlavePosition;`

`SlavePosition := (SlaveCamTablePosition * SlaveScaling) + SlaveOffset;`

Der Slave wird vor der Kopplung an diese Position gefahren. Alternativ kann auch der Master zu einer Position gefahren werden, die mit der aktuellen Slave-Position korrespondiert. Es ist aber nicht allgemein möglich, diese Position aus der Kurvenscheibe zu ermitteln, da die Kurvenscheibe bei dieser Betrachtung mehrdeutig sein kann.



Da der Master-Offset additiv in die erste Formel eingeht, führt ein positiver Offset zu einer Verschiebung des Kurvenscheibenkoordinatensystems nach links in negative Richtung. Der Master-Offset in der Abbildung ist demnach negativ. Ein positiver Slave-Offset führt zu einer Verschiebung des Kurvenscheibenkoordinatensystems in positive Richtung nach oben.

### Zyklische Kurvenscheiben ohne Hub

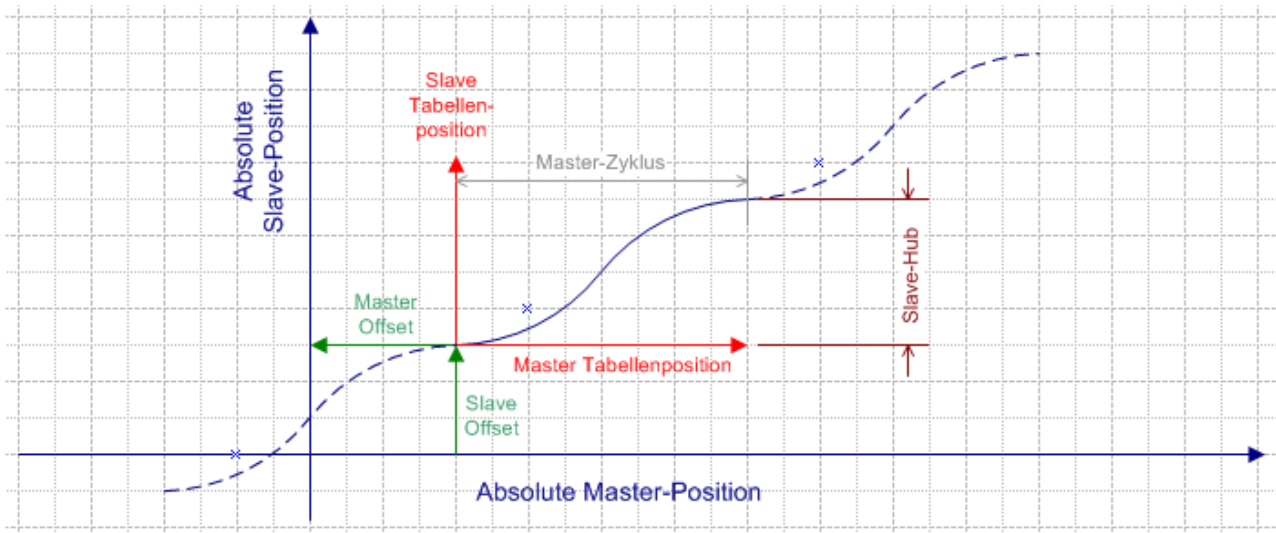
Eine zyklische Kurvenscheibe ohne Hub zeichnet sich dadurch aus, dass die Slave-Anfangs- und die Endposition in der Tabelle identisch sind. Der Slave bewegt sich dadurch zyklisch in einem definierten Bereich, ohne seine Position stetig in eine Richtung zu verändern.



Die Master-Slave-Kopplung erfordert bei diesem Kurvenscheibentypen dieselbe Vorbereitung wie bei einer linearen Kurvenscheibe. Die Ausgangsposition des Slaves kann also wie oben berechnet werden. Es ist nicht notwendig, die Modulo-Position des Masters zur Berechnung heranzuziehen, da die absolute Position bereits durch das Koppelkommando korrekt berücksichtigt wird.

### Zyklische Kurvenscheiben mit Hub

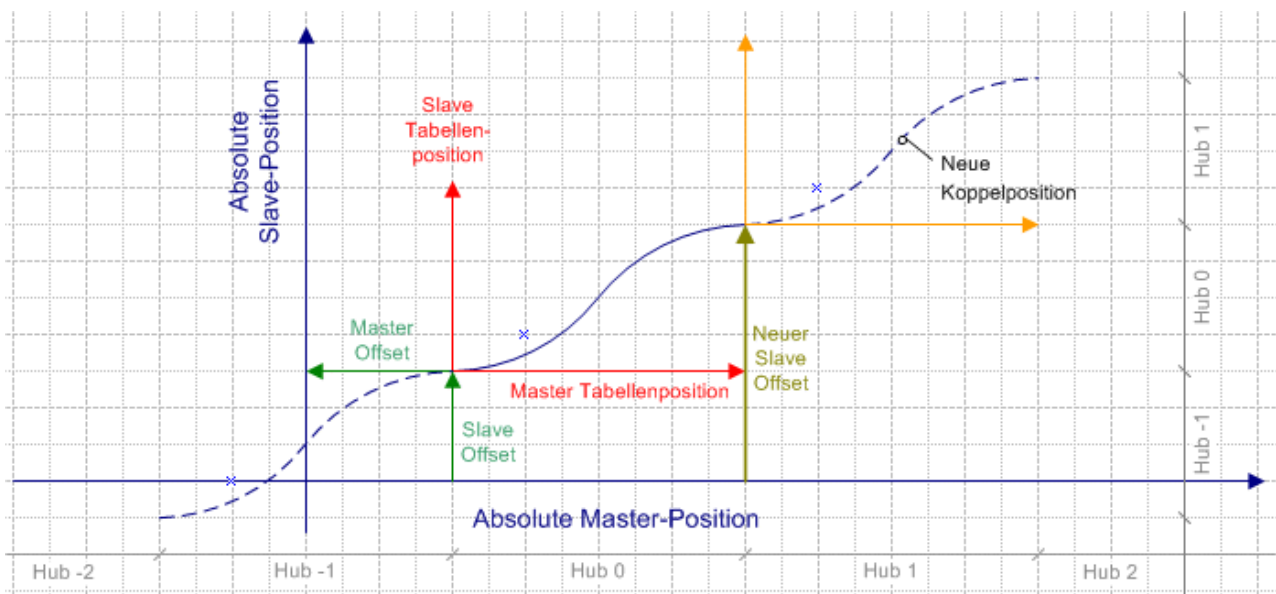
Der Hub einer zyklischen Kurvenscheibe ist die Differenz zwischen der letzten und der ersten Tabellenposition des Slaves.



Eine solchen Kurvenscheibe wird am Tabellenende zyklisch fortgesetzt. Dabei springt die Slave-Position nicht zurück auf den Tabellen-Anfangswert, sondern die Bewegung wird kontinuierlich fortgesetzt. Mit jedem neuen Zyklus wird also der Hub als zusätzlicher interner Slave-Offset aufaddiert bzw. bei Bewegungsumkehr subtrahiert.

### Abkoppeln und Wiederankoppeln bei zyklischen Kurvenscheiben mit Hub

Wenn ein Slave mit einer Kurvenscheibe mit Hub gekoppelt wird, so wird immer im Grundzyklus (rotes Koordinatensystem), das heißt ohne aufaddierte Hübe, angekoppelt. Wird der Slave nach einigen Zyklen abgekoppelt, und dann erneut angekoppelt, fällt die Position des Slaves in den Grundzyklus zurück. Dieses Verhalten ist gegebenenfalls durch eine Neuberechnung des Slave-Offsets zu berücksichtigen und auszugleichen.



```
MasterCamTablePos := (MasterPosition + MasterOffset) / MasterScaling;
```

Die Master-Tabellenposition ist Eingangsparameter für den Funktionsbaustein `MC_ReadCamTableSlaveDynamics` [► 46]. Das Ergebnis wird gegebenenfalls mit Slave-Offset und -Skalierung auf eine absolute Slave-Position umgerechnet. Zusätzlich muss die Anzahl der bereits aufgelaufenen Hübe berechnet und zur Slave-Position addiert werden.

```
SlaveCamTablePosition := ReadSlaveDynamics.SlavePosition;
```

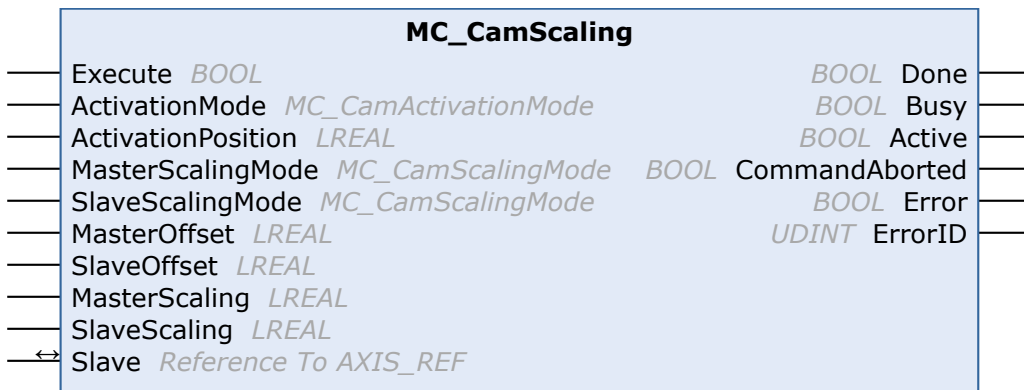
```
Hubanzahl := MODTURNS( (SlavePosition - SlaveOffset), SlaveHub );
```

$\text{NewSlaveOffset} := \text{SlaveOffset} + (\text{SlaveHub} * \text{Hubanzahl});$

$\text{SlavePosition} := (\text{SlaveCamTablePosition} * \text{SlaveScaling}) + \text{NewSlaveOffset};$

Die Autooffset [► 63]-Funktion kann die Berechnung von Offsets insbesondere beim Umschalten von Kurvenscheiben vereinfachen.

## 4.5 MC\_CamScaling



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_CamScaling* kann eine Kurvenscheibenkopplung skaliert werden. Dabei werden nicht die Tabellenrohdaten der Kurvenscheibe beeinflusst, sondern die Skalierung bezieht sich auf eine bestehende Master-Slave-Kopplung. Einstellbar sind die Skalierungsfaktoren für Master und Slave und die Offsets zur Verschiebung der Kurvenscheibe im Koordinatensystem.

Optional wirkt die Änderung erst ab einer bestimmten Master-Position wodurch die Skalierung punktgenau während der Fahrt geändert werden kann. Bei der Skalierung während der Fahrt ist Vorsicht geboten. Die Slave-Position zum Zeitpunkt der Skalierung darf durch die Änderung nur in geringem Maße beeinflusst werden.

Mit dem Status-Flag *Axis.Status.CamScalingPending* (*AXIS\_REF*) kann geprüft werden, ob eine Skalierung gepuffert ist.

### Eingänge

```

VAR_INPUT
  Execute           : BOOL;
  ActivationMode    : MC_CamActivationMode;
  ActivationPosition : LREAL;
  MasterScalingMode : MC_CamScalingMode;
  SlaveScalingMode  : MC_CamScalingMode;
  MasterOffset      : LREAL;
  SlaveOffset       : LREAL;
  MasterScaling     : LREAL := 1.0;
  SlaveScaling      : LREAL := 1.0;
END_VAR
    
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
ActivationMode	MC_CamActivationMode	Mit dem <i>ActivationMode</i> [▶ 59] wird der Zeitpunkt bzw. die Position festgelegt, an der die Skalierung stattfinden soll.
ActivationPosition	LREAL	Masterposition, an der abhängig vom <i>ActivationMode</i> [▶ 59] eine Kurvenscheibe skaliert wird. Falls der <i>ActivationMode</i> <i>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</i> verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
MasterScalingMode	MC_CamScalingMode	Optionaler <i>Skalierungsmodus</i> [▶ 63] für die Masterposition der Kurvenscheibe.
SlaveScalingMode	MC_CamScalingMode	Optionaler <i>Skalierungsmodus</i> [▶ 63] für die Slaveposition der Kurvenscheibe.
MasterOffset	LREAL	Offset zur Masterposition der Kurvenscheibe.
SlaveOffset	LREAL	Offset zur Slaveposition der Kurvenscheibe.

Name	Typ	Beschreibung
MasterScaling	LREAL	Skalierung der Masterposition der Kurvenscheibe.
SlaveScaling	LREAL	Skalierung der Slaveposition der Kurvenscheibe.

 **Ein-/Ausgänge**

```
VAR_IN_OUT
  Slave      : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ AXIS\_REF adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

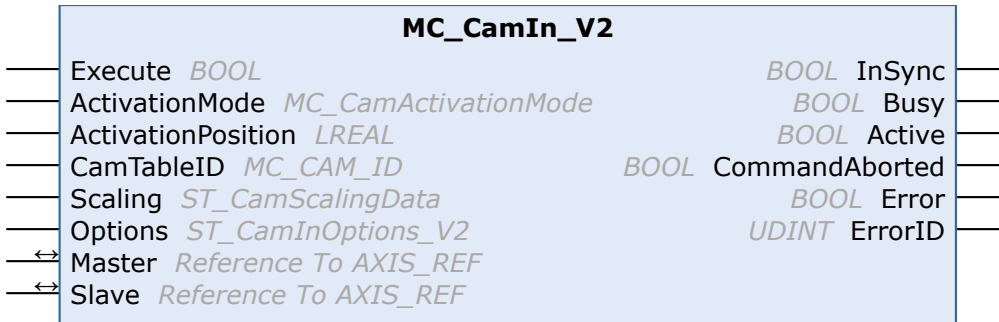
 **Ausgänge**

```
VAR_OUTPUT
  Done       : BOOL;
  Busy       : BOOL;
  Active     : BOOL;
  CommandAborted : BOOL;
  Error      : BOOL;
  ErrorID    : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kurvenscheibe erfolgreich angelegt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Active	BOOL	Active zeigt an, dass das Kommando ausgeführt wird. Bei einer Kurvenscheibenumschaltung wird Active TRUE, wenn das Koppelkommando erfolgreich ausgeführt wurde aber die Kurvenscheibe noch gepuffert ist. Wenn die Kurvenscheibe abhängig vom ActivationMode aktiviert wird, so wird Active FALSE und InSync wird gesetzt.
CommandAborted	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando nicht vollständig ausgeführt werden konnte. Die Achse kann während des Koppelvorgangs entkoppelt worden sein (gleichzeitige Kommandoausführung).
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

# 5 Multi-Kurvenscheiben

## 5.1 MC\_CamIn\_V2



MC\_CamIn\_V2 ist eine Weiterentwicklung des Funktionsbausteins MC\_CamIn [▶ 15] und ist in der Lage, mit mehreren überlagerten Kurvenscheiben zu arbeiten (Multi-Cam). MC\_CamIn\_V2 stellt bei einem ersten Aufruf eine Master-Slave-Kopplung mit einer Kurvenscheibe her. Mit weiteren Aufrufen können zur Laufzeit bei gleicher Slave-Achse zusätzliche Kurvenscheiben additiv überlagert oder wieder aus dem Verbund entfernt werden. Dabei können die Regeln für die Umschaltung, insbesondere der genaue Zeitpunkt oder die Position bestimmt werden.

MC\_CamIn\_V2 kann nur alternativ zu MC\_CamIn verwendet werden. Beide Funktionsbausteine können bei derselben Slave-Achse nicht gemeinsam genutzt werden. Für Addition, Austausch und Entfernen von Kurvenscheiben stehen alternativ die Funktionsbausteine MC\_CamAdd [▶ 27], MC\_CamExchange [▶ 29] und MC\_CamRemove [▶ 31] zur Verfügung. Alle Operationen können aber auch mit MC\_CamIn\_V2 durchgeführt werden.

Mit dem Status-Flag Axis.Status.CamTableQueued (AXIS\_REF) kann geprüft werden, ob eine Kurvenscheibe zur Addition oder Umschaltung gepuffert ist.

**Wichtig :**

ActivationMode [▶ 59] (Zeitpunkt bzw. Position ab, der eine Operation durchgeführt wird.)

CamOperationMode [▶ 76] (Addieren, Umschalten oder Entfernen von überlagerten Kurvenscheiben)

ScalingMode [▶ 63]

**Eingänge**

