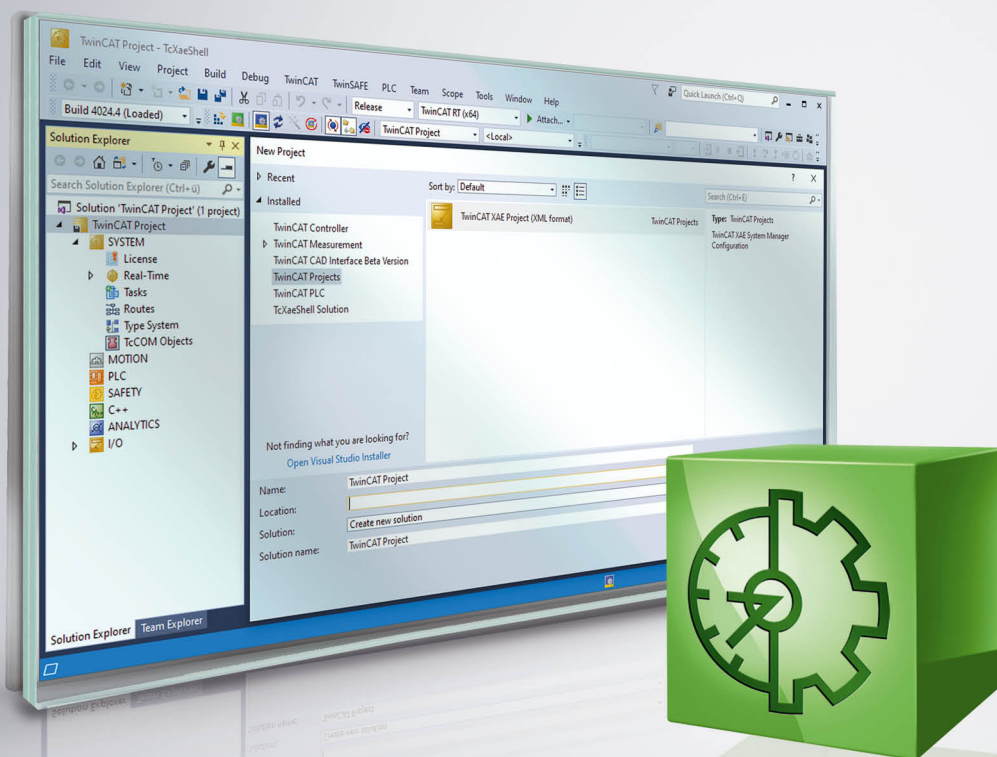


Handbuch | DE

## TE1500

TwinCAT 3 | Valve Diagram Editor





# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Vorwort .....</b>	<b>5</b>
1.1	Hinweise zur Dokumentation .....	5
1.2	Sicherheitshinweise .....	6
<b>2</b>	<b>Einleitung .....</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Lizenzierung.....</b>	<b>12</b>
<b>4</b>	<b>Kennlinien .....</b>	<b>13</b>
4.1	Linearisierung .....	13
<b>5</b>	<b>Eigenschaften des Masters .....</b>	<b>16</b>
<b>6</b>	<b>Eigenschaften des Slaves .....</b>	<b>17</b>
<b>7</b>	<b>Grafisch orientierte Bedienoberfläche .....</b>	<b>19</b>
<b>8</b>	<b>Tabellenfenster .....</b>	<b>22</b>
<b>9</b>	<b>Kommandos .....</b>	<b>24</b>
<b>10</b>	<b>Beispiel.....</b>	<b>25</b>



# 1 Vorwort

## 1.1 Hinweise zur Dokumentation

Diese Beschreibung wendet sich ausschließlich an ausgebildetes Fachpersonal der Steuerungs- und Automatisierungstechnik, das mit den geltenden nationalen Normen vertraut ist.

Zur Installation und Inbetriebnahme der Komponenten ist die Beachtung der Dokumentation und der nachfolgenden Hinweise und Erklärungen unbedingt notwendig.

Das Fachpersonal ist verpflichtet, für jede Installation und Inbetriebnahme die zu dem betreffenden Zeitpunkt veröffentlichte Dokumentation zu verwenden.

Das Fachpersonal hat sicherzustellen, dass die Anwendung bzw. der Einsatz der beschriebenen Produkte alle Sicherheitsanforderungen, einschließlich sämtlicher anwendbaren Gesetze, Vorschriften, Bestimmungen und Normen erfüllt.

### Disclaimer

Diese Dokumentation wurde sorgfältig erstellt. Die beschriebenen Produkte werden jedoch ständig weiter entwickelt.

Wir behalten uns das Recht vor, die Dokumentation jederzeit und ohne Ankündigung zu überarbeiten und zu ändern.

Aus den Angaben, Abbildungen und Beschreibungen in dieser Dokumentation können keine Ansprüche auf Änderung bereits gelieferter Produkte geltend gemacht werden.

### Marken

Beckhoff®, TwinCAT®, TwinCAT/BSD®, TC/BSD®, EtherCAT®, EtherCAT G®, EtherCAT G10®, EtherCAT P®, Safety over EtherCAT®, TwinSAFE®, XFC®, XTS® und XPlanar® sind eingetragene und lizenzierte Marken der Beckhoff Automation GmbH.

Die Verwendung anderer in dieser Dokumentation enthaltenen Marken oder Kennzeichen durch Dritte kann zu einer Verletzung von Rechten der Inhaber der entsprechenden Bezeichnungen führen.

### Patente

Die EtherCAT-Technologie ist patentrechtlich geschützt, insbesondere durch folgende Anmeldungen und Patente:

EP1590927, EP1789857, EP1456722, EP2137893, DE102015105702

mit den entsprechenden Anmeldungen und Eintragungen in verschiedenen anderen Ländern.

**EtherCAT** 

EtherCAT® ist eine eingetragene Marke und patentierte Technologie lizenziert durch die Beckhoff Automation GmbH, Deutschland

### Copyright

© Beckhoff Automation GmbH & Co. KG, Deutschland.

Weitergabe sowie Vervielfältigung dieses Dokuments, Verwertung und Mitteilung seines Inhalts sind verboten, soweit nicht ausdrücklich gestattet.

Zu widerhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte für den Fall der Patent-, Gebrauchsmuster- oder Geschmacksmustereintragung vorbehalten.

## 1.2 Sicherheitshinweise

### Sicherheitsbestimmungen

Beachten Sie die folgenden Sicherheitshinweise und Erklärungen!  
Produktspezifische Sicherheitshinweise finden Sie auf den folgenden Seiten oder in den Bereichen Montage, Verdrahtung, Inbetriebnahme usw.

### Haftungsausschluss

Die gesamten Komponenten werden je nach Anwendungsbestimmungen in bestimmten Hard- und Software-Konfigurationen ausgeliefert. Änderungen der Hard- oder Software-Konfiguration, die über die dokumentierten Möglichkeiten hinausgehen, sind unzulässig und bewirken den Haftungsausschluss der Beckhoff Automation GmbH & Co. KG.

### Qualifikation des Personals

Diese Beschreibung wendet sich ausschließlich an ausgebildetes Fachpersonal der Steuerungs-, Automatisierungs- und Antriebstechnik, das mit den geltenden Normen vertraut ist.

### Erklärung der Symbole

In der vorliegenden Dokumentation werden die folgenden Symbole mit einem nebenstehenden Sicherheitshinweis oder Hinweistext verwendet. Die Sicherheitshinweise sind aufmerksam zu lesen und unbedingt zu befolgen!

#### **GEFAHR**

##### **Akute Verletzungsgefahr!**

Wenn der Sicherheitshinweis neben diesem Symbol nicht beachtet wird, besteht unmittelbare Gefahr für Leben und Gesundheit von Personen!

#### **WARNUNG**

##### **Verletzungsgefahr!**

Wenn der Sicherheitshinweis neben diesem Symbol nicht beachtet wird, besteht Gefahr für Leben und Gesundheit von Personen!

#### **VORSICHT**

##### **Schädigung von Personen!**

Wenn der Sicherheitshinweis neben diesem Symbol nicht beachtet wird, können Personen geschädigt werden!

#### **HINWEIS**

##### **Schädigung von Umwelt oder Geräten**

Wenn der Hinweis neben diesem Symbol nicht beachtet wird, können Umwelt oder Geräte geschädigt werden.



##### **Tipp oder Fingerzeig**

Dieses Symbol kennzeichnet Informationen, die zum besseren Verständnis beitragen.

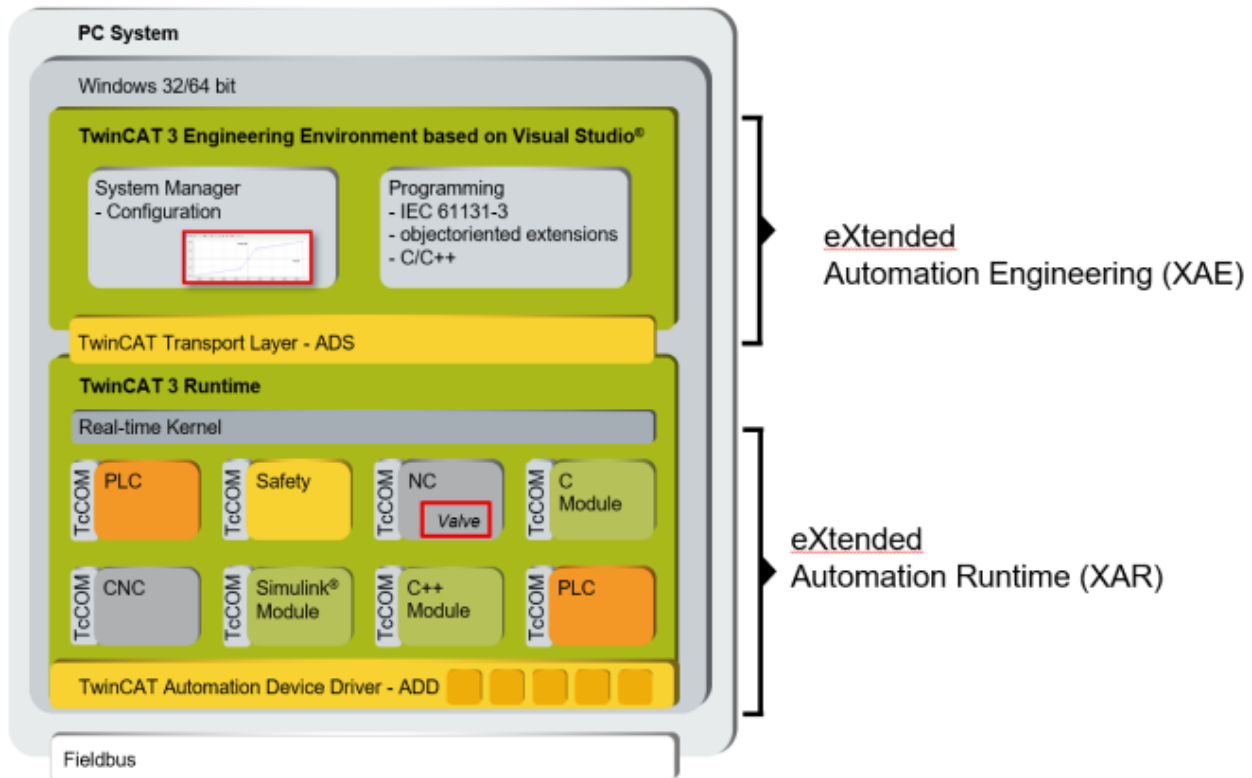
## 2 Einleitung

Zum Entwerfen der Kennlinie eines Hydraulik-Ventils dient der grafisch orientierte **Valve Diagram Editor**, der dem Kurvenscheibeneditor ähnlich ist.

Der **Valve Diagram Editor** ist in die Engineering Umgebung XAE integriert, basierend auf dem Visual Studio™. In der Oberfläche ist er unter dem **System Manager** zu finden (siehe Grafik).

Die entworfenen Ventilkennlinien werden dabei in der jeweiligen Projektdatei gespeichert. Beim Starten des Systems werden die Kennlinien automatisch in die eXtended Automation Runtime (XAR) übertragen.

### Architektur eXtended Automation (XA)



Informationen zur PLC-Lib TF5050 finden Sie [hier](#).

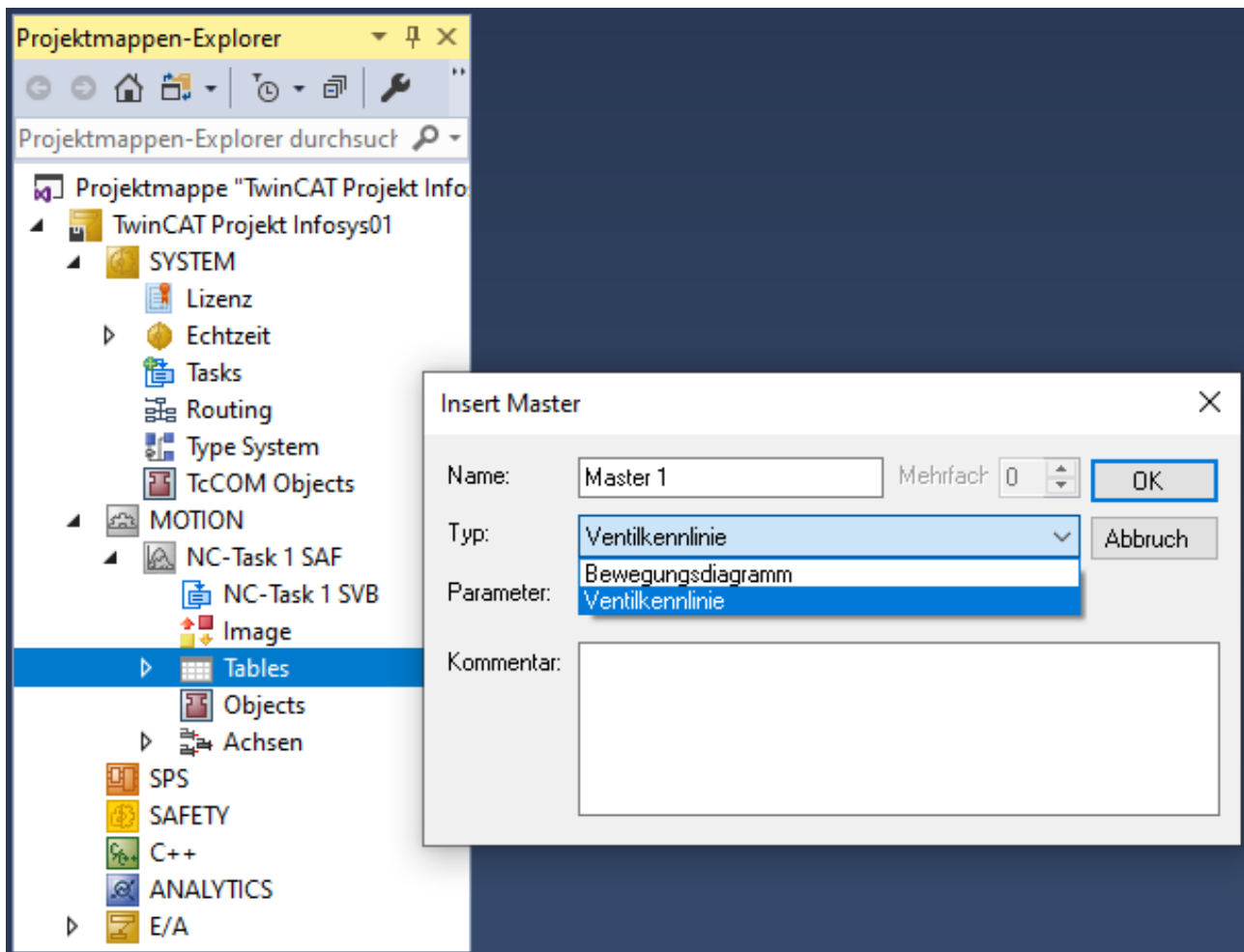


Zur vollständigen Nutzung des Valve Diagram Editors TE1500 wird die entsprechende Lizenz benötigt, siehe Lizenzierung.

### Valve Diagram Editor starten

Der in TwinCAT 3 integrierte **Valve Diagram Editor** ist im angelegten Twin CAT-Projekt unter **MOTION > Tables** zu finden.