```
VAR_INPUT
  Execute           : BOOL;
  ActivationMode    : MC_CamActivationMode := MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS;
  ActivationPosition : LREAL;
  CamTableID       : MC_CAM_ID;
  Scaling          : ST_CamScalingData;
  Options          : ST_CamInOptions_V2;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
ActivationMode	MC_CamActivationMode	Mit dem <u>ActivationMode [▶ 59]</u> wird der Zeitpunkt bzw. die Position festgelegt, an der die Skalierung stattfinden soll.
ActivationPosition	LREAL	Masterposition, an der abhängig vom <u>ActivationMode [▶ 59]</u> eine Kurvenscheibe skaliert wird. Falls der <i>ActivationMode</i> MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf



Name	Typ	Beschreibung	
		die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.	
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [▶ 56] der Kurvenscheibe mit der gekoppelt wird.	
Scaling	ST_CamScalingData	Optionale Skalierungs-Parameter [▶ 77] für die Kurvenscheibe.	
Options	ST_CamInOptions_V2	Datenstruktur [▶ 75] mit weiteren Koppel- und Umschaltoptionen:	
		InterpolationType	Interpolationstyp [▶ 67] für Positionstabellen. Nicht notwendig für Motionfunctions.
		CamOperationMode	Der <u>CamOperationMode</u> [▶ 76] legt fest, wie die angegebene Kurvenscheibe ( <i>CamTableID</i> ) im den Koppelverbund wirken soll. Kurvenscheiben können addiert, getauscht oder entfernt werden.
		ReferenceCamTableID	Optionale ID [▶ 56] einer Kurvenscheibe, die bereits in der Kopplung aktiv ist. Diese ID wird insbesondere bei nicht eindeutigen Operationen benötigt, wie z. B. beim Austauschen bestimmter Kurvenscheiben bei Multi-Kopplungen. Bei eindeutigen Operationen kann der Wert 0 bleiben.

 **Ein-/Ausgänge**

```
VAR_IN_OUT
  Master : AXIS_REF;
  Slave  : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Master	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Masters.
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ `AXIS_REF` adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

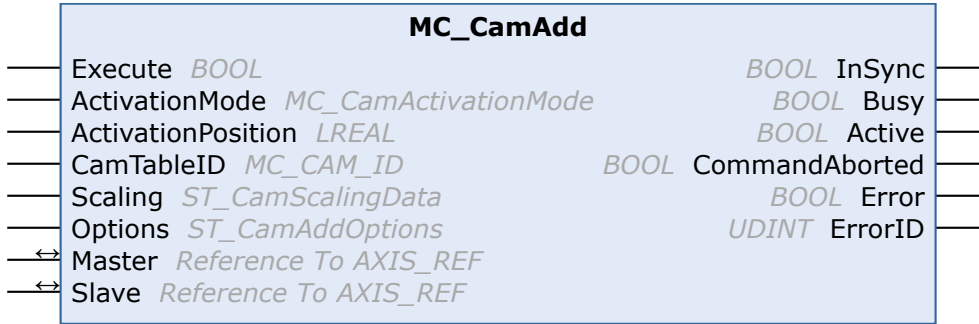
 **Ausgänge**

```
VAR_OUTPUT
  InSync       : BOOL;
  Busy         : BOOL;
  Active       : BOOL;
  CommandAborted : BOOL;
  Error        : BOOL;
  ErrorID      : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
InSync	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kurvenscheiben-Operation erfolgreich durchgeführt wurde. Bei Operationen mit Aktivierungsposition wird InSync erst nach der tatsächlichen Aktivierung TRUE.

Name	Typ	Beschreibung
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>InSync</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Active	BOOL	Active zeigt an, dass das Kommando ausgeführt wird. Bei einer Kurvenscheibenumschaltung wird <i>Active</i> TRUE, wenn das Koppelkommando erfolgreich ausgeführt wurde aber die Kurvenscheibe noch gepuffert ist. Wenn die Kurvenscheibe abhängig vom <i>ActivationMode</i> aktiviert wird, so wird <i>Active</i> FALSE und <i>InSync</i> wird gesetzt.
CommandAborted	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando nicht vollständig ausgeführt werden konnte. Die Achse kann während des Koppelvorgangs entkoppelt worden sein (gleichzeitige Kommandoausführung).
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 5.2 MC\_CamAdd



MC\_CamAdd fügt eine Kurvenscheibe additiv zu einer Multi-Cam Kopplung hinzu. Die Kurvenscheibenkopplung wird anfangs mit MC\_CamIn\_V2 [▶ 24] hergestellt.

Die Addition einer Kurvenscheibe kann alternativ auch mit MC\_CamIn\_V2 durchgeführt werden.

Mit dem Status-Flag Axis.Status.CamTableQueued (AXIS\_REF) kann geprüft werden, ob eine Kurvenscheibe zur Addition oder Umschaltung gepuffert ist.

**Wichtig:**

ActivationMode [▶ 59] (Zeitpunkt bzw. Position, ab der eine Operation durchgeführt wird.)

CamOperationMode [▶ 76] (Addieren, Umschalten oder Entfernen von überlagerten Kurvenscheiben)

ScalingMode [▶ 63]

**Eingänge**

```
VAR_INPUT
  Execute          : BOOL;
  ActivationMode   : MC_CamActivationMode := MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS;
  ActivationPosition : LREAL;
  CamTableID      : MC_CAM_ID;
  Scaling         : ST_CamScalingData;
  Options         : ST_CamAddOptions;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
ActivationMode	MC_CamActivationMode	Mit dem <u>ActivationMode [▶ 59]</u> wird der Zeitpunkt bzw. die Position festgelegt, an der die Kurvenscheibenkopplung bzw. -umschaltung stattfinden soll. Auch beim erstmaligen Koppeln eines Slaves kann ein <u>ActivationMode [▶ 59]</u> angegeben werden.
ActivationPosition	LREAL	Optionale Masterposition, an der abhängig vom <u>ActivationMode [▶ 59]</u> eine Kurvenscheibe umgeschaltet wird. (Nicht notwendig bei erstmaliger Kopplung.) Falls der <u>ActivationMode [▶ 59]</u> MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [▶ 56] der Kurvenscheibe mit der gekoppelt wird.
Scaling	ST_CamScalingData	Optionale <u>Skalierungs-Parameter [▶ 77]</u> für die Kurvenscheibe.

Name	Typ	Beschreibung	
Options	ST_CamAddOptions	InterpolationType	Interpolationstyp [▶ 67] für Positionstabellen. Nicht notwendig für Motionfunctions.

### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
  Master : AXIS_REF;
  Slave  : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Master	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Masters.
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

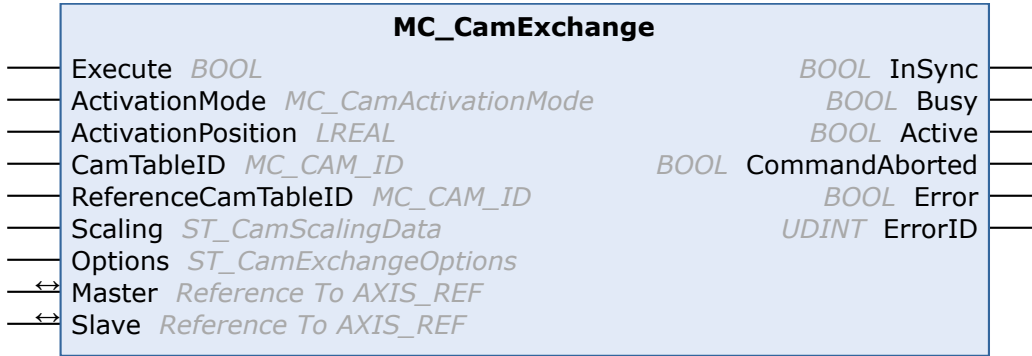
Die Achsdatenstruktur vom Typ `AXIS_REF` adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  InSync       : BOOL;
  Busy         : BOOL;
  Active       : BOOL;
  CommandAborted : BOOL;
  Error        : BOOL;
  ErrorID      : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
InSync	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kurvenscheiben-Operation erfolgreich durchgeführt wurde. Bei Operationen mit Aktivierungsposition wird InSync erst nach der tatsächlichen Aktivierung TRUE.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>InSync</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Active	BOOL	Active zeigt an, dass das Kommando ausgeführt wird. Bei einer Kurvenscheibenumschaltung wird <i>Active</i> TRUE, wenn das Koppelkommando erfolgreich ausgeführt wurde aber die Kurvenscheibe noch gepuffert ist. Wenn die Kurvenscheibe abhängig vom <i>ActivationMode</i> aktiviert wird, so wird <i>Active</i> FALSE und <i>InSync</i> wird gesetzt.
CommandAborted	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando nicht vollständig ausgeführt werden konnte. Die Achse kann während des Koppelvorgangs entkoppelt worden sein (gleichzeitige Kommandoausführung).
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

### 5.3 MC\_CamExchange



MC\_CamExchange tauscht eine Kurvenscheibe in einer Multi-Cam Kopplung aus. Die Kurvenscheibenkopplung wird anfangs mit MC\_CamIn\_V2 [▶ 24] hergestellt.

Der Tausch einer Kurvenscheibe kann alternativ auch mit MC\_CamIn\_V2 durchgeführt werden.

Mit dem Status-Flag Axis.Status.CamTableQueued (AXIS\_REF) kann geprüft werden, ob eine Kurvenscheibe zur Addition oder Umschaltung gepuffert ist.

**Wichtig:**

ActivationMode [▶ 59] (Zeitpunkt bzw. Position, ab der eine Operation durchgeführt wird.)

CamOperationMode [▶ 76] (Addieren, Umschalten oder Entfernen von überlagerten Kurvenscheiben)

ScalingMode [▶ 63]

**Eingänge**

```
VAR_INPUT
  Execute           : BOOL;
  ActivationMode    : MC_CamActivationMode := MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS;
  ActivationPosition : LREAL;
  CamTableID       : MC_CAM_ID;
  ReferenceCamTableID : MC_CAM_ID;
  Scaling          : ST_CamScalingData;
  Options          : ST_CamExchangeOptions;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
ActivationMode	MC_CamActivationMode	Mit dem <i>ActivationMode</i> [▶ 59] wird der Zeitpunkt bzw. die Position festgelegt, an der die Kurvenscheibenkopplung bzw. -umschaltung stattfinden soll. Auch beim erstmaligen Koppeln eines Slaves kann ein <i>ActivationMode</i> [▶ 59] angegeben werden.
ActivationPosition	LREAL	Optionale Masterposition, an der abhängig vom <i>ActivationMode</i> [▶ 59] eine Kurvenscheibe umgeschaltet wird. (Nicht notwendig bei erstmaliger Kopplung.) Falls der <i>ActivationMode</i> [▶ 59] MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [▶ 56] der Kurvenscheibe mit der gekoppelt wird.

Name	Typ	Beschreibung	
ReferenceCamTableID	MC_CAM_ID	Optionale ID einer Kurvenscheibe, die bereits in der Kopplung aktiv ist. Diese ID wird insbesondere bei nicht eindeutigen Operationen benötigt, wie z. B. beim Austauschen bestimmter Kurvenscheiben bei Multi-Kopplungen. Bei eindeutigen Operationen kann der Wert 0 bleiben.	
Scaling	ST_CamScalingData	Optionale <u>Skalierungs-Parameter</u> [► 77] für die Kurvenscheibe.	
Options	ST_CamAddOptions	<b>InterpolationType</b>	<u>Interpolationstyp</u> [► 67] für Positionstabellen. Nicht notwendig für Motionfunctions.

### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
  Master : AXIS_REF;
  Slave  : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Master	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Masters.
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

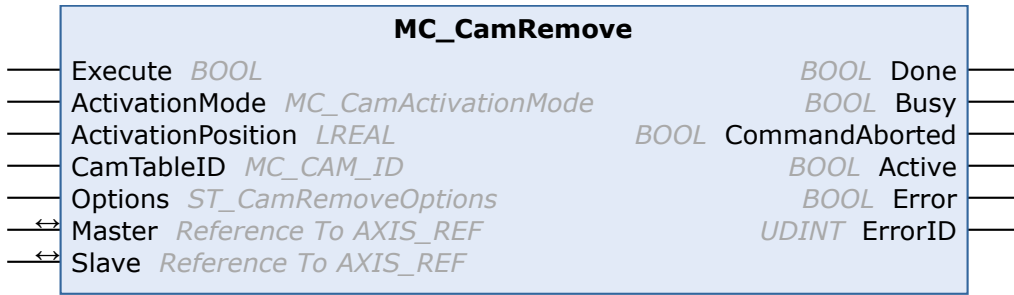
Die Achsdatenstruktur vom Typ AXIS\_REF adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  InSync      : BOOL;
  Busy       : BOOL;
  Active      : BOOL;
  CommandAborted : BOOL;
  Error       : BOOL;
  ErrorID    : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
InSync	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kurvenscheiben-Operation erfolgreich durchgeführt wurde. Bei Operationen mit Aktivierungsposition wird InSync erst nach der tatsächlichen Aktivierung TRUE.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>InSync</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Active	BOOL	Active zeigt an, dass das Kommando ausgeführt wird. Bei einer Kurvenscheibenumschaltung wird <i>Active</i> TRUE, wenn das Koppelkommando erfolgreich ausgeführt wurde aber die Kurvenscheibe noch gepuffert ist. Wenn die Kurvenscheibe abhängig vom <i>ActivationMode</i> aktiviert wird, so wird <i>Active</i> FALSE und <i>InSync</i> wird gesetzt.
CommandAborted	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando nicht vollständig ausgeführt werden konnte. Die Achse kann während des Koppelvorgangs entkoppelt worden sein (gleichzeitige Kommandoausführung).
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 5.4 MC\_CamRemove



MC\_CamRemove entfernt eine Kurvenscheibe aus einer Multi-Cam-Umgebung. Siehe auch [MC\\_CamIn V2](#) [▶ 24].

**Wichtig:**

ActivationMode [▶ 59] (Zeitpunkt bzw. Position, ab der eine Operation durchgeführt wird.)

**Eingänge**

```

VAR_INPUT
  Execute          : BOOL;
  ActivationMode   : MC_CamActivationMode := MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS;
  ActivationPosition : LREAL;
  CamTableID      : MC_CAM_ID;
  Options         : ST_CamRemoveOptions;
END_VAR
    
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
ActivationMode	MC_CamActivationMode	Mit dem <a href="#">ActivationMode</a> [▶ 59] wird der Zeitpunkt bzw. die Position festgelegt, an der die Kurvenscheibenkopplung bzw. -umschaltung stattfinden soll. Auch beim erstmaligen Koppeln eines Slaves kann ein <a href="#">ActivationMode</a> [▶ 59] angegeben werden.
ActivationPosition	LREAL	Optionale Masterposition, an der abhängig vom <a href="#">ActivationMode</a> [▶ 59] eine Kurvenscheibe umgeschaltet wird. (Nicht notwendig bei erstmaliger Kopplung.) Falls der <a href="#">ActivationMode</a> [▶ 59] <i>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</i> verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
CamTableID	MC_CAM_ID	<a href="#">ID</a> [▶ 56] der Kurvenscheibe, die aus dem Koppelverbund entfernt wird.
Options	ST_CamRemoveOptions	Aktuell nicht verwendet.

**Ein-/Ausgänge**

```

VAR_IN_OUT
  Master : AXIS_REF;
  Slave  : AXIS_REF;
END_VAR
    
```

Name	Typ	Beschreibung
Master	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Masters.

Name	Typ	Beschreibung
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ AXIS\_REF adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

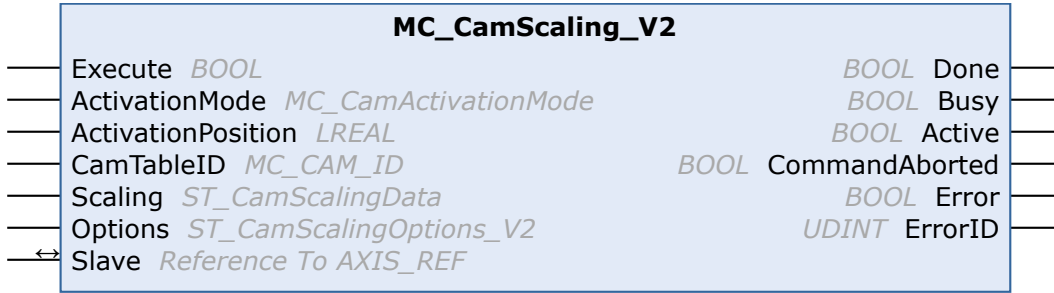
### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  Active    : BOOL;
  CommandAborted : BOOL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kurvenscheiben-Operation erfolgreich durchgeführt wurde. Bei Operationen mit Aktivierungsposition wird Done erst nach der tatsächlichen Deaktivierung TRUE.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Active	BOOL	Active zeigt an, dass das Kommando ausgeführt wird. <i>Active</i> wird TRUE, wenn das Kommando erfolgreich abgesetzt wurde aber die Operation noch gepuffert ist. Wenn die Kurvenscheibe abhängig vom <i>ActivationMode</i> [► 59] aktiviert wird, so wird <i>Active</i> FALSE und <i>InSync</i> wird gesetzt.
CommandAborted	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando nicht vollständig ausgeführt werden konnte. Die Achse kann während des Koppelvorgangs entkoppelt worden sein (gleichzeitige Kommandoausführung).
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.



## 5.5 MC\_CamScaling\_V2



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_CamScaling\_V2* kann eine Kurvenscheibenkopplung skaliert werden. Dabei werden nicht die Tabellenrohdaten der Kurvenscheibe beeinflusst, sondern die Skalierung bezieht sich auf eine bestehende Master-Slave-Kopplung. Einstellbar sind die Skalierungsfaktoren für Master und Slave und die Offsets zur Verschiebung der Kurvenscheibe im Koordinatensystem.

Optional wirkt die Änderung erst ab einer bestimmten Master-Position wodurch die Skalierung punktgenau während der Fahrt geändert werden kann. Bei der Skalierung während der Fahrt ist Vorsicht geboten. Die Slave-Position zum Zeitpunkt der Skalierung darf durch die Änderung nur in geringem Maße beeinflusst werden.

Mit dem Status-Flag *Axis.Status.CamScalingPending* (*AXIS\_REF*) kann geprüft werden, ob eine Skalierung gepuffert ist.

### Eingänge

```
VAR_INPUT
  Execute           : BOOL;
  ActivationMode    : MC_CamActivationMode;
  ActivationPosition : LREAL;
  CamTableID       : MC_CAM_ID;
  Scaling          : ST_CamScalingData;
  Options          : ST_CamScalingOptions_V2;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
ActivationMode	MC_CamActivationMode	Mit dem <a href="#">ActivationMode</a> [ <a href="#">▶ 59</a> ] wird der Zeitpunkt bzw. die Position festgelegt, an der die Skalierung stattfinden soll.
ActivationPosition	LREAL	Masterposition, an der abhängig vom <a href="#">ActivationMode</a> [ <a href="#">▶ 59</a> ] eine Kurvenscheibe skaliert wird. Falls der <a href="#">ActivationMode</a> [ <a href="#">▶ 59</a> ] <i>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</i> verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [ <a href="#">▶ 56</a> ] der Kurvenscheibe, die skaliert wird.
Scaling	ST_CamScalingData	Skalierungsdaten, wie Modus, Offset und Skalierungsfaktor
Options	ST_CamScalingOptions_V2	Nicht verwendet

### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
  Slave : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ AXIS\_REF adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

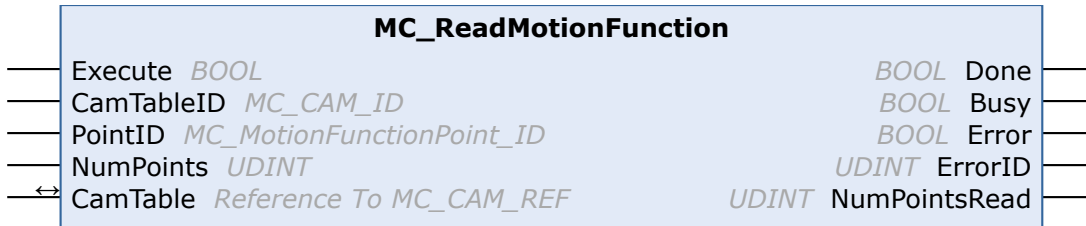
### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  Done          : BOOL;
  Busy          : BOOL;
  Active        : BOOL;
  CommandAborted : BOOL;
  Error         : BOOL;
  ErrorID       : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Skalierung erfolgreich durchgeführt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Active	BOOL	Active zeigt an, dass das Kommando ausgeführt wird. Bei einer Kurvenscheibenumschaltung wird Active TRUE, wenn das Koppelkommando erfolgreich ausgeführt wurde aber die Kurvenscheibe noch gepuffert ist. Wenn die Kurvenscheibe abhängig vom ActivationMode aktiviert wird, so wird Active FALSE und InSync wird gesetzt.
CommandAborted	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando nicht vollständig ausgeführt werden konnte. Die Achse kann während des Koppelvorgangs entkoppelt worden sein (gleichzeitige Kommandoausführung).
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 6 Motion Functions

### 6.1 MC\_ReadMotionFunction



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_ReadMotionFunction* können die Daten einer Motion Function gelesen werden. Dabei kann die gesamte Funktion mit allen Stützstellen oder auch nur ein Teil gelesen werden. Die Daten werden in der durch *CamTable* [▶ 57] beschriebenen Struktur in der SPS abgelegt.

#### Eingänge

```
VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  CamTableID   : MC_CAM_ID;
  PointID      : MC_MotionFunctionPoint_ID;
  NumPoints    : UDINT; (* 0 = fill MFsize *)
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [▶ 56] der geladenen Tabelle.
PointID	MC_MotionFunctionPoint_ID	Punkt-ID [▶ 69] des ersten zu lesenden Punktes der Motion Function.
NumPoints	UDINT	Anzahl der zu lesenden Punkte der Motion Function. Um alle Punkte zu lesen kann hier der Wert 0 angegeben werden, die tatsächlich gelesene Anzahl wird in der Ausgangsvariablen <i>NumPointsRead</i> zurückgeliefert.

#### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
  CamTable : MC_CAM_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
CamTable	MC_CAM_REF	Referenz [▶ 57] auf die Tabelle (Struktur).

#### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  Done          : BOOL;
  Busy          : BOOL;
  Error         : BOOL;
  ErrorID       : UDINT;
  NumPointsRead : UDINT; (* return value <= NumPoints *)
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Daten erfolgreich gelesen wurden.

Name	Typ	Beschreibung
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.
NumPointsRead	UDINT	Die Anzahl der tatsächlich gelesenen Punkte. Die Anzahl kann kleiner oder gleich <i>NumPoints</i> sein.

## 6.2 MC\_ReadMotionFunctionPoint



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_ReadMotionFunctionPoint* können die Daten einer Stützstelle einer Motion Function gelesen werden.

### Eingänge

```
VAR_INPUT
    Execute      : BOOL;
    CamTableID   : MC_CAM_ID;
    PointID      : MC_MotionFunctionPoint_ID;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [ <a href="#">▶ 56</a> ] der geladenen Tabelle.
PointID	MC_MotionFunctionPoint_ID	Punkt-ID [ <a href="#">▶ 69</a> ] des ersten zu lesenden Punktes der Motion Function.

### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
    Point : MC_MotionFunctionPoint;
END_VAR
```

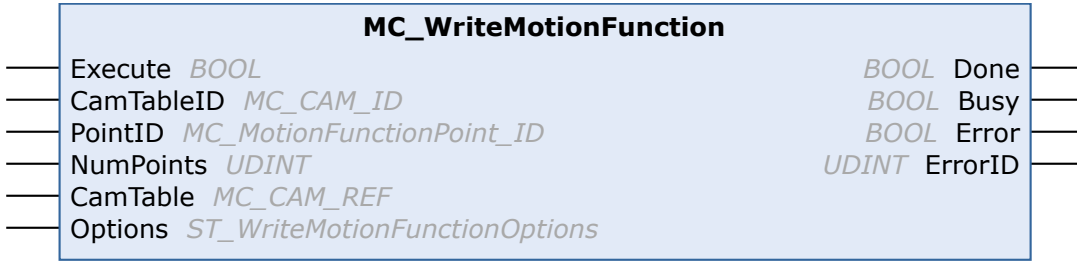
Name	Typ	Beschreibung
Point	MC_MotionFunctionPoint	Datenstruktur [ <a href="#">▶ 68</a> ] mit den Daten einer Stützstelle einer Motion Function.

### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
    Done      : BOOL;
    Busy      : BOOL;
    Error     : BOOL;
    ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Daten erfolgreich gelesen wurden.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

### 6.3 MC\_WriteMotionFunction



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_WriteMotionFunction* können die Daten einer Motion Function in die NC geschrieben werden. Dabei kann die gesamte Funktion mit allen Stützstellen oder auch nur ein Teil geschrieben werden. Die Daten werden zuvor in der durch CamTable [▶ 57] beschriebenen Struktur in der SPS abgelegt.

Mit dem Funktionsbaustein *MC\_SetCamOnlineChangeMode* [▶ 42] kann festgelegt werden, wann die Daten in die Kurvenscheibe übernommen werden. Sollen die Daten nicht sofort, sondern beispielsweise erst an einer bestimmten Position des Masters aktiv werden, so puffert das System zunächst die geschriebenen Daten um sie dann an der Masterposition zu aktivieren.

Mit dem Status-Flag *Axis.Status.CamDataQueued* (*AXIS\_REF*) kann geprüft werden, ob Daten gepuffert sind, das heißt geschrieben aber noch nicht aktiviert wurden.

**Eingänge**

```
VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  CamTableID   : MC_CAM_ID;
  PointID      : MC_MotionFunctionPoint_ID;
  NumPoints    : UDINT;
  CamTable     : MC_CAM_REF;
  Options      : ST_WriteMotionFunctionOptions;
END_VAR
```

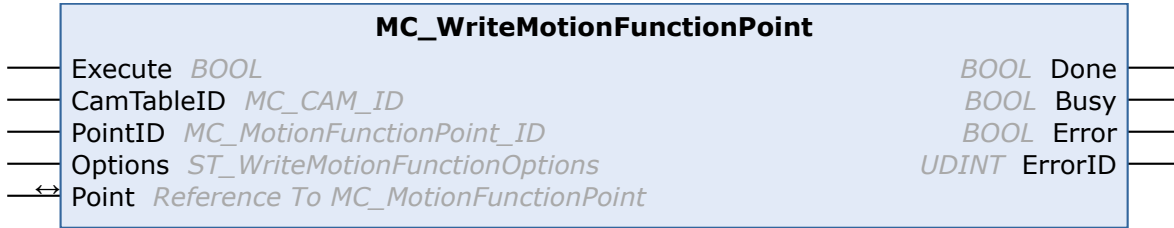
Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [▶ 56] der geladenen Tabelle.
PointID	MC_MotionFunctionPoint_ID	Punkt-ID [▶ 69] des ersten zu lesenden Punktes der Motion Function.
NumPoints	UDINT	Anzahl der zu schreibenden Punkte der Motion Function.
CamTable	MC_CAM_REF	Referenz [▶ 57] auf die Tabelle (Struktur). Die Startadresse der Tabellen-Datenstruktur ( <i>CamTable.pArray</i> ) zeigt auf den ersten Punkt, der geschrieben werden soll.
Options	ST_WriteMotionFunctionOptions [▶ 78]	Datenstruktur mit zusätzlichen Optionen: <b>SynchronousAccess</b> Das Schreiben erfolgt per synchronem Zugriff ohne zeitliche Verzögerung. Sollte nur bei Anwendungen verwendet werden, die extrem zeitkritisch sind.

**Ausgänge**

```
VAR_OUTPUT
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Daten erfolgreich gelesen wurden.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 6.4 MC\_WriteMotionFunctionPoint



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_WriteMotionFunctionPoint* können die Daten einer Stützstelle einer Motion Function beschrieben werden.

Mit dem Funktionsbaustein *MC\_SetCamOnlineChangeMode* [▶ 42] kann festgelegt werden, wann die Daten in die Kurvenscheibe übernommen werden. Sollen die Daten nicht sofort, sondern beispielsweise erst an einer bestimmten Position des Masters aktiv werden, so puffert das System zunächst die geschriebenen Daten um sie dann an der Masterposition zu aktivieren.

Mit dem Status-Flag *Axis.Status.CamDataQueued* (*AXIS\_REF*) kann geprüft werden, ob Daten gepuffert sind, das heißt geschrieben aber noch nicht aktiviert wurden.