1. Wählen Sie im Dialogfenster den Typ des Masters aus: **Ventilkennlinie**.

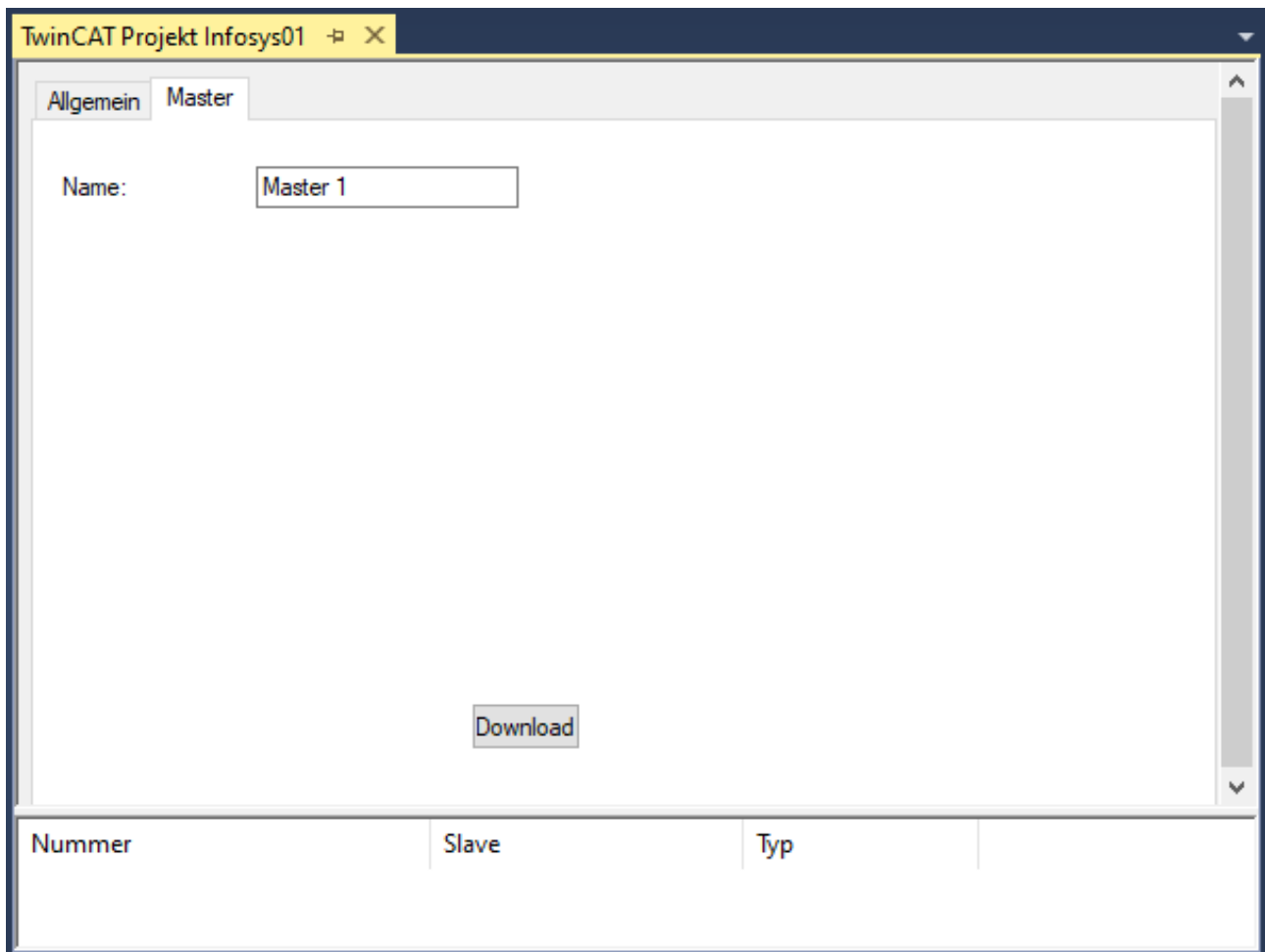


Hier können Sie mit der rechten Maustaste zusätzliche Master und darunter entsprechende Slaves einfügen.

2. Klicken Sie im Strukturbaum auf den Master, um die Eigenschaftsseiten zu öffnen.

⇒ Auf diesen können nicht nur die Eigenschaften des Masters [▶ 16], sondern auch die der zugehörigen Slaves [▶ 17] eingestellt werden.





Die Struktur von Master und Slave stammt dabei aus dem Kurvenscheibeneditor und hat hier den Vorteil, dass Sie Messwerte in einen separaten Slave legen können und diese dann als Grafik im Hintergrund für die Konstruktion einer idealisierten Kennlinie verwenden können.

TwinCAT Projekt Infosys01

Allgemein Master Slave 1

Name:  Tabellen Id:

zugeordnete Achse:  Farbe

Automatic Area Ratio Area Ratio A/B

Geschwindigkeit

Prozent  Absolut

Geschw. A 100%

Geschw. B 100%

Nummer	Slave	Typ
1	Slave 1	

Projektmappen-Explorer

Projektmappen-Explorer durchs

- Projektmappe "TwinCAT Projekt I
  - TwinCAT Projekt Infosys01
    - SYSTEM
    - MOTION
      - NC-Task 1 SAF
        - NC-Task 1 SVB
          - Image
          - Tables
            - Master 1
              - Slave 1
                - Objects
                  - Achsen
                    - SPS
                    - SAFETY
                    - C++
                    - ANALYTICS
                    - E/A

TwinCAT Projekt Infosys01

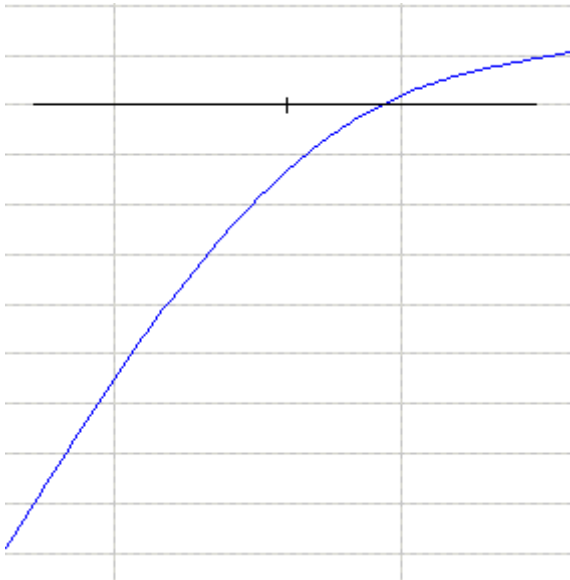
| Function   | Velocity [%] | Velocity     | Voltage [%] | Range     | Range [%] |
|------------|--------------|--------------|-------------|-----------|-----------|
| 1 Synchron | -100.000000  | -2200.000000 | -100.000000 |           |           |
| 2 Synchron | -15.000000   | -330.000000  | -60.000000  | 22.000000 | 1.000000  |
| 3 Synchron | 0.000000     | 0.000000     | 0.000000    | 0.000000  | 0.000000  |
| 4 Synchron | 15.000000    | 330.000000   | 60.000000   | 22.000000 | 1.000000  |
| 5          | 100.000000   | 2200.000000  | 100.000000  |           |           |

Voltage [%]

Velocity

Die Bedienung des Valve Diagram Editors ist grafisch orientiert. Nach der grafisch interaktiven Eingabe der Punkte in dem Grafikfenster werden die Koordinaten der Punkte in dem Tabellenfenster darüber dargestellt. Neue Punkte können nur über die Grafik hinzugefügt werden und vorhandenen Punkte können auch nur über die Grafik gelöscht werden. Die Eigenschaften der Punkte - die Werte der Koordinaten - können auch interaktiv in dem Tabellenfenster manipuliert werden. Die Punkte werden standardmäßig durch Geraden miteinander verbunden.

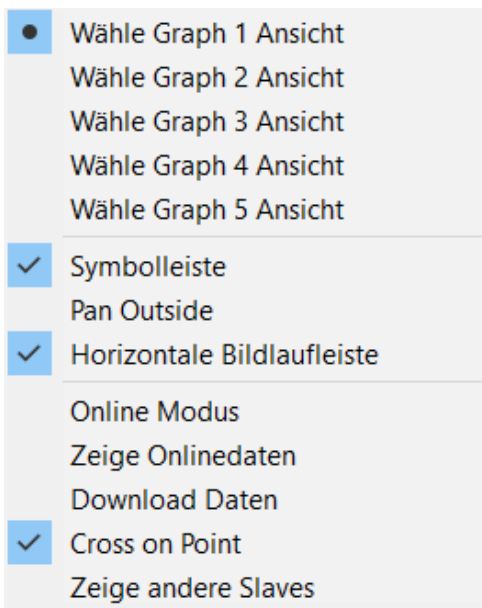
Durch Eingabe eines Übergangsbereichs (Range), werden die Geradenübergänge geglättet (siehe folgende Grafik). Der Range lässt sich nur über das Tabellenfenster ändern.



Das Kreuz, welches den Schnittpunkt der Geraden angibt, wird in horizontaler Länge dem Range angepasst. In dem grafischen Bereich lassen sich nicht nur die Spannung in Abhängigkeit von Geschwindigkeit, sondern auch deren Ableitungen darstellen.

**Darstellung wechseln**

- ✓ Der Mauszeiger befindet sich im Grafikfenster.
- 1. Machen Sie einen Rechtsklick.
- 2. Wählen Sie in dem Menüfenster die gewünschten Ansichten.



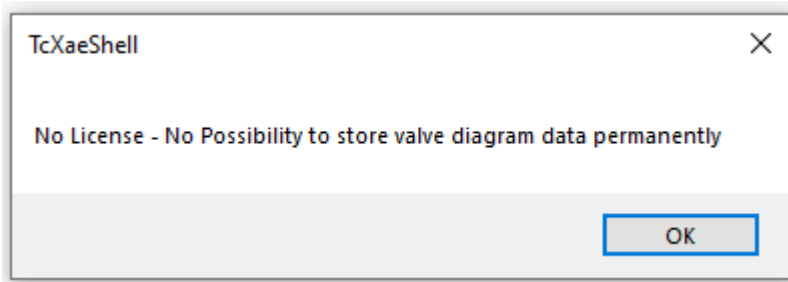
⇒ So wird für jede Ableitung ein separates Grafikfenster erstellt.