### Eingänge

```
VAR_INPUT
    Execute      : BOOL;
    CamTableID   : MC_CAM_ID;
    PointID      : MC_MotionFunctionPoint_ID;
    Options      : ST_WriteMotionFunctionOptions;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [▶ 56] der geladenen Tabelle.
PointID	MC_MotionFunctionPoint_ID	Punkt-ID [▶ 69] des ersten zu lesenden Punktes der Motion Function.
Options	ST_WriteMotionFunctionOptions [▶ 78]	Datenstruktur mit zusätzlichen Optionen: <b>SynchronousAccess</b> Das Schreiben erfolgt per synchronem Zugriff ohne zeitliche Verzögerung. Sollte nur bei Anwendungen verwendet werden, die extrem zeitkritisch sind.

### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
    Point : MC_MotionFunctionPoint;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Point	MC_MotionFunctionPoint	Datenstruktur [▶ 68] mit den Daten einer Stützstelle einer Motion Function.

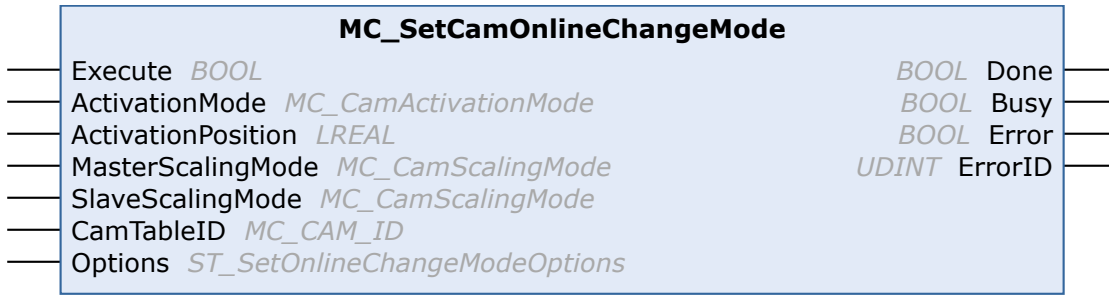
### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
    Done      : BOOL;
    Busy      : BOOL;
    Error     : BOOL;
    ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```



Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Daten erfolgreich gelesen wurden.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 6.5 MC\_SetCamOnlineChangeMode



Der Funktionsbaustein *MC\_SetCamOnlineChangeMode* legt den Modus für Schreibzugriffe auf Kurvenscheibendaten fest.

Kurvenscheiben können während der Laufzeit durch die SPS geändert werden (siehe [MC\\_WriteMotionFunction](#) [► 38], [MC\\_WriteMotionFunctionPoint](#) [► 40]). Mit *MC\_SetCamOnlineChangeMode* wird festgelegt, wann und wie diese Änderungen übernommen werden. Der eingestellte Modus wirkt auf alle nachfolgenden Schreibvorgänge. Es ist also nicht notwendig den Baustein vor jedem Schreibzugriff erneut aufzurufen.

Diese Funktion legt den Aktivierungsmodus für Änderungen fest, führt aber selbst keine Änderung oder Umschaltung von Kurvenscheiben aus.

### Eingänge

```
VAR_INPUT
  Execute          : BOOL;
  ActivationMode   : MC_CamActivationMode;
  ActivationPosition : LREAL;
  MasterScalingMode : MC_CamScalingMode;
  SlaveScalingMode : MC_CamScalingMode;
  CamTableID      : MC_CAM_ID;
  Options         : ST_SetOnlineChangeModeOptions;
END_VAR
```

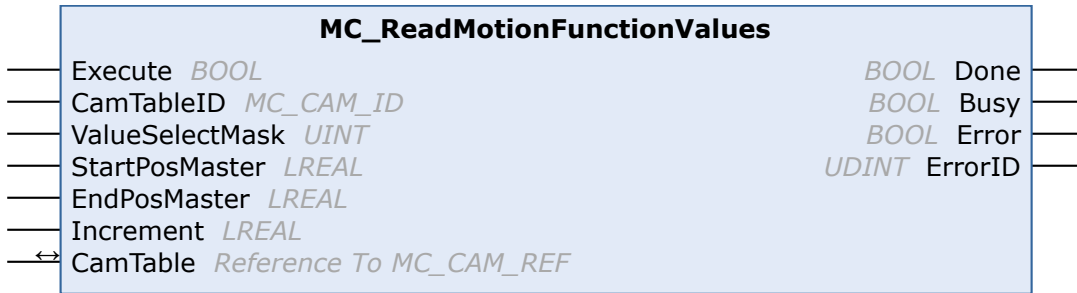
Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
ActivationMode	MC_CamActivationMode	Definiert, wann und wie die Skalierung durchgeführt wird. ( <a href="#">MC_CamActivationMode</a> [► 59])
ActivationPosition	LREAL	Optionale Master-Position, an der die Skalierung durchgeführt wird (je nach <a href="#">ActivationMode</a> [► 59]). Falls der <a href="#">ActivationMode</a> [► 59] <a href="#">MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</a> verwendet wird, bezieht sich die Position auf die unskalierte Kurvenscheibe. Wenn sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
MasterScalingMode	MC_CamScalingMode	Art der der Master-Skalierung. ( <a href="#">MC_CamScalingMode</a> [► 63])
SlaveScalingMode	MC_CamScalingMode	Art der der Slave-Skalierung. ( <a href="#">MC_CamScalingMode</a> [► 63])
CamTableID	MC_CAM_ID	Tabellen ID [► 56].
Options	ST_SetOnlineChangeModeOptions	Datenstruktur mit zusätzlichen Optionen:
	[► 78]	<p><b>SynchronousAccess</b></p> <p>Das Schreiben erfolgt per synchronem Zugriff ohne zeitliche Verzögerung. Sollte nur bei Anwendungen verwendet werden, die extrem zeitkritisch sind.</p>

 **Ausgänge**

```
VAR_OUTPUT
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Funktion erfolgreich durchgeführt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 6.6 MC\_ReadMotionFunctionValues



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_ReadMotionFunctionValues* können die interpolierten Daten einer Motion Function in Form einer Tabelle gelesen werden.

Diese Funktion kann beispielsweise zur Visualisierung einer Motion Function verwendet werden. Die gesamte Kurve wird mit parametrierbarer Schrittweite digitalisiert. Die ermittelten Daten lassen sich einfacher zur Anzeige bringen als eine Motion Function.

### Eingänge

```

VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  CamTableID   : MC_CAM_ID;
  ValueSelectMask : UINT; (* MC_ValueSelectType; position, velocity, acceleration, jerk... *)
  StartPosMaster : LREAL; (* master position of first point *)
  EndPosMaster  : LREAL; (* master position of last point *)
  Increment    : LREAL; (* increment of master position *)
END_VAR

```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit der steigenden Flanke wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID <a href="#">[▶ 56]</a> der geladenen Tabelle (Typ Motion Function).
ValueSelectMask	UINT	Mit der Auswahlmaske kann festgelegt werden, welche Daten interpoliert und zurückgeliefert werden soll. Der Wert entsteht durch Addition von Einzelwerten des Datentyps <a href="#">MC ValueSelectType [▶ 73]</a> . Die Spaltenzahl der durch <a href="#">CamTable [▶ 57]</a> beschriebenen Datenstruktur muss der Anzahl der durch <a href="#">ValueSelectMask [▶ 73]</a> bestimmten Spaltenzahl entsprechen. Wenn zum Beispiel nur Positionsdaten gelesen werden, ist die Spaltenzahl 2 (Master- und Slave-Position). Mit jeder weiteren Ableitung (Geschwindigkeit, Beschleunigung, Ruck) kommt eine Spalte hinzu.
StartPosMaster	LREAL	Positionswert der Master-Achse des ersten interpolierten Punktes.
EndPosMaster	LREAL	Positionswert der Master-Achse des letzten interpolierten Punktes.
Increment	LREAL	Schrittweite der Interpolation

### Ein-/Ausgänge

```

VAR_IN_OUT
  CamTable : MC_CAM_REF;
END_VAR

```

Name	Typ	Beschreibung
CamTable	MC_CAM_REF	Referenz <a href="#">[▶ 57]</a> auf die Tabelle (Struktur).

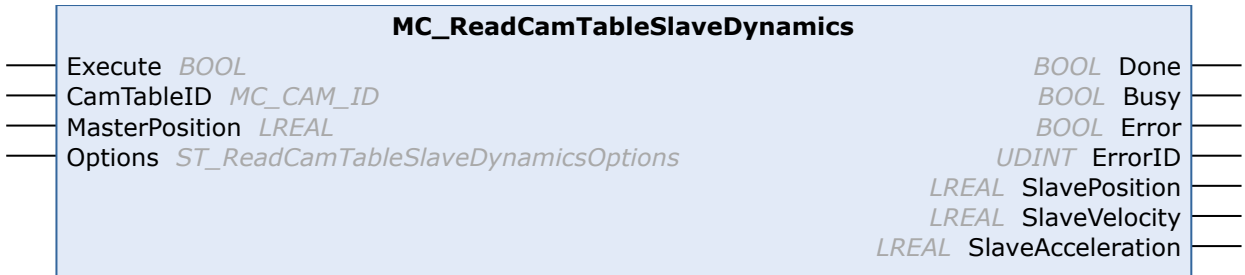
 **Ausgänge**

```
VAR_OUTPUT
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Daten erfolgreich gelesen wurden.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

# 7 Status

## 7.1 MC\_ReadCamTableSlaveDynamics



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_ReadCamTableSlaveDynamics* kann die Slave-Dynamik an einem bestimmten Punkt einer Kurvenscheibentabelle bestimmt werden. Die Funktion wertet die Tabellenrohdaten aus, eine eventuelle Skalierung der Kurvenscheibe bleibt unberücksichtigt.

Bei älteren [Kurvenscheibentabellentypen](#) [► 73] können nicht alle Dynamikparameter ermittelt werden. Die folgende Übersicht zeigt, welches Ergebnis zu erwarten ist:

**MC\_TABLETYPE\_MOTIONFUNCTION** : Slave-Position, Geschwindigkeit und Beschleunigung werden ermittelt.

**MC\_TABLETYPE\_EQUIDISTANT** : Slave-Position und Geschwindigkeit werden ermittelt. Die Beschleunigung ist immer 0.

**MC\_TABLETYPE\_NONEQUIDISTANT** : Slave-Position wird ermittelt. Geschwindigkeit und Beschleunigung sind immer 0.

### Eingänge

```
VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  CamTableID   : MC_CAM_ID;
  MasterPosition : LREAL;
  Options      : ST_ReadCamTableSlaveDynamicsOptions;
END_VAR
```

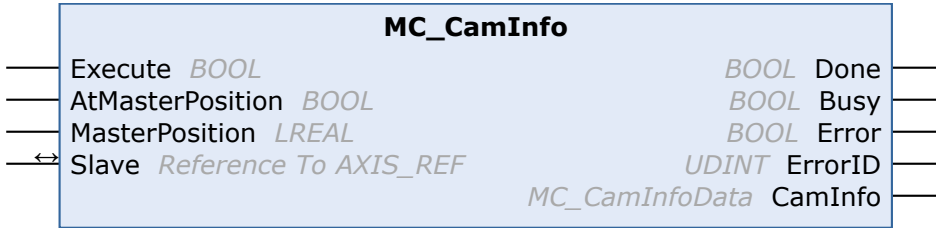
Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	ID [► 56] der geladenen Tabelle.
MasterPosition	LREAL	Master-Position innerhalb der Tabelle zu der die Slave-Dynamik ermittelt werden soll.
Options	ST_ReadCamTableSlaveDynamicsOptions [► 78]	<b>SynchronousAccess</b>
		Das Schreiben erfolgt per synchronem Zugriff ohne zeitliche Verzögerung. Sollte nur bei Anwendungen verwendet werden, die extrem zeitkritisch sind.

### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  SlavePosition : LREAL;
  SlaveVelocity : LREAL;
  SlaveAcceleration : LREAL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando erfolgreich ausgeführt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
SlavePosition	LREAL	Position des Slaves in der Kurvenscheibentabelle an der angegebenen MasterPosition.
SlaveVelocity	LREAL	Geschwindigkeit des Slaves in der Kurvenscheibentabelle an der angegebenen MasterPosition.
SlaveAcceleration	LREAL	Beschleunigung des Slaves in der Kurvenscheibentabelle an der angegebenen MasterPosition.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 7.2 MC\_CamInfo



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_CamInfo* werden Daten zum aktuellen Zustand und zur aktuellen Parametrierung einer Kurvenscheibenkopplung ermittelt. Das Kommando setzt voraus, dass die Slave-Achse über eine Kurvenscheibe gekoppelt ist. Wenn der Eingang *AtMasterPosition* TRUE ist, wird nicht der aktuelle Zustand, sondern der Zustand bezogen auf die angegebene Master-Position ermittelt. Die ermittelten Daten werden in der Datenstruktur *CamInfo* abgelegt.



Wenn die gekoppelte Achsgruppe in eine Fehlersituation gerät (z. B. Not-Halt), so gibt der Funktionsbaustein den letzten gültigen Zustand der Kopplung zurück. Der Funktionsbaustein muss vor dem Abkoppeln des Slaves aufgerufen werden. Mit den ermittelten Daten kann dann die Kopplung an der ursprünglichen Achsposition wiederhergestellt werden.

### Eingänge

```

VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  AtMasterPosition : BOOL;
  MasterPosition : LREAL;
END_VAR
  
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
AtMasterPosition	BOOL	Wenn <i>AtMasterPosition</i> TRUE ist, werden die Daten bezogen auf die angegebene <i>MasterPosition</i> ermitteln. Anderenfalls beziehen sich die Daten auf die aktuelle Masterposition.
MasterPosition	LREAL	Master-Position auf die sich die ermittelten Daten beziehen. Diese Eingangsparameter ist nicht notwendig, wenn <i>AtMasterPosition</i> FALSE ist.

### Ein-/Ausgänge

```

VAR_IN_OUT
  Slave : AXIS_REF;
END_VAR
  
```

Name	Typ	Beschreibung
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ *AXIS\_REF* adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

### Ausgänge

```

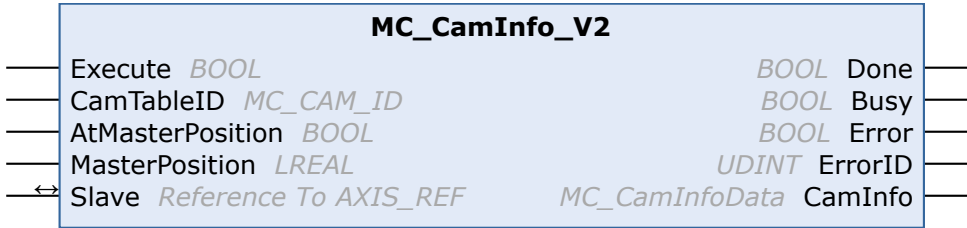
VAR_OUTPUT
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
  CamInfo   : MC_CamInfoData;
END_VAR
  
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn das Kommando erfolgreich ausgeführt wurde.



Name	Typ	Beschreibung
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.
CamInfo	MC_CamInfoData	Die Datenstruktur <a href="#">CamInfo</a> [► 66] enthält alle ermittelten Daten der Kurvenscheibenkopplung

### 7.3 MC\_CamInfo\_V2



Der Funktionsbaustein *MC\_CamInfo\_V2* ermittelt Daten zum aktuellen Zustand und zur aktuellen Parametrierung einer Kurvenscheibenkopplung. Das Kommando setzt voraus, dass die Slave-Achse über eine Kurvenscheibe gekoppelt ist. Wenn der Eingang *AtMasterPosition* TRUE ist, wird nicht der aktuelle Zustand, sondern der Zustand bezogen auf die angegebene Master-Position ermittelt. Die ermittelten Daten werden in der Datenstruktur *CamInfo* abgelegt. Für eine Multi-Kurvenscheibenkopplung muss zusätzlich explizit die *CamTableId* übergeben werden. Handelt es sich um einer Kopplung mit nur einer einzigen Kurvenscheibe, kann die *CamTableId* = 0 gesetzt werden.



Wenn die gekoppelte Achsgruppe in eine Fehlersituation gerät (z. B. Not-Halt), so gibt der Funktionsbaustein den letzten gültigen Zustand der Kopplung zurück. Der Funktionsbaustein muss vor dem Abkoppeln des Slaves aufgerufen werden. Mit den ermittelten Daten kann dann die Kopplung an der ursprünglichen Achsposition wiederhergestellt werden.

#### Eingänge

```
VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  CamTableId   : BOOL;
  AtMasterPosition : BOOL;
  MasterPosition : LREAL;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableId	BOOL	Muss bei einer Multi-Kurvenscheibenkopplung explizit übergeben werden, um die Kurvenscheibe eindeutig im System zu identifizieren.
AtMasterPosition	BOOL	Wenn <i>AtMasterPosition</i> TRUE ist, werden die Daten bezogen auf die angegebene <i>MasterPosition</i> ermittelt. Anderenfalls beziehen sich die Daten auf die aktuelle Masterposition.
MasterPosition	LREAL	Master-Position auf die sich die ermittelten Daten beziehen. Diese Eingangsparameter ist nicht notwendig, wenn <i>AtMasterPosition</i> FALSE ist.

#### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
  Slave : AXIS_REF;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Slave	AXIS_REF	Achsdatenstruktur des Slaves.

Die Achsdatenstruktur vom Typ *AXIS\_REF* adressiert eine Achse eindeutig im System. Sie enthält unter anderem den aktuellen Status der Achse, wie Position, Geschwindigkeit oder Fehlerzustand.

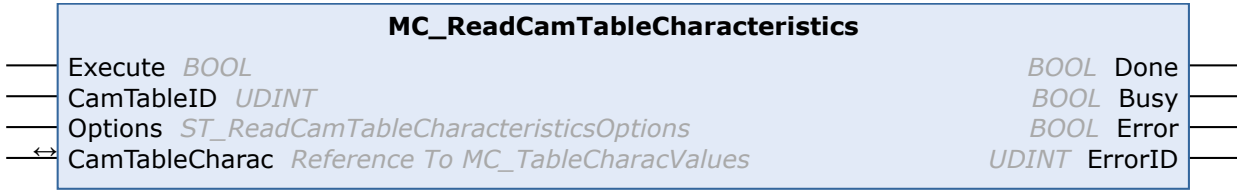
#### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  Done : BOOL;
  Busy : BOOL;
```

```
Error      : BOOL;  
ErrorID    : UDINT;  
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Funktion erfolgreich durchgeführt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 7.4 MC\_ReadCamTableCharacteristics



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_ReadCamTableCharacteristics* werden die charakteristischen Kenngrößen einer Motion Function berechnet und ausgelesen. Dazu gehören beispielsweise die Minimal- und Maximalwerte von Position, Geschwindigkeit, Beschleunigung und Ruck.

### Eingänge

```
VAR_INPUT
  Execute      : BOOL;
  CamTableID  : MC_CAM_ID;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	Tabellen <a href="#">ID</a> [ <a href="#">▶ 56</a> ]

### Ein-/Ausgänge

```
VAR_IN_OUT
  CamTableCharac : MC_TableCharacValues;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
CamTableCharac	MC_TableCharacValues	<a href="#">Datenstruktur</a> [ <a href="#">▶ 72</a> ] mit charakteristischen Kenngrößen der Motion Function

### Ausgänge

```
VAR_OUTPUT
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Berechnung erfolgreich durchgeführt wurde.
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.

## 7.5 MC\_ReadCamTableMasterPosition



Mit dem Funktionsbaustein *MC\_ReadCamTableMasterPosition* kann die Masterposition für eine gegebene Slaveposition berechnet werden. Während die Slaveposition für eine gegebene Masterposition eindeutig sein muss, ist dies für den inversen Fall nicht so. Damit man nun als Ausgabe für den Funktionsbaustein eine beschränkte Anzahl von Werten für Master ausgeben kann, werden nur für eine gegebene Masterposition (*MasterStartPosition*) die jeweils kleinere (*MasterLow*) und größere Masterposition (*MasterHigh*) zu dem Slavewert ausgegeben.

So wird für die Kurvenscheibe vom Bild 1 für den Slavewert von 80 und einem Masterstartwert von 180 die Werte für *MasterHigh* von 225 und für *MasterLow* von 135 ausgegeben. Wenn die Kurvenscheibe zyklisch ist, werden für einen Masterstartwert von 90 neben dem *MasterHigh* von 135 auch der *MasterLow* von -135 berechnet. Im linearen Fall (nichtzyklisch) der Kurvenscheibe wird im Bild 2 nur der Wert *MasterHigh* als gültig dargestellt.

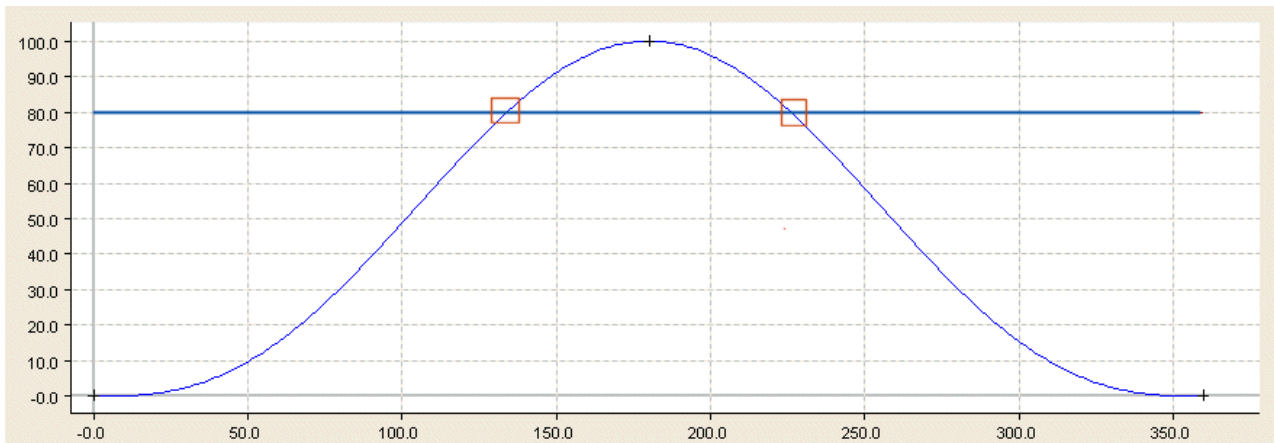


Bild1

Bei zyklischen Kurvenscheiben mit Hub kann die Masterposition nicht nur in einem der benachbarten Zyklen der StartMasterpos liegen, sondern bei entsprechender Slaveposition auch mehrere Zyklen weiter.

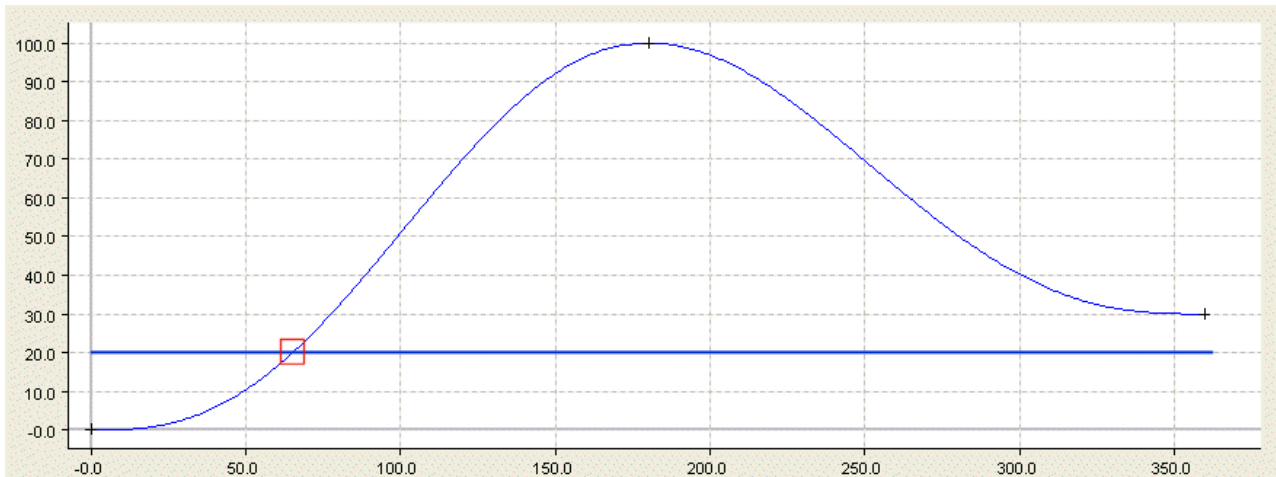


Bild2

Die Berechnung der Masterposition erfolgt mit numerischen Algorithmen, deren Genauigkeit über die Variable *MasterAccuracy* eingestellt werden kann.

**Eingänge**

```
VAR_INPUT
  Execute          : BOOL;
  CamTableID      : MC_CAM_ID;
  SlavePosition   : LREAL; (* absolute slave axis position *)
  MasterOffset    : LREAL; (* E *)
  SlaveOffset     : LREAL; (* E *)
  MasterScaling   : LREAL := 1.0; (* E *)
  SlaveScaling    : LREAL := 1.0; (* E *)
  MasterStartPosition : LREAL; (* Master position to start the iteration from *)
  MasterAccuracy  : LREAL; (* Master iteration accuracy *)
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Execute	BOOL	Mit einer steigenden Flanke am Eingang <i>Execute</i> wird das Kommando ausgeführt.
CamTableID	MC_CAM_ID	Tabellen ID [► 56]
SlavePosition	LREAL	Die Slaveposition, deren Masterposition gesucht ist.
MasterOffset	LREAL	Offset zur Masterposition der Kurvenscheibe
SlaveOffset	LREAL	Offset zur Slaveposition aus der Kurvenscheibe
MasterScaling	LREAL	Skalierung der Masterposition der Kurvenscheibe
SlaveScaling	LREAL	Skalierung der Slaveposition der Kurvenscheibe
MasterStartPosition	LREAL	Startposition des Masters
MasterAccuracy	LREAL	Genauigkeit für die Berechnung

**Ausgänge**

```
VAR_OUTPUT
  Execute   : BOOL;
  Done      : BOOL;
  Busy      : BOOL;
  Active    : BOOL;
  Error     : BOOL;
  ErrorID   : UDINT;
  MasterLow : ST_CamMasterData; (* position information of the lower bound master position *)
  MasterHigh : ST_CamMasterData; (* position information of the upper bound master position *)
END_VAR
```

Name	Typ	Beschreibung
Done	BOOL	Wird TRUE, wenn die Kopplung erfolgreich durchgeführt wurde und die Kurvenscheibe aktiv ist.

Name	Typ	Beschreibung
Busy	BOOL	Der <i>Busy</i> -Ausgang wird TRUE, sobald das Kommando mit <i>Execute</i> gestartet wird und bleibt TRUE, solange der Befehl abgearbeitet wird. Wenn <i>Busy</i> wieder FALSE wird, so ist der Funktionsbaustein bereit für einen neuen Auftrag. Gleichzeitig ist einer der Ausgänge <i>Done</i> oder <i>Error</i> gesetzt.
Error	BOOL	Wird TRUE, sobald ein Fehler eintritt.
ErrorID	UDINT	Liefert bei einem gesetzten Error-Ausgang die Fehlernummer.
MasterLow	ST_CamMasterData	Masterposition kleiner als die MasterStartPosition in der Datenstruktur <a href="#">ST_CamMasterData</a> [► 76]
MasterHigh	ST_CamMasterData	Masterposition größer als die MasterStartPosition in der Datenstruktur <a href="#">ST_CamMasterData</a> [► 76]

## 8 Datentypen

### 8.1 MC\_CAM\_ID

```
TYPE
  MC_CAM_ID : UDINT;
END_TYPE
```

Typdefinition für die Tabellen ID.



## 8.2 MC\_CAM\_REF

```

TYPE MC_CAM_REF :
STRUCT
  pArray      : UDINT;
  ArraySize   : UDINT;
  TableType   : MC_TableType;
  NoOfRows    : UDINT;
  NoOfColumns : UDINT;
END_STRUCT
END_TYPE
    
```

Die Datenstruktur *MC\_CAM\_REF* beschreibt den Datenspeicher einer Kurvenscheibe in einer weiteren SPS-Variablen (ARRAY).

Der erste Parameter *pArray* ist ein Pointer auf eine Datenstruktur, die die Kurvenscheibendaten hält. Diese Datenstruktur kann abhängig vom Tabellentyp *nTableType* unterschiedlich aufgebaut sein. In der Komponenten *nNoOfRows* wird die Anzahl der Zeilen eingetragen, in *nNoOfCols* die Anzahl der Spalten (normalerweise 1 oder 2).

### Beispiel 1: Strukturbeschreibung einer Positionstabelle

Name	Typ	Beschreibung
pArray	UDINT	Adresse eines zweidimensionalen Arrays. Die erste Spalte enthält eine aufsteigende Liste von Master-Positionen. Die zweite Spalte enthält die dazugehörigen Slave-Positionen. Die Adresse kann mit der ADR Funktion zugewiesen werden. Beispiel: Table1 : ARRAY[0..360, 0..1] OF LREAL; pArray := ADR( Table1 );
ArraySize	UDINT	Speichergröße des zweidimensionalen Arrays, die mit der SIZEOF Funktion ermittelt werden kann. Beispiel: ArraySize := SIZEOF( Table1 );
TableType	MC_TableType	Der Typ [▶ 73] der Tabelle ist <i>MC_TABLETYPE_EQUIDISTANT</i> , wenn die Master-Positionen einen gleichen Abstand haben Oder <i>MC_TABLETYPE_NONEQUIDISTANT</i> bei wechselndem Abstand.
NoOfRows	UDINT	Die Zeilenanzahl entspricht der Anzahl der Tabellenpunkte.
NoOfColumns	UDINT	Die Spaltenanzahl ist 2.

### Beispiel 2: Strukturbeschreibung einer Motion Function

Name	Typ	Beschreibung
pArray	UDINT	Adresse eines eindimensionalen Arrays vom Typ <i>MC_MotionFunctionPoint</i> . [▶ 68] Jedes Array-Element enthält eine Beschreibung einer Stützstelle der Kurvenscheibe. Beispiel: MotionFunction : ARRAY[1..10] OF MC_MotionFunctionPoint; pArray := ADR( MotionFunction );
ArraySize	UDINT	Speichergröße des eindimensionalen Arrays, die mit der SIZEOF Funktion ermittelt werden kann. Beispiel: ArraySize := SIZEOF( MotionFunction );
TableType	MC_TableType	Der Typ der Tabelle ist <i>MC_TABLETYPE_MOTIONFUNCTION</i> .
NoOfRows	UDINT	Die Zeilenanzahl entspricht der Anzahl der Tabellenpunkte.

<b>Name</b>	<b>Typ</b>	<b>Beschreibung</b>
NoOfColumns	UDINT	Die Spaltenanzahl ist 1.

### 8.3 MC\_CamActivationMode

```

TYPE MC_CamActivationMode :
(
  (* instantaneous change *)
  MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS,

  (* modify the data at a defined master position referring to the cam tables master position *)
  MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS,

  (* modify the data at a defined master position referring to the absolute master axis position *)
  MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS

  (* modify the data at the beginning of the next cam table cycle *)
  MC_CAMACTIVATION_NEXTCYCLE,

  (* not yet implemented!
  modify the data at the beginning of the next cam table cycle, activation is valid for one cycle
  only *)
  MC_CAMACTIVATION_NEXTCYCLEONCE,

  (* modify the data as soon as the cam table is in a safe state to change its data *)
  MC_CAMACTIVATION ASSOONASPOSSIBLE,

  (* don't accept any modification *)
  MC_CAMACTIVATION_OFF,

  (* delete all data which was written to modify the cam table but is still not activated *)
  MC_CAMACTIVATION_DELETEQUEUEDDATA,

  (* special mode at a defined master axis position in a defined positive direction *)
  MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS_POSITVEDIRECTION,

  (* special mode at a defined master axis position in a defined negative direction *)
  MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS_NEGATIVEDIRECTION
);
END_TYPE

```

MC\_CamActivationMode legt Zeitpunkt und Art der Änderung einer Kurvenscheibe fest. Änderungen können einerseits durch Skalierung, durch Ändern der Kurvenscheibendaten oder durch Umschalten von Kurvenscheiben durchgeführt werden.

In den einzelnen Fällen sind die folgenden Modi möglich:

#### Skalieren von Kurvenscheiben

Kurvenscheiben können mit dem Funktionsbaustein [MC\\_CamScaling](#) [▶ 22] skaliert werden. Dabei sind folgende Aktivierungsmodi gültig.

<b>MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS</b>	Die Skalierung wird sofort ausgeführt.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</b>	Die Skalierung wird an einer bestimmten Kurvenscheibenposition (Master-Position innerhalb der Kurvenscheibe) durchgeführt. Das Skalierungs-Kommando muss vor dieser Position ausgeführt werden. Die Position bezieht sich auf die unskalierte Kurvenscheibe. Falls sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS</b>	Die Skalierung wird an einer bestimmten absoluten Position der Master-Achse durchgeführt. Das Skalierungs-Kommando muss vor dieser Position ausgeführt werden.
<b>MC_CAMACTIVATION_NEXTCYCLE</b>	Die Skalierung wird bei einer zyklischen Kurvenscheibe am Übergang zur nächsten Periode durchgeführt.
<b>MC_CAMACTIVATION_OFF</b>	Es wird keine Skalierung durchgeführt. Dadurch kann beispielsweise die Skalierung nur für eine Achse (Master oder Slave) ausgeführt werden.

### Setzen des Modus für Online-Änderung einer Kurvenscheibe (Schreiben von Punktedaten)

Mit `MC_SetCamOnlineChangeMode` [► 42] wird festgelegt, wann geänderte Kurvenscheibendaten aktiv werden (siehe auch `MC_WriteMotionFunction` [► 38] und `MC_WriteMotionFunctionPoint` [► 40]).

In beiden Fällen sind folgende Modi möglich:

<b>MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS</b>	Die Änderung wird sofort durchgeführt.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</b>	Die Änderung wird an einer bestimmten Kurvenscheibenposition (Master-Position innerhalb der Kurvenscheibe) durchgeführt. Das Kommando muss vor dieser Position ausgeführt werden. Die Position bezieht sich auf die unskalierte Kurvenscheibe. Falls sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS</b>	Die Änderung wird an einer bestimmten absoluten Position der Master-Achse durchgeführt. Das Kommando muss vor dieser Position ausgeführt werden.
<b>MC_CAMACTIVATION_NEXTCYCLE</b>	Die Änderung wird bei einer zyklischen Kurvenscheibe am Übergang zur nächsten Periode durchgeführt.
<b>MC_CAMACTIVATION ASSOONASPOSSIBLE</b>	Geänderte Kurvenscheibendaten werden übernommen, sobald das aus dynamischen Gründen möglich ist.
<b>MC_CAMACTIVATION_OFF</b>	Änderungen der Kurvenscheibendaten werden ignoriert.
<b>MC_CAMACTIVATION_DELETEQUEUEDDATA</b>	Gepufferte Kurvenscheibendaten werden gelöscht. Daten werden beispielsweise gepuffert, wenn die Änderung an einer bestimmten Masterposition oder am Zyklusende angefordert wurde.

### Ankoppeln mit Kurvenscheiben

Mit dem Funktionsbausteinen `MC_CamIn` [► 15] können Achsen mit Kurvenscheiben gekoppelt werden. Über den *ActivationMode* kann optional festgelegt werden, ab welcher Position die Slave-Achse aktiv wird.

<b>MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS</b>	Die Kurvenscheibenkopplung wird sofort aktiv und der Slave bewegt sich gemäß der Kurvenscheibendaten.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</b>	Die Kurvenscheibenkopplung ist schwebend aktiv. Der Slave bewegt sich erst ab einer definierten Kurvenscheibenposition (Master-Position innerhalb der Kurvenscheibe) gemäß der Kurvenscheibendaten. Dieser <i>ActivationMode</i> kann beim Ankoppeln nicht in Verbindung mit <code>MC_StartMode</code> [► 74] = <code>MC_STARTMODE_RELATIVE</code> oder <code>MC_STARTMODE_MASTERREL_SLAVEABS</code> verwendet werden. Die Position bezieht sich auf die unskalierte Kurvenscheibe. Falls sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS</b>	Die Kurvenscheibenkopplung ist schwebend aktiv. Der Slave bewegt sich erst ab einer definierten absoluten Position der Master-Achse gemäß der Kurvenscheibendaten.
<b>MC_CAMACTIVATION_NEXTCYCLE</b>	Die Kurvenscheibenkopplung ist schwebend aktiv. Der Slave bewegt sich ab dem nächsten Zyklusübergang (bei zyklischen Kurvenscheiben). Dieser <i>ActivationMode</i> kann beim Ankoppeln nicht in Verbindung mit <code>MC_StartMode</code> [► 74] =

	MC_STARTMODE_RELATIVE oder MC_STARTMODE_MASTERREL_SLAVEABS verwendet werden.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS_POSITVEDIRECTION</b>	Die Kurvenscheibenkopplung wird an einer definierten absoluten Position der Master-Achse durchgeführt, wenn der Master die Position in positiver Fahrtrichtung überfährt. (Dieser Modus ist ein Sonderfall von MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS, der ein sicheres Aktivieren im unmittelbaren Nahbereich um die aktuelle Position auch bei sehr kleinen Geschwindigkeiten mit kurzzeitigen Fahrtrichtungswechseln (Rauschen) gewährleistet.)
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS_NEGATIVEDIRECTION</b>	Die Kurvenscheibenkopplung wird an einer definierten absoluten Position der Master-Achse durchgeführt, wenn der Master die Position in negativer Fahrtrichtung überfährt. (Dieser Modus ist ein Sonderfall von MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS, der ein sicheres Aktivieren im unmittelbaren Nahbereich um die aktuelle Position auch bei sehr kleinen Geschwindigkeiten mit kurzzeitigen Fahrtrichtungswechseln (Rauschen) gewährleistet.)

**Umschalten von Kurvenscheiben**

Mit dem Funktionsbausteinen [MC\\_CamIn \[► 15\]](#) kann im gekoppelten Zustand von einer Kurvenscheibe auf eine andere umgeschaltet werden. Über den *ActivationMode* kann festgelegt werden, an welcher Position die Umschaltung statt findet.

<b>MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS</b>	Die Kurvenscheibe wird sofort umgeschaltet und der Slave bewegt sich gemäß der neuen Kurvenscheibendaten.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERCAMPOS</b>	Die Kurvenscheibenumschaltung wird an einer definierten Kurvenscheibenposition (Master-Position innerhalb der Kurvenscheibe) durchgeführt. Die Position bezieht sich auf die unskalierte Kurvenscheibe. Falls sich die Position in der Anwendung auf die skalierte Kurvenscheibe bezieht, so kann sie vor Aufruf des Funktionsbausteins durch die MasterSkalierung <i>MasterScaling</i> dividiert werden.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS</b>	Die Kurvenscheibenumschaltung wird an einer definierten absoluten Position der Master-Achse durchgeführt.
<b>MC_CAMACTIVATION_NEXTCYCLE</b>	Die Kurvenscheibenumschaltung wird bei zyklischen Kurvenscheiben am nächsten Zyklusübergang durchgeführt. Bei linearen Kurvenscheiben findet die Umschaltung an den Rändern des definierten Bereiches statt.
<b>MC_CAMACTIVATION_DELETEQUEUEDDATA</b>	Eine schwebende und noch nicht aktiv gewordene Kurvenscheibenumschaltung wird verworfen.
<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS_POSITVEDIRECTION</b>	Die Kurvenscheibenumschaltung wird an einer definierten absoluten Position der Master-Achse durchgeführt, wenn der Master die Position in positiver Fahrtrichtung überfährt. (Dieser Modus ist ein Sonderfall von MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS, der ein sicheres Aktivieren im unmittelbaren Nahbereich um die aktuelle Position auch bei sehr kleinen Geschwindigkeiten mit kurzzeitigen Fahrtrichtungswechseln (Rauschen) gewährleistet.)

<b>MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS_NEGATIVEDIRECTION</b>	Die Kurvenscheibenumschaltung wird an einer definierten absoluten Position der Master-Achse durchgeführt, wenn der Master die Position in negativer Fahrtrichtung überfährt. (Dieser Modus ist ein Sonderfall von MC_CAMACTIVATION_ATMASTERAXISPOS, der ein sicheres Aktivieren im unmittelbaren Nahbereich um die aktuelle Position auch bei sehr kleinen Geschwindigkeiten mit kurzzeitigen Fahrtrichtungswechseln (Rauschen) gewährleistet.)
---	--

## 8.4 MC\_CamScalingMode

```
TYPE MC_CamScalingMode :
(
  (* user defines scaling parameters -scaling and -offset *)
  MC_CAMSCALING_USERDEFINED,

  (* offset is calculated automatically for best result *)
  MC_CAMSCALING_AUTOOFFSET,

  (* no modification accepted *)
  MC_CAMSCALING_OFF
);
END_TYPE
```

Typ und Umfang der Skalierung einer Kurvenscheibenkopplung mit dem Funktionsbaustein [MC\\_CamScaling](#) [[▶ 22](#)].

**MC\_CAMSCALING\_USERDEFINED** : Die Skalierung und der Offset werden unverändert übernommen. Skalierung und Offset müssen vom Anwender so berechnet werden, dass kein Sprung in der Position entsteht.

**MC\_CAMSCALING\_AUTOOFFSET** : Die Skalierung wird übernommen und der Offset wird vom System so angepasst, dass kein Sprung in der Position entsteht. Die Skalierung sollte dennoch in einer Phase mit Slave-Geschwindigkeit 0 durchgeführt werden, weil sonst ein Sprung in der Geschwindigkeit nicht vermieden werden kann.

**MC\_CAMSCALING\_OFF** : Die Skalierung und der Offset werden ignoriert. Dieser Modus wird beispielsweise eingesetzt, wenn nur eine Slave-Skalierung aber keine Master-Skalierung durchgeführt werden soll.

### Autooffset

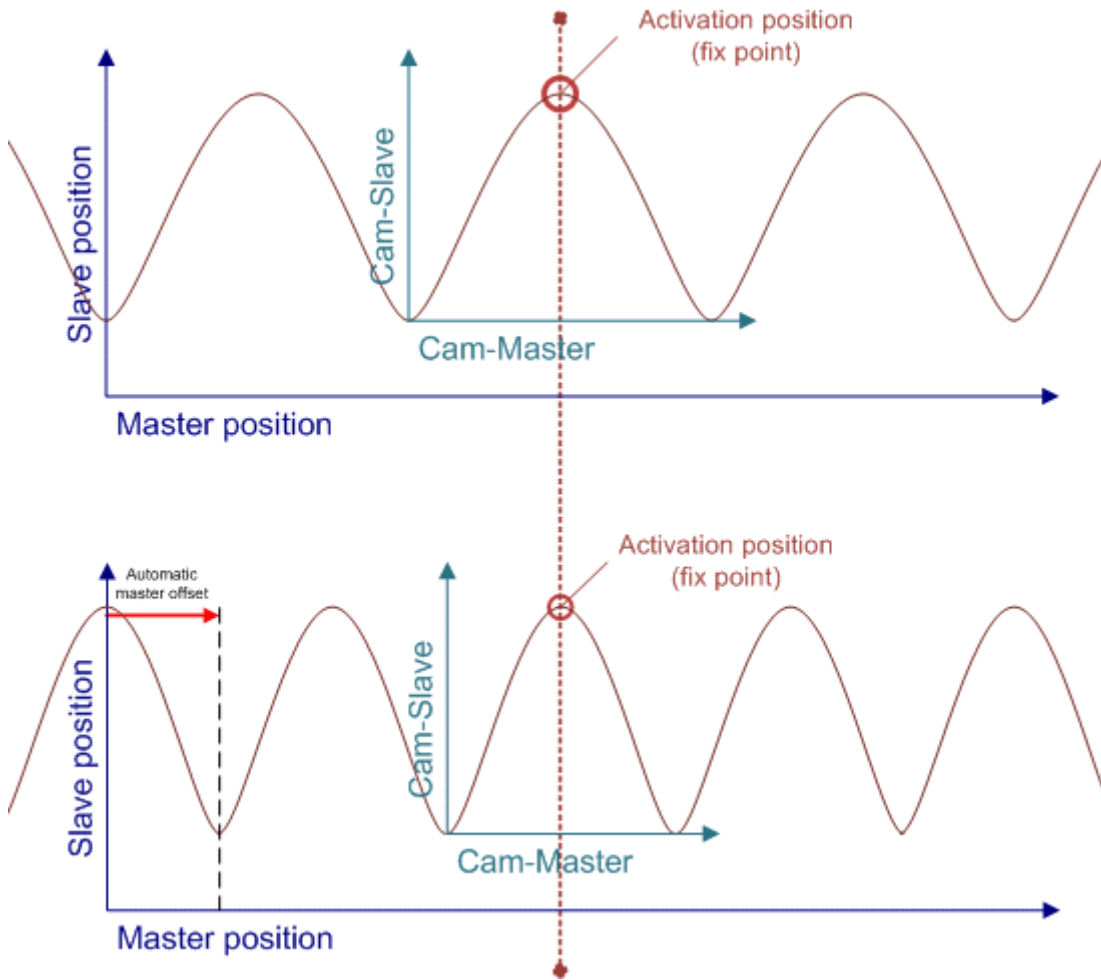
Der *Autooffset* Modus sorgt für eine automatische Anpassung eines Kurvenscheibenoffsets. *Autooffset* kann unabhängig für die Master- oder die Slave-Achse einer Kurvenscheibe angewendet werden und wirkt sowohl bei der Umschaltung als auch bei der Skalierung von Kurvenscheiben. Die Funktion arbeitet nach den im Folgenden beschriebenen Regeln.

### Master-Autooffset

*Master-Autooffset* sorgt beim Umschalten von Kurvenscheiben mit eventuell verschiedenem Master-Zyklus oder beim Skalieren von Kurvenscheiben (Master-Skalierung), dass die Master-Position der Kurvenscheibe im Achs-Koordinatensystem nicht springt. Diese Funktion ist notwendig, da die relative Position einer Kurvenscheibe im Achs-Koordinatensystem vom Masterzyklus abhängt. Wird der Master-Zyklus z. B. durch Skalierung verändert, so würde die Position sich verändern.

*Master-Autooffset* setzt grundsätzlich voraus, dass bereits eine Kurvenscheibe in der angesprochenen Achskopplung als Bezug existiert und ist daher beim erstmaligen Koppeln nicht möglich. *Master-Autooffset* bestimmt den Master-Offset der Kurvenscheibe so, dass die Masterposition innerhalb der Kurvenscheibe beibehalten wird. Bei einer Skalierung oder Umschaltung auf eine Kurvenscheibe mit anderem Master-Zyklus bedeutet das, dass die relative (prozentuale) Position vor und nach der Umschaltung identisch ist.