### 3 Lizenzierung

Die Funktionalität des Valve Diagram Editors ist in der XAE von TwinCAT enthalten und damit ist ein zusätzlicher Download eines Softwaremoduls nicht erforderlich. Für das Abspeichern eines Valve Diagramms in einer Projektdatei ist eine Lizenz notwendig. Sehen Sie dazu „Bestellung und Aktivierung von TwinCAT-3-Standardlizenzen“.

Valve Diagramme, die bereits in einem Projekt angelegt sind, können nicht verändert werden; sie bleiben aber im Projekt enthalten. Es wird nur auf den Arbeitsplätzen eine Lizenz benötigt, auf denen Valve Diagramme entworfen oder verändert werden.

Wenn keine Lizenz am Arbeitsplatz zur Verfügung steht, wird beim ersten Anlegen eines neuen Projekts eine Meldung angezeigt, die Sie bestätigen müssen:



Erforderliche Lizenzen:

#### **TE1500 Valve Diagram Editor**

Diese Lizenz ist eine Engineering-Lizenz. Sie muss auf dem Engineering-System aktiviert werden. Zu Testzwecken kann der Editor im Demomodus auch ohne Lizenz genutzt werden.

#### **Einschränkungen in der Demoversion**

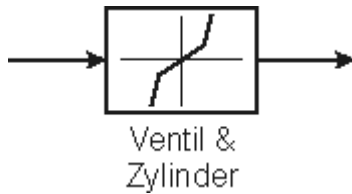
Die Valve Diagramme, die ohne Lizenz generiert werden, können in die XAR geladen werden. Sie werden aber beim Speichern des Projektes ignoriert.

## 4 Kennlinien

Bei dem Einsatz von Hydraulikzylindern in Verbindung mit den entsprechenden Ventilen ergibt sich durch die Bauart der Zylinder und der Ventile oftmals ein **nichtlineares Übertragungsverhalten** der Achse und somit der zu regelnden Strecke.

Das heißt, die Geschwindigkeit des Hydraulikzylinders ist nicht proportional zu dem Ansteuersignal des Ventils. Ein solcher Fall liegt beispielsweise dann vor, wenn ein Hydraulikzylinder eingesetzt wird, dessen Flächenverhältnis der beiden Druckseiten ungleich Eins ist.

Ein anderer typischer Fall ergibt sich durch eine nichtlineare Ventilkennlinie. Ein möglicher Verlauf einer solchen Kennlinie ist in dem folgenden Bild dargestellt.



### 4.1 Linearisierung

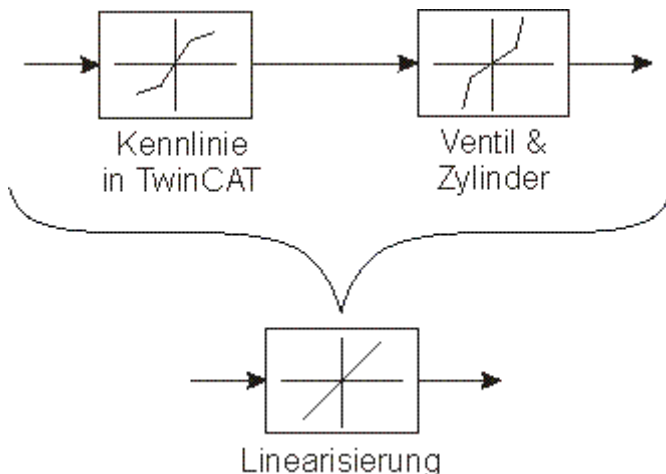
Beim Vorhandensein einer nichtlinearen Regelstrecke kommt es zu dem Problem, dass sich ein linearer Reglerentwurf auf Basis dieser nichtlinearen Regelstrecke als unzureichend erweist, da der Regler nur in einem Arbeitsbereich optimal ausgelegt werden kann.

Folglich ergeben sich bei vielen Anwendungsfällen Einbußen in der Regelgüte oder es ergibt sich sogar ein nicht akzeptables Regelverhalten.

Ziel der hier vorgestellten Kennlinien-Linearisierung ist es, weiterhin die bekannten und erprobten Verfahren zur Auslegung von linearen Regelkreisen einzusetzen, jedoch die Regelgüte zu verbessern.

Durch die Vorschaltung eines Kennliniengliedes wird die Nichtlinearität der Reglerstrecke kompensiert, sodass sich ein annähernd lineares Verhalten ergibt.

Diese Vorgehensweise ist in dem folgenden Wirkungsplan dargestellt.

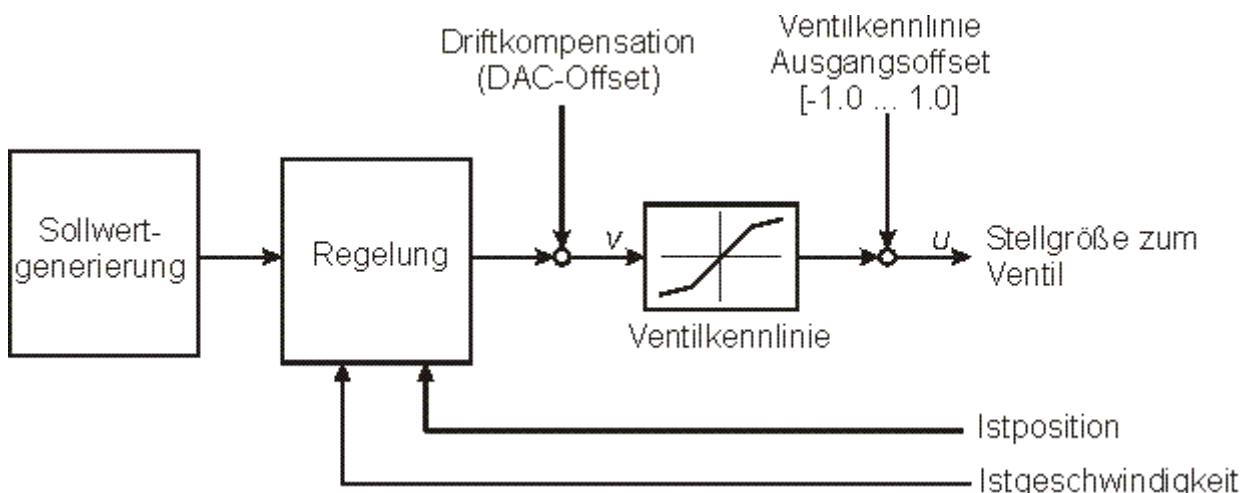


Die bei diesem Verfahren eingesetzte Kennlinie muss möglichst exakt das inverse Übertragungsverhalten der eingesetzten Ventil-Hydraulikzylinderkombination beschreiben, sodass sich durch die Reihenschaltung dieser Kennlinie mit der real vorhandenen Regelstrecke ein annähernd linearer Verlauf ergibt.