Beispiel: Eine Kurvenscheibe hat einen Master-Zyklus von 360° und wird um den Faktor 2 auf 720° skaliert. Die Skalierung wird an der Position 90° innerhalb der Kurvenscheibe durchgeführt, also bei 25% vom Zyklusanfang. Nach der Skalierung ist die relative Master-Position in der Kurvenscheibe bei 180° also ebenfalls 25% vom Zyklusanfang.



Bei einer Umschaltung an den Rändern einer Kurvenscheibe (siehe `MC_CamActivationMode` [► 59] = `MC_CAMACTIVATION_NEXTCYCLE`), sorgt Master-Autooffset für ein nahtloses Aneinanderreihen der Kurvenscheiben sowohl bei zyklischen als auch bei linearen Kurvenscheiben.

*Master-Autooffset* kann nicht verwendet werden, wenn eine Kurvenscheibe relativ angekoppelt oder umgeschaltet wird, da sich diese Funktionen widersprechen. Beim ersten Ankoppeln gibt es weitere Einschränkungen, die aus der folgenden Tabelle ersichtlich sind.

		Coupling with Cam Tables			
		without Master-AutoOffset		with Master-AutoOffset	
<i>StartMode:</i>		Absolute	Relative	Absolute	Relative
Activation Mode	Instantaneous (default)	✓	✓	—	—
	AtMasterAxisPos	✓	✓	—	—
	AtMasterCamPos	✓	—	—	—
	NextCycle	✓	—	—	—
	DeleteQueuedData	—	—	—	—



		Switching of Cam Tables			
		without Master-AutoOffset		with Master-AutoOffset	
		Absolute	Relative	Absolute	Relative
Activation Mode	Instantaneous (default)	✓	✓	✓	—
	AtMasterAxisPos	✓	✓	✓	—
	AtMasterCamPos	✓	✓	✓	—
	NextCycle	✓	✓	✓	—
	DeleteQueuedData	✓	✓	✓	—

**Slave-Autooffset**

*Slave-Autooffset* berechnet einen Slave-Offset so, dass es durch eine Kurvenscheiben-Umschaltung oder durch eine Skalierung keinen Sprung in der Slave-Position gibt. Der Slave-Offset wird also so angepasst, dass die Slave-Position vor und nach der Aktion identisch ist.

Werden sowohl *Master-Autooffset* als auch *Slave-Autooffset* bei einer Kurvenscheibenumschaltung oder Skalierung verwendet, so wird zuerst der Master-Offset berechnet und anschließend der Slave-Offset.

*Slave-Autooffset* kann in Verbindung mit einem beliebigen MC StartMode [▶ 74] verwendet werden und justiert auf jeden Fall die Kurvenscheibe so, dass es keinen Sprung in der Slave-Position gibt.

## 8.5 MC\_CamInfoData

```

TYPE MC_CamInfoData :
STRUCT
  Execute                : BOOL;
  TableType              : MC_TableType;
  Periodic               : BOOL;
  InterpolationType      : MC_InterpolationType;
  NumberOfRows           : UDINT; (* number of cam table entries, e. g. number of points *)
  NumberOfColumns        : UDINT; (* number of table columns, typically 1 or 2 *)
  MasterCamStartPos      : LREAL; (* Master pos. of the first cam table point (raw, unscaled
cam table pos.) *)
  SlaveCamStartPos       : LREAL; (* Slave pos. of the first cam table point (raw, unscaled
cam table pos.) *)
  RawMasterPeriod        : LREAL; (* raw, unscaled difference between last and first cam
point *)
  RawSlaveStroke         : LREAL; (* raw, unscaled difference between last and first cam
point *)
  MasterAxisCouplingPos  : LREAL; (* Master axis position when slave has been coupled *)
  SlaveAxisCouplingPos  : LREAL; (* Slave axis position when slave has been coupled *)
  MasterAbsolute         : BOOL; (* raw, unscaled distance from first to last master cam
table position *)
  SlaveAbsolute         : BOOL; (* raw, unscaled distance from first to last slave cam table
position *)
  MasterOffset           : LREAL; (* total master offset *)
  SlaveOffset            : LREAL; (* total slave offset *)
  MasterScaling          : LREAL; (* total master scaling factor *)
  SlaveScaling           : LREAL; (* total slave scaling factor *)
  SumOfSlaveStrokes      : LREAL; (* sum of the slave strokes up to ActualMasterAxisPos *)
  SumOfSuperpositionDistance : LREAL; (* sum of additional moves through MC_MoveSuperimposed *)
  ActualMasterAxisPos    : LREAL; (* absolute set position of the master axis *)
  ActualSlaveAxisPos     : LREAL; (* absolute set position of the slave axis *)
  ActualMasterCamPos     : LREAL; (* raw, unscaled cam table position of the master *)
  ActualSlaveCamPos      : LREAL; (* raw, unscaled cam table position of the slave *)

  (* mode for the scaling of cam tables *)
  ScalingPending         : BOOL; (* a change is currently pending *)
  ScalingActivationMode  : MC_CamActivationMode;
  ScalingActivationPos   : LREAL;
  ScalingMasterScalingMode : MC_CamScalingMode;
  ScalingSlaveScalingMode : MC_CamScalingMode;

  (* mode for online changes of cam table data *)
  CamDataQueued          : BOOL; (* a change is currently pending *)
  OnlineChangeActivationMode : MC_CamActivationMode;
  OnlineChangeActivationPos : LREAL;
  OnlineChangeMasterScalingMode : MC_CamScalingMode;
  OnlineChangeSlaveScalingMode : MC_CamScalingMode;

  (* mode for exchanging cam tables with MC_CamIn *)
  CamTableQueued         : BOOL; (* a change is currently pending *)
  CamExchangeCamTableID : MC_CAM_ID;
  CamExchangeActivationMode : MC_CamActivationMode;
  CamExchangeActivationPos : LREAL;
  CamExchangeMasterScalingMode : MC_CamScalingMode;
  CamExchangeSlaveScalingMode : MC_CamScalingMode;
END_STRUCT
END_TYPE

```

Die Datenstruktur *MC\_CamInfoData* enthält Daten zum aktuellen Zustand einer Kurvenscheibenkopplung. Die Daten werden mit dem Funktionsbaustein [MC\\_CamInfo](#) [► 48] ermittelt.

Die Struktur enthält zum einen absolute Achspositionen, die sich auf das Master- oder Slave-Achskoordinatensystem beziehen. Zum anderen sind Kurvenscheibenpositionen enthalten, die sich auf das Kurvenscheibenkoordinatensystem beziehen (z. B. *ActualMasterCamPos* und *ActualSlaveCamPos*). Alle Cam-Positionen beziehen sich auf das unskalierte Kurvenscheibenkoordinatensystem und können bei Bedarf auf das skalierte Koordinatensystem umgerechnet werden. Eine Master-Cam-Position kann mit dem Master-Skalierungsfaktor *MasterScaling* multipliziert und eine Slave-Cam-Position mit *SlaveScaling* multipliziert werden.

Die Aktivierungspositionen *ActivationPos* werden je nach *ActivationMode* auf das Master-Achskoordinatensystem oder auf das Kurvenscheibenkoordinatensystem bezogen. Im letzten Fall wird eine unskalierte Kurvenscheibenpositionen angegeben.

## 8.6 MC\_InterpolationType

Interpolationsmodus für Positionstabellen (Kurvenscheiben). Positionstabellen bestehen aus einer Liste von Master- und Slave-Positionen zwischen denen auf verschiedene Weise interpoliert werden kann.

Der Interpolations-Typ wird nicht bei erweiterten Kurvenscheiben (Motion Functions) angewendet.

```
TYPE MC_InterpolationType :
(
  (* linear 2 point interpolation *)
  MC_INTERPOLATIONTYPE_LINEAR      := 0,

  (* no longer supported - 4 point interpolation (for equidistant tables only) *)
  MC_INTERPOLATIONTYPE_4POINT     := 1,

  (* spline interpolation (tangential or cyclic depending on table) *)
  MC_INTERPOLATIONTYPE_SPLINE     := 2,

  (* moving cubic spline interpolation with n sampling points ('local spline') *)
  MC_INTERPOLATIONTYPE_SLIDINGSPLINE := 3
);
END_TYPE
```

## 8.7 MC\_MotionFunctionPoint

Die Datenstruktur *MC\_MotionFunctionPoint* beschreibt eine Stützstelle einer Motion Function. Eine Motion Function ist eine eindimensionale Liste (Array) vom Typ *MC\_MotionFunctionPoint*.

```

TYPE MC_MotionFunctionPoint :
STRUCT
  PointIndex      : MC_MotionFunctionPoint_ID;
  FunctionType    : MC_MotionFunctionType;
  PointType       : MC_MotionPointType;
  RelIndexNextPoint : MC_MotionFunctionPoint_ID;
  MasterPos       : LREAL; (* X *)
  SlavePos        : LREAL; (* Y *)
  SlaveVelo       : LREAL; (* Y' *)
  SlaveAcc        : LREAL; (* Y'' *)
  SlaveJerk       : LREAL; (* Y''' *)
END_STRUCT
END_TYPE

```

Name	Typ	Beschreibung
PointIndex	MC_MotionFunctionPoint_ID	Absoluter Index dieser Stützstelle innerhalb der Motion Function. Der Punktindex aller Stützstellen muss streng monoton steigend, lückenlos und größer 0 sein.
FunctionType	MC_MotionFunctionType	Typ <a href="#">MC_MotionFunctionType [► 70]</a> der mathematischen Funktion zwischen dieser und der nachfolgenden Stützstelle.
PointType	MC_MotionPointType	Typ <a href="#">MC_MotionPointType [► 71]</a> dieser Stützstelle
RelIndexNextPoint	MC_MotionFunctionPoint_ID	Relativer Verweis auf die nachfolgende Stützstelle (normalerweise 1). Dieser Verweis ist auch bei nachfolgenden „MOTIONPOINTTYPE_IGNORE“ entsprechend zu setzen.
MasterPos	LREAL	Position der Master-Achse an dieser Stützstelle
SlavePos	LREAL	Position der Slave-Achse an dieser Stützstelle
SlaveVelo	LREAL	Geschwindigkeit der Slave-Achse an dieser Stützstelle
SlaveAcc	LREAL	Beschleunigung der Slave-Achse an dieser Stützstelle
SlaveJerk	LREAL	Ruck der Slave-Achse an dieser Stützstelle

## 8.8 MC\_MotionFunctionPoint\_ID

```
TYPE
  MC_MotionFunctionPoint_ID : UDINT;
END_TYPE
```

Typdefinition für die Punkt-ID der Punkte einer Motion Function.

## 8.9 MC\_MotionFunctionType

```

TYPE MC_MotionFunctionType :
(
  MOTIONFUNCTYPE_NOTDEF,
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM1           := 1, (* 1: polynom with order 1 *)
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM3           := 3, (* 3: polynom with order 3 (rest <-> rest) *)
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM5           := 5, (* 5: polynom with order 5 (rest <-> rest) *)
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM8           := 8, (* 8: polynom with order 8 (rest <-> rest) *)
  MOTIONFUNCTYPE_SINUSLINIE         := 10,
  MOTIONFUNCTYPE_MODSINUSLINIE      := 11,
  MOTIONFUNCTYPE_BESTEHORN           := 12,
  MOTIONFUNCTYPE_BESCHLTRAPEZ       := 13, (* 13: Beschleunigungstrapez *)
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM5_MM        := 15, (* 15: polynom with order 5 (motion <-> motion) *)
  MOTIONFUNCTYPE_SINUS_GERADE_KOMBI := 16,
  MOTIONFUNCTYPE_HARMONIC_KOMBI_RT  := 17,
  MOTIONFUNCTYPE_HARMONIC_KOMBI_TR  := 18,
  MOTIONFUNCTYPE_HARMONIC_KOMBI_VT := 19,
  MOTIONFUNCTYPE_HARMONIC_KOMBI_TV := 20,
  MOTIONFUNCTYPE_BESCHLTRAPEZ_RT    := 21, (* 21: Beschleunigungstrapez (rest <-> turn) *)
  MOTIONFUNCTYPE_BESCHLTRAPEZ_TR    := 22, (* 22: Beschleunigungstrapez (turn <-> rest) *)
  MOTIONFUNCTYPE_MODSINUSLINIE_VV   := 23,
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM7_MM        := 24, (* 24: polynom with order 7 (motion <-> motion) *)
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM6STP        := 27, (* 27: polynom with order 6 *)
  MOTIONFUNCTYPE_POLYNOM6WDP        := 28, (* 28: polynom with order 6 *)
  MOTIONFUNCTYPE_STEPPFUNCTION       := 99
);
END_TYPE

```

Typdefinition für Motion Functions.

### ● Typ beachten

**i** Der im TwinCAT Cam Design Editor verwendete Motion Function-Typ *Automatic* entspricht *MOTIONFUNCTYPE\_POLYNOM5\_MM* und der Motion Function-Typ *Synchron* entspricht *MOTIONFUNCTYPE\_POLYNOM1*

## 8.10 MC\_MotionPointType

```
TYPE MC_MotionPointType :
(
  MOTIONPOINTTYPE_IGNORE,          (* Ignore point *)
  MOTIONPOINTTYPE_REST             := 16#0001, (* Restpoint/Rastpunkt *)
  MOTIONPOINTTYPE_VELOCITY        := 16#0002, (* Velocity Point/Geschwindigkeitspunkt *)
  MOTIONPOINTTYPE_TURN            := 16#0004, (* Turn Point/Umkehrpunkt *)
  MOTIONPOINTTYPE_MOTION          := 16#0008, (* Motion Point/Bewegungspunkt *)
  MOTIONPOINTTYPE_ADD              := 16#0F00, (* Addieren von Segmenten *)
  MOTIONPOINTTYPE_ACTIVATION      := 16#2000 (* 1: activation point *)
);
END_TYPE
```

Typdefinition für den Tabellen Punkt.

### GEFAHR

#### **Lebensgefahr oder Gefahr von schweren Verletzungen oder Sachschäden durch unbeabsichtigte Bewegungen der Achse**

Eine Verwendung von MOTIONPOINTTYPE\_IGNORE für den ersten und letzten MotionFunctionPoint einer Tabellendefinition ist nicht erlaubt und darf nicht verwendet werden.