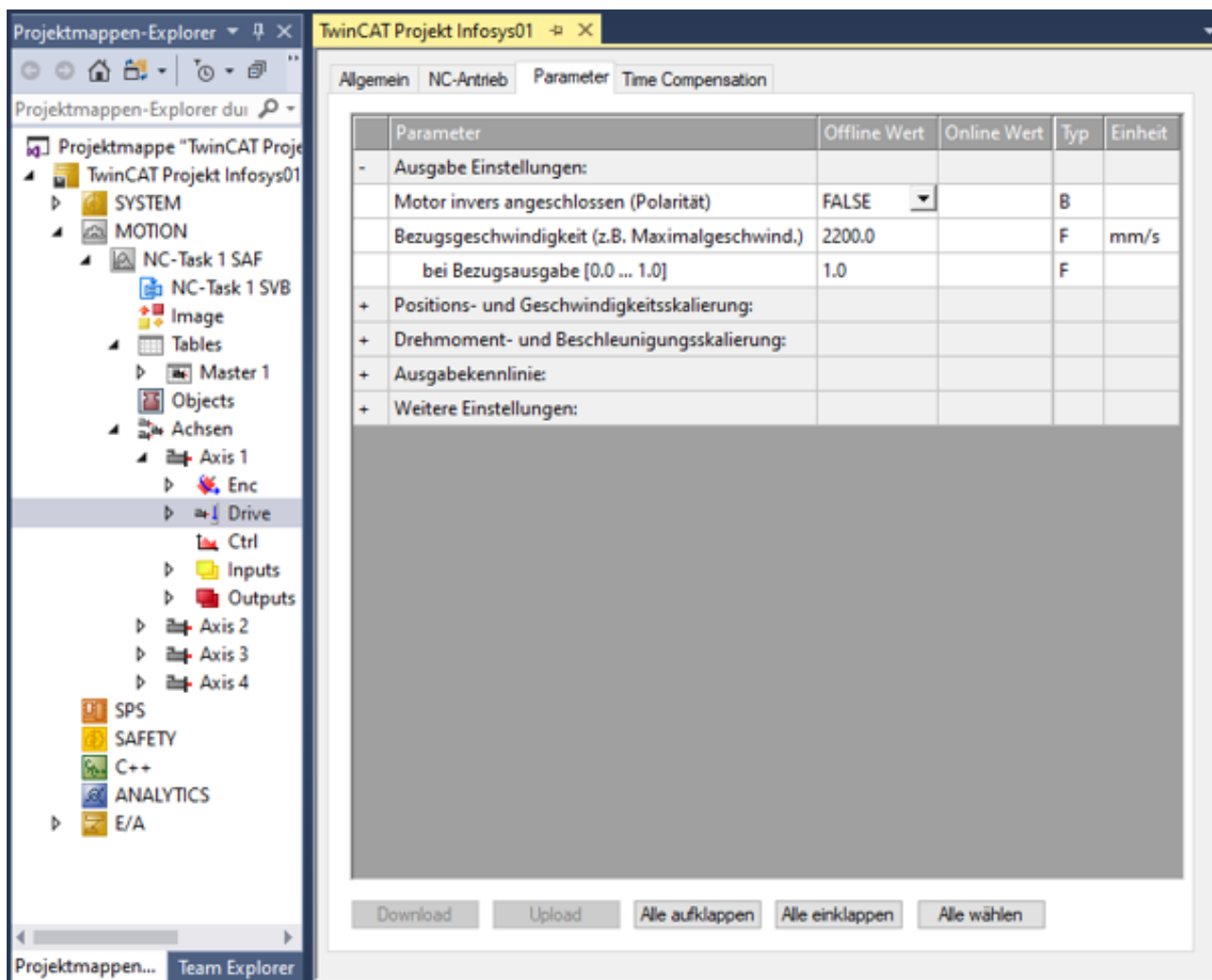


Achten Sie auf eine möglichst exakte Kennlinie in den Knickstellen. Diese Punkte sind bezüglich der Linearisierung besonders kritisch.

Für den TwinCAT Achsregelkreis ergibt sich bei Einsatz der Kennlinien-Linearisierung der folgende Wirkungsplan:



Die für die Linearisierung benötigte Kennlinie kann mit dem Valve Diagram Editor erstellt und editiert werden. Nachdem die Kennlinie erstellt und in die Echtzeitumgebung geladen worden ist, kann sie in dem Achsregelkreis wirksam gemacht werden. Dieses erfolgt im Projektmappen-Explorer auf dem Analog-Reiter des Drives oder allgemein per ADS-Kommando.



In die Zeile „Ventilkennlinie: Id der Kennlinie“ muss die eindeutige Tabellen-Id der Ventilkennlinie eingetragen werden. In der Zeile „Ventilkennlinie: Interpolations-Typ“ kann zwischen den Typen „Linear“ und „Spline“ gewählt werden. (In der Echtzeitumgebung wird eine Tabelle mit äquidistantem Stützstellenabstand hinterlegt, welche zur Laufzeit linear- oder mit einer Spline-Funktion interpoliert wird.)

Weiterhin ist es möglich, einen Ausgabe-Offset vor und nach der Kennlinie aufzuschalten.

Im Signalfluss vor der Kennlinie wirkt der Parameter „Driftkompensation (DAC-Offset)“. Hier kann eine Offsetkorrektur in Form einer Geschwindigkeit (z.B. in mm/s) addiert werden.

Im Signalfluss nach der Kennlinie kann ein Offset mit dem Parameter „Ventilkennlinie Ausgangsoffset [-1.0 ... 1.0]“ aufgeschaltet werden. An dieser Stelle im Signalfluss wird der Offset als Prozentwert, bezogen auf die maximale Ausgangsgröße, angegeben.

---

### **i** Verwendung der Hydraulik-Kennlinien

Die Hydraulik-Kennlinie kann nur dann durch das Eintragen der Tabellen-Id aktiviert werden, wenn:

- Die Tabelle in die Echtzeitumgebung geladen worden ist.
- Die Reglerfreigaben für die Achse **nicht** erteilt sind.

---

Die beschriebenen Parameter auf dem Analog-Reiter des Drives können auch über ADS-Kommandos (z. B. aus der SPS) vorgegeben werden.

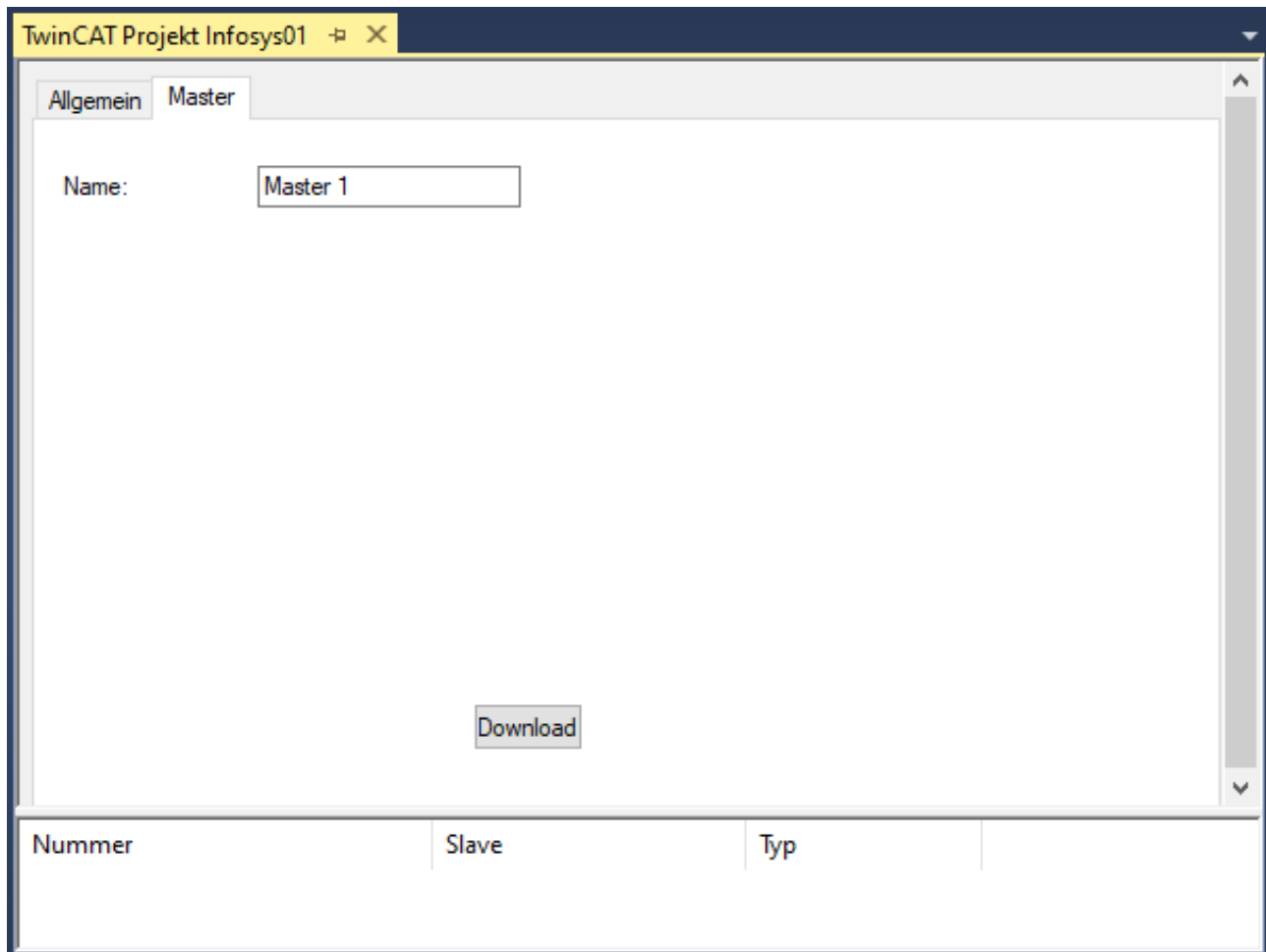
### **Drive-Typen:**

Die beschriebene Kennlinien-Linearisierung wird von den folgenden Drive-Typen unterstützt:

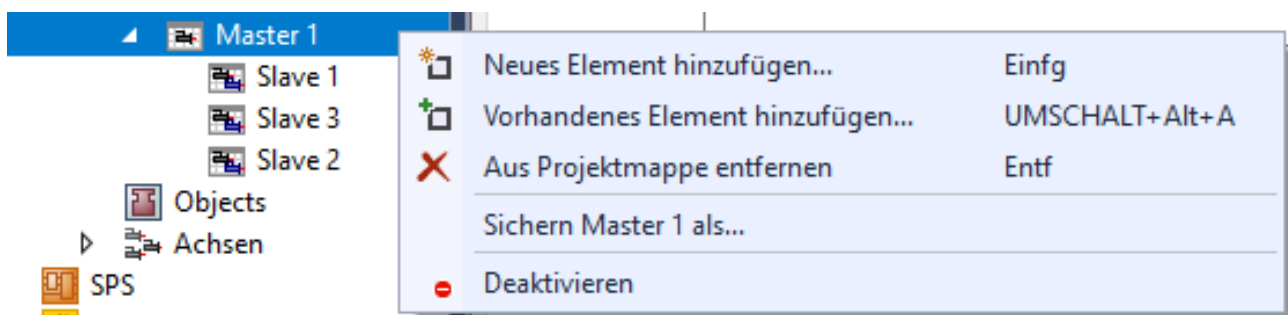
- M2400 DAC 1 / DAC 2 / DAC 3 / DAC 4
- KL4XXX, EL4XXX, EL2521, IP2521/IP2512, KL2502\_30K
- KL2531, KL2541
- Drive (universal)

## 5 Eigenschaften des Masters

Auf der Eigenschaftsseite des Masters kann zunächst der Name des Masters festgelegt werden.



Zum Importieren von Slaves kann per rechtem Mausklick auf den Master in der Baumansicht in dem Menü der Punkt **Vorhandenes Element hinzufügen** gewählt werden.



Hier können die Daten des Masters inklusive der Slavedaten auch exportiert werden. Der Import dieser Daten ist über die Baumansicht unter dem Punkt **Tables** möglich.



## 6 Eigenschaften des Slaves

Auf der Eigenschaftsseite des Slaves kann der Name editiert werden.

Dem Slave kann eine der Achsen zugeordnet werden.

The screenshot displays the configuration window for a slave in TwinCAT. The window title is "TwinCAT Projekt Infosys01". The "Slave 1" tab is selected. The configuration includes the following fields and controls:

- Name:** Slave 1
- Tabellen Id:** 4
- zugeordnete Achse:** (keine)
- Automatic Area Ratio:**
- Area Ratio A/B:** 1
- Geschwindigkeit:**
  - Prozent
  - Absolut
- Geschw.A 100%:** 2200
- Geschw.B 100%:** -2200
- Buttons:** Import, Download

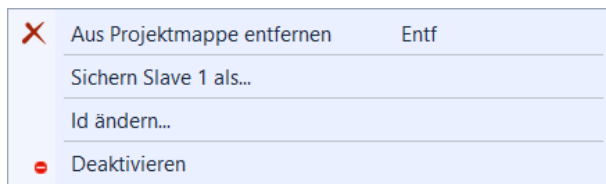
At the bottom of the window, there is a table with the following structure:

| Nummer | Slave   | Typ |
|--------|---------|-----|
| 1      | Slave 1 |     |

| Button/Eingabe            | Beschreibung   |
|---------------------------|--|
| Area Ratio A/B            | Wenn das Kontrollkästchen <b>Automatic Area Ratio</b> aktiviert wird, kann ein festes Flächenverhältnis der beiden Kolbenseiten in dem Feld <b>Area Ratio A/B</b> angegeben werden. Die Spannungen werden dann automatisch für die B-Seite berechnet und daher lassen sich diese Werte nicht mehr in der Grafik oder der Tabelle ändern.           |
| Import                    | Über den Button Import können Dateien in der Form (Geschwindigkeitswert, Spannungswert) eingelesen werden. Die Werte werden dann als kubische Splines dargestellt. Der Typ des Splines muss in Abhängigkeit der Werte dabei noch in der Tabelle angepasst werden.  |
| Download                  | Über den Button Download können die aktuellen Daten zur NC übertragen werden. Allerdings mit der Einschränkung, dass der Slave nicht gekoppelt ist, da die Tabellen komplett gelöscht und neu mit Daten gefüllt werden.  |
| Velocity Percent/Absolute | Durch die Auswahl <b>Velocity Percent</b> oder <b>Absolute</b> wird entschieden, ob mit der Geschwindigkeit prozentual oder absolut gearbeitet wird. In dem Fall <b>Velocity Percent</b> werden bei einer Änderung der <b>Velocity A 100%</b> die Geschwindigkeitswerte des Diagramms so umskaliert, dass die prozentualen Werte konstant bleiben. |
| Tabellen-ID               | Die Tabellen-ID gibt die eindeutige Identifikationszahl (1-255) der Tabelle an, mit der Tabellendaten in der NC abgelegt werden.   |

### Tabellen-ID

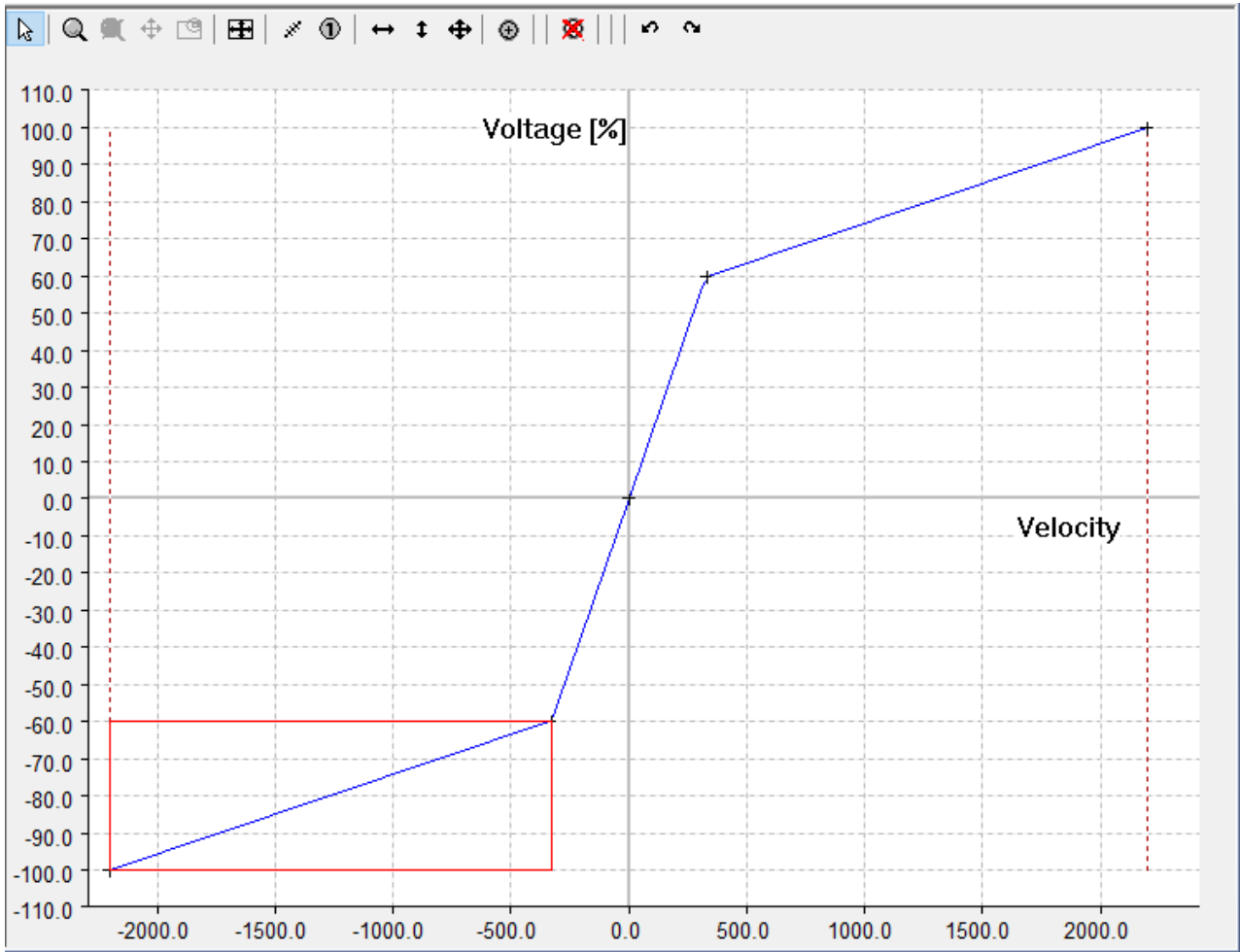
Die Tabellen-ID kann per rechtem Mausklick auf den Slave in der Baumansicht mit dem Befehl **ID ändern** verändert werden.



Mit **Sichern Slave...** können die Daten des Bewegungsdiagramms in einer Exportdatei (\*.xti) gespeichert werden. Diese Daten können unter einem Master wieder importiert werden.

# 7 Grafisch orientierte Bedienoberfläche

Die Kennlinie (Spannung in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit) des Slaves und deren Ableitungen werden jeweils in einem separatem Grafikenfenster dargestellt.



### Symbolleiste

In der Symbolleiste des Grafikenfensters gibt es zum einen Buttons, die sich nur auf die Grafik beziehen:



Und zum anderen die speziellen Befehle des Kurvenscheibeneditors:




Die Grafikbefehle unterteilen sich in:

- den **Eingabemodus**:

Außerdem gibt es Zoom und Verschiebebefehle:

- **Zoom**
- **Zoom alles**

-  **Verschieben:** Dieser Befehl ist erst dann aktiv, wenn der Zoombefehl aufgerufen wurde.