## 8.11 MC\_TableCharacValues

```

TYPE MC_TableCharacValues :
STRUCT
  (* Master Velocity*)
  fMasterVeloNom      : LREAL; (* 1. master nominal velocity (normed: => 1.0) *)

  (* characteristic slave data *)
  (*=====*)
  (* Start of cam table *)
  fMasterPosStart    : LREAL; (* 2. master start position *)
  fSlavePosStart     : LREAL; (* 3. slave start position *)
  fSlaveVeloStart    : LREAL; (* 4. slave start velocity *)
  fSlaveAccStart     : LREAL; (* 5. slave start acceleration *)
  fSlaveJerkStart    : LREAL; (* 6. slave start jerk *)

  (* End of cam table*)
  fMasterPosEnd      : LREAL; (* 7. master end position *)
  fSlavePosEnd       : LREAL; (* 8. slave end position *)
  fSlaveVeloEnd      : LREAL; (* 9. slave end velocity *)
  fSlaveAccEnd       : LREAL; (* 10. slave end acceleration *)
  fSlaveJerkEnd      : LREAL; (* 11. slave end jerk *)

  (* minimum slave position *)
  fMPosAtSPosMin     : LREAL; (* 12. master position AT slave minimum position *)
  fSlavePosMin       : LREAL; (* 13. slave minimum position *)

  (* minimum Slave velocity *)
  fMPosAtSVeloMin    : LREAL; (* 14. master position AT slave minimum velocity *)
  fSlaveVeloMin      : LREAL; (* 15. slave minimum velocity *)

  (* minimum slave acceleration *)
  fMPosAtSAccMin     : LREAL; (* 16. master position AT slave minimum acceleration *)
  fSlaveAccMin       : LREAL; (* 17. slave minimum acceleration *)
  fSVeloAtSAccMin    : LREAL; (* 18. slave velocity AT slave minimum acceleration *)

  (* minimum slave jerk and dynamic momentum *)
  fSlaveJerkMin      : LREAL; (* 19. slave minimum jerk *)
  fSlaveDynMomMin    : LREAL; (* 20. slave minimum dynamic momentum (NOT SUPPORTED YET !) *)

  (* maximum slave position *)
  fMPosAtSPosMax     : LREAL; (* 21. master position AT slave maximum position *)
  fSlavePosMax       : LREAL; (* 22. slave maximum position *)

  (* maximum Slave velocity *)
  fMPosAtSVeloMax    : LREAL; (* 23. master position AT slave maximum velocity *)
  fSlaveVeloMax      : LREAL; (* 24. slave maximum velocity *)

  (* maximum slave acceleration *)
  fMPosAtSAccMax     : LREAL; (* 25. master position AT slave maximum acceleration *)
  fSlaveAccMax       : LREAL; (* 26. slave maximum acceleration *)
  fSVeloAtSAccMax    : LREAL; (* 27. slave velocity AT slave maximum acceleration *)

  (* maximum Slave slave jerk and dynamic momentum *)
  fSlaveJerkMax      : LREAL; (* 28. slave maximum jerk *)
  fSlaveDynMomMax    : LREAL; (* 29. slave maximum dynamic momentum (NOT SUPPORTED YET !) *)

  (* mean and effective values *)
  fSlaveVeloMean     : LREAL; (* 30. slave mean absolute velocity (NOT SUPPORTED YET !) *)
  fSlaveAccEff       : LREAL; (* 31. slave effective acceleration (NOT SUPPORTED YET !) *)

  (* reserved space for future extension *)
  reserved           : ARRAY[32..47] OF LREAL;

  (* organization structure of the cam table *)
  CamTableID        : UDINT;
  NumberOfRows      : UDINT; (* number of cam table entries, e.g. number of points *)
  NumberOfColumns   : UDINT; (* number of table columns, typically 1 or 2 *)
  TableType         : UINT;  (* MC_TableType *)
  Periodic          : BOOL;

  reserved2         : ARRAY[1..121] OF BYTE;
END_STRUCT
END_TYPE

```

Typdefinition für die charakteristischen Kenngrößen einer Motion Function.



## 8.12 MC\_TableErrorCodes

```

TYPE MC_TableErrorCodes :
(
  (* Cam Table Error Codes *)
  MC_ERROR_POINTER_INVALID      := 16#4B30, (* invalid pointer (address) value *)
  MC_ERROR_ARRAYSIZE_INVALID    := 16#4B31, (* invalid size of data structure *)
  MC_ERROR_CAMTABLEID_INVALID   := 16#4B32, (* invalid cam table ID (not [1..255]) *)
  MC_ERROR_POINTID_INVALID      := 16#4B33, (* invalid point ID *)
  MC_ERROR_NUMPOINTS_INVALID    := 16#4B34,
  MC_ERROR_MCTABLETYPE_INVALID := 16#4B35,
  MC_ERROR_NUMROWS_INVALID      := 16#4B36,
  MC_ERROR_NUMCOLUMNS_INVALID := 16#4B37,
  MC_ERROR_INCREMENT_INVALID    := 16#4B38
)
END_TYPE

```

## 8.13 MC\_TableType

```

TYPE MC_TableType :
(
  (* n*m tabular with equidistant ascending master values *)
  MC_TABLETYPE_EQUIDISTANT      := 10,

  (* n*m tabular with strictly monotone ascending master values (not imperative equidistant) *)
  MC_TABLETYPE_NONEQUIDISTANT  := 11,

  (* motion function calculated in runtime *)
  MC_TABLETYPE_MOTIONFUNCTION   := 22
);
END_TYPE

```

## 8.14 MC\_ValueSelectType

```

TYPE MC_ValueSelectType :
(
  (* a bitmask can be created by adding the following values *)
  MC_VALUETYPE_POSITION        := 1,
  MC_VALUETYPE_VELOCITY        := 2,
  MC_VALUETYPE_ACCELERATION    := 4,
  MC_VALUETYPE_JERK            := 8
);
END_TYPE

```

Typdefinition für den Zugriff auf Wertetabellen mit dem Funktionsbaustein [MC\\_ReadMotionFunctionValues](#) [► 44].

## 8.15 MC\_StartMode

```
TYPE MC_StartMode :
(
  MC_STARTMODE_ABSOLUTE      := 1, (* cam table is absolute for master and slave *)
  MC_STARTMODE_RELATIVE      := 2, (* cam table is relative for master and slave *)
  MC_STARTMODE_MASTERABS_SLAVEREL := 3, (* cam table is absolute for master and relative for slave *)
  MC_STARTMODE_MASTERREL_SLAVEABS := 4 (* cam table is relative for master and absolute for slave *)
);
END_TYPE
```

Der *StartMode* wird beim Koppeln mit Kurvenscheiben durch [MC\\_CamIn \[► 15\]](#) verwendet und legt fest ob eine Kurvenscheibe absolut zum Ursprung des Achskoordinatensystems oder relativ zur Koppelposition interpretiert wird. Der Mode kann für beide Koordinatenachsen getrennt absolut oder relativ festgelegt werden.

Beim *StartModeAbsolut* liegt das Kurvenscheibenkoordinatensystem deckungsgleich über dem Achskoordinatensystem und kann gegebenenfalls durch einen Offset (Master- oder Slave-Offset) verschoben werden.

Beim *StartModeRelativ* liegt der Ursprung des Kurvenscheibenkoordinatensystems an der Achsposition der jeweiligen Achse (Master oder Slave) zum Zeitpunkt der Kopplung oder Kurvenscheibenumschaltung. Zusätzlich kann die Kurvenscheibe durch einen Offset verschoben werden.



Die Modi MC\_STARTMODE\_RELATIVE und MC\_STARTMODE\_MASTERREL\_SLAVEABS können nicht in Verbindung mit einer automatischen Master-Offsetberechnung ([MC\\_CamScalingMode \[► 63\]](#)) verwendet werden, da es hier einen Widerspruch gibt.

---

## 8.16 ST\_CamInOptions

Daten vom Typ *ST\_CamInOptions* können dem Funktionsbaustein MC\_CamIn [► 15] optional übergeben werden.

```
TYPE ST_CamInOptions :
STRUCT
  (* ActivationMode defines when and where the cam table will be activated *)
  (* (only valid if slave is already coupled and cam table will be exchanged) *)
  ActivationMode      : MC_CamActivationMode := MC_CAMACTIVATION_INSTANTANEOUS;
  ActivationPosition  : LREAL;

  (* Scaling Modes enable, disable or define the way of scaling the cam table *)
  MasterScalingMode   : MC_CamScalingMode := MC_CAMSCALING_USERDEFINED;
  SlaveScalingMode    : MC_CamScalingMode := MC_CAMSCALING_USERDEFINED;

  (* InterpolationType is required for position tables only. *)
  (* MotionFunctions don't need an InterpolationType *)
  InterpolationType   : MC_InterpolationType := MC_InterpolationType_Linear;
END_STRUCT
END_TYPE
```

## 8.17 CamMasterData

Daten vom Typ CamMasterData werden vom Funktionsbaustein [MC\\_ReadCamTableMasterPosition](#) [► 53] optional übergeben.

```
TYPE CamMasterData :  
STRUCT  
  Valid          : BOOL;  (* position information is valid *)  
  MasterAxisPosition : LREAL; (* absolute master axis position *)  
  MasterCamPosition : LREAL; (* local master cam position *)  
  SlaveOffset     : LREAL; (* slave cam offset corresponding to the master position *)  
END_STRUCT  
END_TYPE
```

## 8.18 MC\_CamOperationMode

Der *CamOperationMode* wird zur Verwaltung von Kopplungen mit überlagerten Kurvenscheiben mit dem Funktionsbaustein [MC\\_CamIn\\_V2](#) [► 24] verwendet (Multi-Cam). Kurvenscheiben lassen sich addieren, austauschen oder entfernen.

```
TYPE MC_CamOperationMode :  
(  
  CAMOPERATIONMODE_DEFAULT, (* same as additive *)  
  CAMOPERATIONMODE_ADDITIVE, (* additive cam in a multi cam scenario *)  
  CAMOPERATIONMODE_EXCHANGE, (* exchange existing cam in a multi cam scenario *)  
  CAMOPERATIONMODE_REMOVE (* remove cam from a multi cam scenario *)  
);  
END_TYPE
```

## 8.19 ST\_CamScalingData

Die Struktur *ST\_CamScalingData* enthält Informationen zum Skalieren einer Kurvenscheibe und wird mit dem Funktionsbaustein [MC\\_CamIn\\_V2 \[► 24\]](#) verwendet.

```

TYPE ST_CamScalingData :
STRUCT
  (* scaling of the X axis of the cam (master scaling) *)
  MasterScalingMode : MC_CamScalingMode;
  MasterRelative    : BOOL;
  MasterOffset     : LREAL;
  MasterScaling    : LREAL := 1.0;

  (* scaling of the Y axis of the cam (slave scaling) *)
  SlaveScalingMode : MC_CamScalingMode;
  SlaveRelative    : BOOL;
  SlaveOffset     : LREAL;
  SlaveScaling    : LREAL := 1.0;
END_STRUCT
END_TYPE
    
```

Name	Typ	Beschreibung
MasterScalingMode	MC_CamScalingMode	Skalierungsmodus <a href="#">[► 63]</a> für die Masterposition der Kurvenscheibe
MasterRelative	BOOL	Wenn TRUE wirkt die Kurvenscheibe relativ zur aktuellen Master-Position zum Zeitpunkt der Aktivierung.
MasterOffset	LREAL	Master-Offset zur Orientierung der Kurvenscheibe im Achs-Koordinatensystem. <i>MasterOffset</i> wirkt im absoluten Modus ab der Master-Achspannung 0 und im relativen Modus ab der aktuellen Position zum Zeitpunkt der Aktivierung.
MasterScaling	LREAL	Skalierung der Master-Position der Kurvenscheibe. Default ist 1.0
SlaveScalingMode	MC_CamScalingMode	Skalierungsmodus <a href="#">[► 63]</a> für die Slave-Position der Kurvenscheibe
SlaveRelative	BOOL	Wenn TRUE wirkt die Kurvenscheibe relativ zur aktuellen Slave-Position zum Zeitpunkt der Aktivierung.
SlaveOffset	LREAL	Slave-Offset zur Orientierung der Kurvenscheibe im Achs-Koordinatensystem. <i>SlaveOffset</i> wirkt im absoluten Modus ab der Slave-Achspannung 0 und im relativen Modus ab der aktuellen Position zum Zeitpunkt der Aktivierung.
SlaveScaling	LREAL	Skalierung der Slave-Position der Kurvenscheibe. Default ist 1.0

## 8.20 ST\_ReadCamTableSlaveDynamicsOptions

Optionale Daten, die dem Funktionsbaustein [MC\\_ReadCamTableSlaveDynamics](#) [► 46] übergeben werden können.

```
TYPE ST_ReadCamTableSlaveDynamicsOptions :  
STRUCT  
    SynchronousAccess          : BOOL;  
END_STRUCT  
END_TYPE
```

## 8.21 ST\_SetOnlineChangeModeOptions

Optionale Daten, die dem Funktionsbaustein [MC\\_SetCamOnlineChangeMode](#) [► 42] übergeben werden können.

```
TYPE ST_SetOnlineChangeModeOptions :  
STRUCT  
    SynchronousAccess          : BOOL;  
END_STRUCT  
END_TYPE
```

## 8.22 ST\_WriteMotionFunctionOptions

Optionale Daten, die dem Funktionsbaustein [MC\\_WriteMotionFunction](#) [► 38] oder [MC\\_WriteMotionFunctionPoint](#) [► 40] übergeben werden können.

```
TYPE ST_WriteMotionFunctionOptions :  
STRUCT  
    SynchronousAccess          : BOOL;  
END_STRUCT  
END_TYPE
```

## 9 Beispielprogramme

### Elektronische Kurvenscheiben

Das Beispielprogramm koppelt eine Master- und eine Slave-Achse mittels Kurvenscheiben. Während der gekoppelten Fahrt werden Kurvenscheiben umgeschaltet, einzelne Stützstellen einer Kurvenscheibe geändert und Skalierungen der Kurvenscheibe vorgenommen.

Das Beispielprogramm benötigt die Bibliothek „Tc2\_MC2\_Camming“ und läuft vollständig im Simulationsmodus. Der Ablauf kann im enthaltenen TwinCAT Measurement Projekt verfolgt werden.

Zum Speichern des Beispiels hier klicken:

[https://infosys.beckhoff.com/content/1031/TF5050\\_TC3\\_NC\\_Camming/Resources/2570265355.zip](https://infosys.beckhoff.com/content/1031/TF5050_TC3_NC_Camming/Resources/2570265355.zip)

### Rotationsschneider mit Registerausgleich (Rotary Knife and Registration)

Im Beispiel wird ein rotierendes Messer verwendet, um Folienabschnitte bestimmter Länge zu schneiden. Dazu muss das Messer mit seiner Umfangsgeschwindigkeit während des Schnitts mit der Bahn synchron sein. Da der Umfang des Messers üblicherweise nicht mit der Schnittlänge übereinstimmt, wird es nach dem Schnitt beschleunigt oder abgebremst. Registermarken dienen zur Synchronisierung des Schnittpunktes mit dem Material. Das Messer wird fortlaufend neu justiert, um kleine Längenunterschiede durch Temperaturunterschiede und Materialdehnung auszugleichen.

Um das rotierende Werkzeug mit dem Material zu synchronisieren, wird eine elektronische Kurvenscheibe verwendet. Die Kurvenscheibe wird als normierte Kurvenscheibe mit einer Produktlänge von 360° definiert. Über diese Strecke rotiert das Werkzeug ebenfalls um 360° um genau einen Bearbeitungsschritt durchzuführen. Der Schneidepunkt ist hier an der Position (0;0) definiert. Die Umfangsgeschwindigkeit wird in einem Bereich von 30° vor und nach diesem Schneidepunkt mit der Materialbahn synchronisiert. Dieser Bereich ist durch den zweiten und dritten Punkt in der Kurvenscheibe festgelegt. Zwischen diesen Punkten, also außerhalb des Materialeingriffes, kann das Werkzeug beschleunigen, um die aktuelle Produktlänge an den Werkzeugumfang anzupassen.

[https://infosys.beckhoff.com/content/1031/TF5050\\_TC3\\_NC\\_Camming/Resources/2570267019.zip](https://infosys.beckhoff.com/content/1031/TF5050_TC3_NC_Camming/Resources/2570267019.zip)





Mehr Informationen:  
**[www.beckhoff.com/tf5050](http://www.beckhoff.com/tf5050)**

Beckhoff Automation GmbH & Co. KG  
Hülshorstweg 20  
33415 Verl  
Deutschland  
Telefon: +49 5246 9630  
[info@beckhoff.com](mailto:info@beckhoff.com)  
[www.beckhoff.com](http://www.beckhoff.com)