Wenn Sie den Menüpunkt **Pan Outside** aktivieren, können Sie auch über die Grenzen hinweg verschieben.

**Pan Outside** können Sie über das Menü des Grafikfensters per rechter Maustaste aktivieren.



### Übersichtsfenster ein/ausschalten

Das Fenster lässt sich nur dann über den Button  einschalten, wenn Sie in das Fenster hineingezoomt haben.



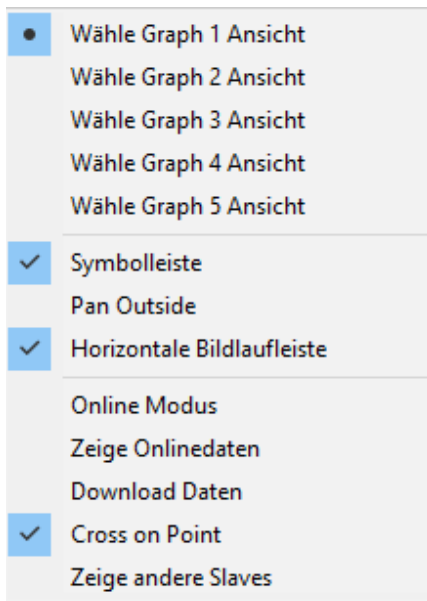
Wenn das **Übersichtsfenster** eingeschaltet ist, können Sie in dem Fenster nicht nur erkennen, in welchem Ausschnitt die Grafik ist, sondern Sie können darin den Ausschnitt verschieben oder einen neuen Ausschnitt zoomen.

Mit den **horizontalen** und **vertikalen Scrollbars** können Sie den **Grafikausschnitt** verschieben, wobei die horizontale Scrollbar für alle Grafikfenster gleichzeitig gilt.

Wenn Sie eine IntelliMouse mit Scrollwheel verwenden, können Sie mit dem Scrollwheel zoomen.

### Symbolleiste ein/ausblenden

Die Symbolleiste mit den Befehlen blenden Sie durch rechten Mausklick (im Grafikfenster) über das folgende Menü ein- oder aus:



Mit eingeschalteter Option **Horizontale Bildlaufleiste** ist für dieses Fenster ebenfalls eine horizontale Scrollbar vorhanden. Alle horizontalen Scrollbars sind synchronisiert.

Mit der Option **Cross on Point** werden die Anfangs- und Endpunkte der Bewegungsabschnitte mit einem Kreuz gekennzeichnet.

Die Option **Zeige Onlinedaten** stellt die Tabellendaten, die sich momentan in der NC befinden mit der zugehörigen Tabellen ID, als kubischen Spline dar. Dadurch kann es momentan zu einer verzerrten Darstellung kommen, da die linearen Tabellen als natürliche Splines (zweite Ableitung an den Rändern gleich Null) dargestellt werden. Die Daten werden in der gleichen Farbe nur etwas dunkler dargestellt.

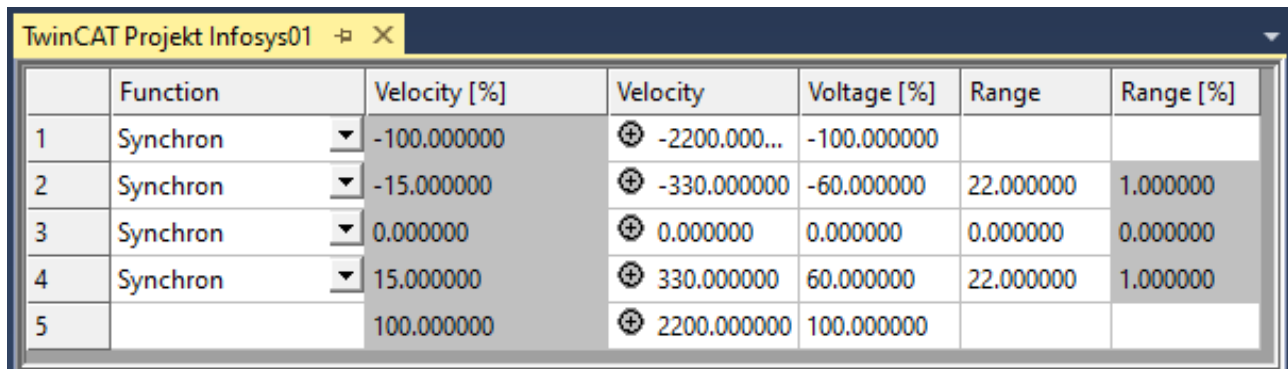
Die Daten werden automatisch per ADS übertragen, sobald der **Online Modus** eingeschaltet wird. Durch Ein- und Ausschalten des Modus können die aktuellen Daten gelesen werden.

Beim Aktivieren der Konfiguration werden automatisch die Informationen für das Erzeugen und Übertragen der Tabellen in die NC erzeugt.

Mit **Download Daten** werden die Daten zur NC übertragen. Hier gilt die Einschränkung (siehe Eigenschaften des Slaves), dass der Slave für die **Function** nicht gekoppelt ist. Es werden also nur die Daten übertragen.

## 8 Tabellenfenster

In dem Tabellenfenster werden die Werte der Bewegungsabschnitte dargestellt.



|   | Function | Velocity [%] | Velocity       | Voltage [%] | Range     | Range [%] |
|---|----------|--------------|----------------|-------------|-----------|-----------|
| 1 | Synchron | -100.000000  | ⊕ -2200.000... | -100.000000 |           |           |
| 2 | Synchron | -15.000000   | ⊕ -330.000000  | -60.000000  | 22.000000 | 1.000000  |
| 3 | Synchron | 0.000000     | ⊕ 0.000000     | 0.000000    | 0.000000  | 0.000000  |
| 4 | Synchron | 15.000000    | ⊕ 330.000000   | 60.000000   | 22.000000 | 1.000000  |
| 5 |          | 100.000000   | ⊕ 2200.000000  | 100.000000  |           |           |

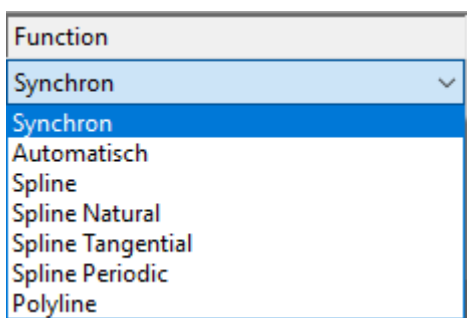
| Tabellenüberschrift | Beschreibung                                     |
|---------------------|--|
| Function            | Gibt den Funktionstyp an (siehe Funktionstypen). |
| Velocity            | Absoluter Geschwindigkeitswert                   |
| Velocity [%]        | Prozentualer Geschwindigkeitswert                |
| Voltage [%]         | Prozentuale Spannung                             |
| Range               | Absoluter Wert des Übergangsbereiches            |
| Range [%]           | Prozentualer Wert des Übergangsbereiches         |

Die Werte können über die Tastatur geändert werden. Die prozentualen und absoluten Werte hängen dabei direkt zusammen, sodass eine Änderung des einen Werts den anderen nach Drücken der Return-Taste oder Verlassen des Feldes unmittelbar anpasst.

### Funktionstypen verändern

- Die Standardtypen (Synchron/Automatisch) können per Kommando in der Grafik verändert werden.
- Der Funktionstyp kann zusätzlich in der Kombobox verändert werden.

Beim ersten Anklicken der Kombobox oder eines Feldes der ersten Spalte, wird im Fenster der Position temporär ein Rechteck aufgespannt. Dieses enthält die Eckpunkte (Anfangspunkt und Endpunkt) des Abschnitts. Sobald Sie ein anderes Feld im Tabellenfenster antippen, wird entweder für dieses das Rechteck gezeigt oder kein Rechteck mehr angezeigt.



Die Typen entsprechen denen der VDI-Richtlinie 2143.

Zusätzlich kommen noch die kubischen Splines mit folgenden Randbedingungen hinzu:

- natürlich,
- tangential und
- periodisch.

| Typ               | Beschreibung   | Randbedingung  |
|-------------------|--|--|
| Synchron          | Synchrone Bewegung (konstantes Übersetzungsverhältnis von Slave zu Master entspricht der normierten Geschwindigkeit) | konstante Geschwindigkeit $v$ , Beschleunigung $a=0$ |
| Automatic         | Automatische Anpassung an die Randwerte (Geschwindigkeit, Beschleunigung)  |  |
| Spline            | Innerer Abschnitt eines kubischen Splines  |  |
| Spline Natural    | Start- oder Endabschnitt eines natürlichen kubischen Splines   | $a=0$  |
| Spline Tangential | Start- oder Endabschnitt eines tangentialen kubischen Splines  |  |
| Spline Periodic   | Start- oder Endabschnitt eines zyklischen kubischen Splines  |  |
| Polyline          | Start- oder Endabschnitt eines linearen Splines.   |  |






Das Ändern des Splinetyps beim ersten Punkt bedingt auch die Änderung des Splinetyps insgesamt und damit auch den vom Endpunkt.


## 9 Kommandos

### Symbolleiste



Die Kommandos des Valve Diagram Editors, die durch die Symbolleiste des jeweiligen Grafikfensters

aufzurufbar sind, können nur dann aufgerufen werden, wenn von den Grafikbefehlen     

der Eingabemodus  aktiviert ist.

### Übersicht



Anpassung an die Extremwerte:

Die Koordinaten des Fensters werden an die Extremwerte der Bewegung angepasst.



Messen des Abstands:

Von dem zuerst mit der linken Maustaste angeklicktem Punkt wird der horizontale und vertikale Abstand zu dem aktuellen Punkt oben rechts im Fenster ausgegeben (Maustaste bitte gedrückt lassen).



Aktuelle Position:

Von dem aktuellen mit der linken Maustaste angeklicktem Punkt wird die absolute horizontale und vertikale Position oben rechts im Fenster ausgegeben (Maustaste bitte gedrückt lassen).

**Die folgenden Befehle gelten nur in dem Grafikfenster der Position:**



Horizontale Verschiebung:

- Verschiebt den ausgewählten Punkt horizontal.
- Im Geschwindigkeitsfenster für synchrone Funktionen: Verschiebung auf der Geraden im Positionsfenster.
- Temporär kann der linke Rand des Grafikbereichs damit verschoben werden, um die Skala besser lesen zu können.



Vertikale Verschiebung:

Verschiebt den ausgewählten Punkt vertikal.



Verschiebung:

Verschiebt den ausgewählten Punkt.



Punkt einfügen:

Fügt an der Position des Cursors einen Punkt ein.



Punkt löschen:

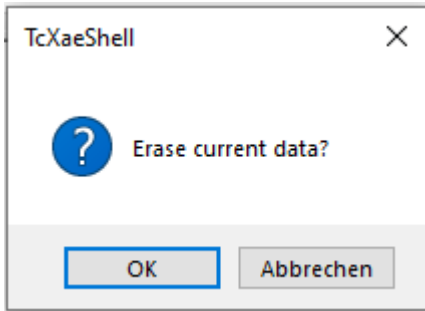
Der ausgewählte Punkt wird gelöscht und der entsprechende Abschnitt ebenso.




## 10 Beispiel

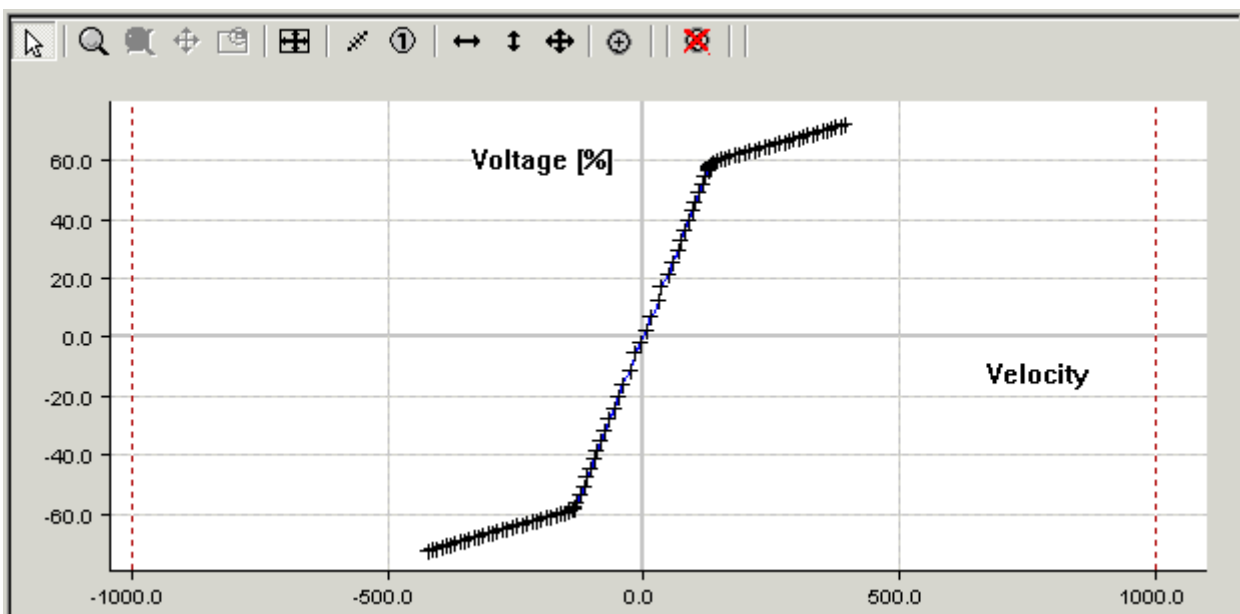
### Vorgehensweise für das Laden von Messwerten und das Konstruieren einer entsprechend angepassten Kennlinie

1. Legen Sie zuerst einen neuen Slave unter dem bereits vorhanden Master an.
  2. Lesen Sie auf der Eigenschaftsseite des Slaves [▶ 17] mit dem Befehl **Import** die gemessenen Werte ein.
  3. Bestätigen Sie die Frage nach dem Löschen der aktuellen Daten mit **OK**.
- ⇒ Die Daten werden geladen.



### Grafikfenster anpassen

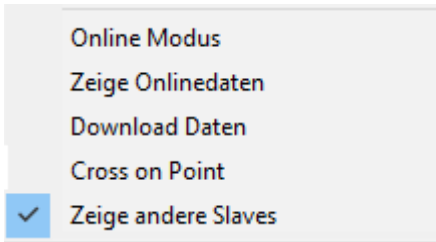
1. Klicken Sie in der Symbolleiste  **Anpassung an die Extremwerte**.
  2. Das Grafikfenster wird den eingelesenen Daten angepasst.
  3. Die gemessenen Daten werden dabei als kubischer Spline dargestellt.
  4. Falls die Schwankungen der Messwerte zu groß sind, kann es dabei in der Darstellung zu Überschwingern kommen.
  5. Ändern Sie den Funktionstyp in der Tabelle manuell.
- ⇒ Das Verhalten in der Tabelle lässt sich auf diese Weise verändern.



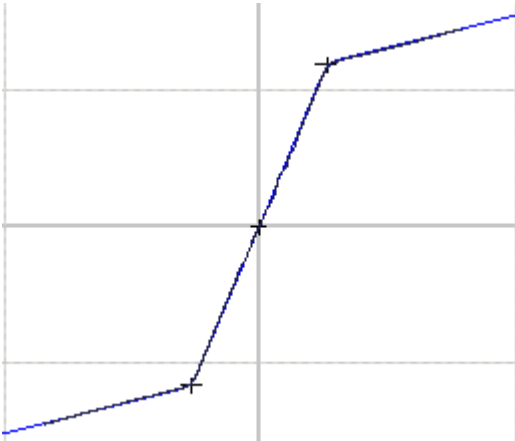
### Kennlinie erzeugen

1. Fügen Sie einen neuen Slave ein. **ODER:**
2. Wechseln Sie zu dem bereits vorhandenen Slave, der modifiziert werden soll.

3. Klicken Sie in der Grafik die rechte Maustaste und legen Sie mit dem Kommando **Zeige andere Slaves** die Messwerte in den Hintergrund.



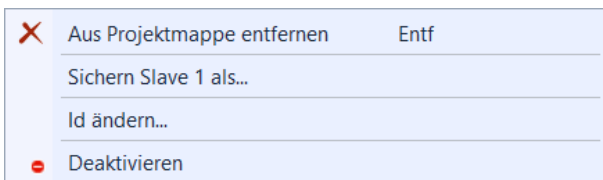
4. Verschieben Sie die Punkte und passen Sie durch eventuelles Zoomen der aktuellen Kennlinie diese an die Messpunkte an.



⇒ Normalerweise werden die Messpunkte nicht den ganzen Bereich der Kennlinie ausfüllen. Die aktuelle Kennlinie geht über die gemessenen Werte hinaus. Falls Sie mehrere Messungen haben, können Sie jede einzelne in einem separaten Slave ablegen.

### Nicht benötigte Messungen ausblenden

1. Machen Sie einen Rechtsklick auf den Slave in der Baumansicht.
2. Klicken Sie **Deaktivieren**.





Mehr Informationen:  
**[www.beckhoff.de/te1500](http://www.beckhoff.de/te1500)**

Beckhoff Automation GmbH & Co. KG  
Hülshorstweg 20  
33415 Verl  
Deutschland  
Telefon: +49 5246 9630  
[info@beckhoff.de](mailto:info@beckhoff.de)  
[www.beckhoff.de](http://www.beckhoff.de)

